

Conceptos principales de la programación Web

Webpack

Es un paquete de código abierto de JavaScript. Su propósito principal es agrupar los archivos JavaScript para su uso en un navegador, pero también es capaz de transformar, agrupar o empaquetar casi cualquier recurso o activo. Webpack toma módulos con dependencias y genera activos estáticos que representan esos módulos. Es un agrupador de módulos principalmente para JavaScript, pero puede transformar activos front-end como HTML, CSS, incluso imágenes, si se incluyen los complementos correspondientes. Sin embargo, ¿cómo funciona?

Toma las dependencias y genera un gráfico de dependencia que permite a los desarrolladores web utilizar un enfoque modular para el desarrollo de sus aplicaciones web. El bundler se puede usar desde la línea de comandos, o se puede configurar usando un archivo de configuración que se llama `webpack.config.js`.

Video ejemplo sobre como funciona el empaquetado por módulos

<https://www.youtube.com/watch?v=-4juOqrhmGs>

Motores de Renderizado

WebKit

Es una plataforma para aplicaciones que funciona como base para el navegador web Safari, Opera, hasta que cambió a Blink, Epiphany, Maxthon, Midori, QupZilla entre otros.

Blink

A partir de las versiones 22 y 34 de Opera y Chrome (respectivamente) se comienza a utilizar el nuevo motor de renderizado Blink, con mejoras de velocidad al cargar contenido DOM un 90% más rápido, y reduce el tiempo máximo de parada por un 90%. Nuevas notificaciones enriquecidas con imágenes, listado de texto y respuesta directa, para aplicaciones web y extensiones, por el momento solo para Windows y Chrome OS

DOM - Document Object Model

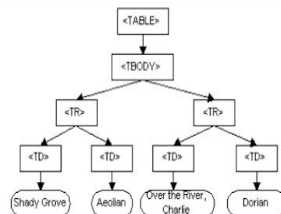
El Modelo de Objetos del Documento (DOM) es una interfaz de programación de aplicaciones (API) para documentos HTML y XML. Define la estructura lógica de los documentos y el modo en que se accede y manipula un documento. En la especificación del DOM, el término "documento" se utiliza en un sentido amplio. XML se utiliza cada vez más como un medio para representar muchas clases diferentes de información que puede ser almacenada en sistemas diversos, y mucha de esta información se vería, en términos tradicionales, más como datos que como documentos. Sin embargo, XML presenta estos datos como documentos, y se puede usar el DOM para manipular estos datos.

Lo que el Modelo de Objetos del Documento es

El DOM es un API de programación para documentos. Guarda una gran similitud con la estructura del documento al que modeliza. Por ejemplo, considérese esta tabla, tomada de un documento HTML:

```
<TABLE>
<TBODY>
<TR>
<TD>Shady Grove</TD>
<TD>Aeolian</TD>
</TR>
<TR>
<TD>Over the River, Charlie</TD>
<TD>Dorian</TD>
</TR>
</TBODY>
</TABLE>
```

El DOM representa esta tabla de este modo:



Representación del DOM de la tabla del ejemplo