

¿Qué es HTML? HyperText Markup Language

En contexto, html es tan antiguo, que las notaciones de xml están basadas en html

HTML sólo sirve para indicar cómo va ordenado el contenido de una página web

En una definición más técnica HTML es un lenguaje de programación que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet. Se trata de la sigla que corresponden a HyperText Markup Language, es decir, Lenguaje de Marcas de Hipertexto

Pero, entonces ¿Cómo hace un navegador para convertir un comando html en Algo visual? Para esto existen los motores de renderizado o los llamados Rendering Engines, cada navegador posee uno en particular sin embargo los mas notorios en particular son:

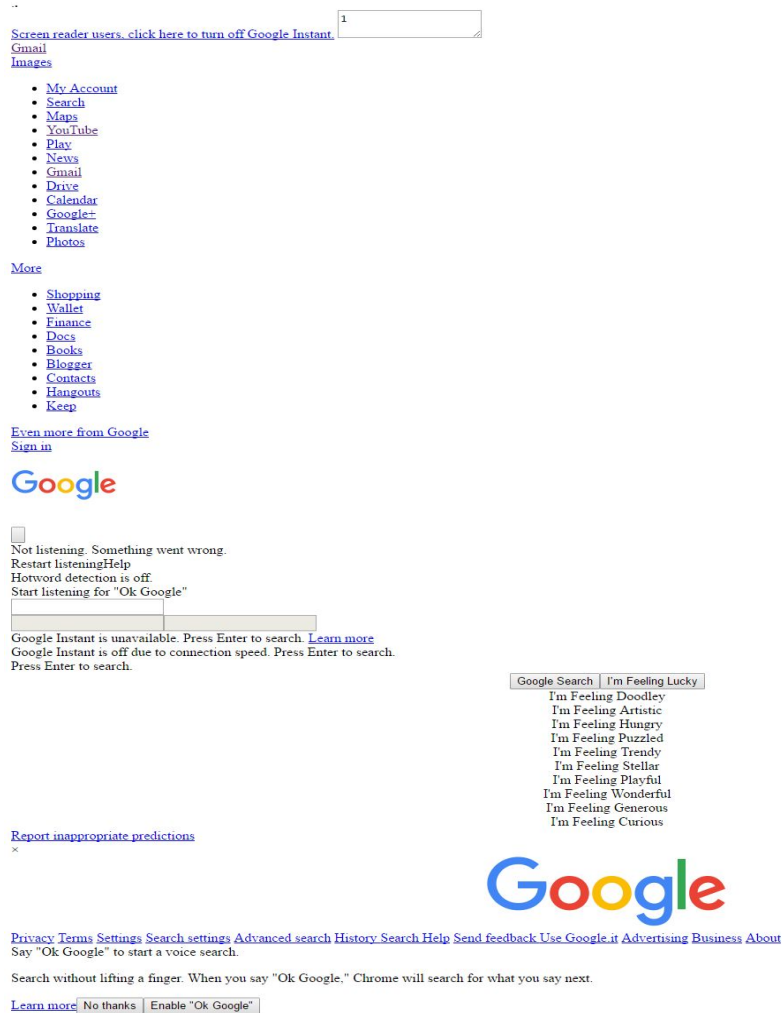
- **Gecko**, utilizado en Mozilla Suite, y otros navegadores como Galeon.
- **Trident**, el motor de Internet Explorer para Windows.
- **KHTML/WebCore**, el motor de Konqueror. Antecesor del WebKit.
- **Presto**, el antiguo motor de Opera.
- **Tasman**, el motor de Internet Explorer para Mac.
- **gzilla**, el motor de Dillo.
- **GtkHTML**, el motor de Links.
- **WebKit**, el motor de Epiphany, Safari.
- **Blink**, el nuevo motor de Google Chrome, Opera y Maxthon (se trata de una bifurcación de WebKit).
- **Servo**, nuevo motor en desarrollo por parte de Mozilla (con el apoyo de Samsung), está siendo optimizado para la arquitectura ARM y la plataforma Android.

Entonces, ¿cuál es la estructura del mismo?

<http://platea.pntic.mec.es/~abercian/guiahtml/estructura.htm>

¿Qué es CSS? - Cascade StyleSheet

Una página netamente utilizando HTML, es algo plano, sin ninguna clase de estilos, por lo tanto, estéticamente se vería algo similar a esto:



A pesar de todo, para lograr un estilo visual amigable para el usuario final, es necesario añadir propiedades a estos ítems HTML, para esto se utilizan las hojas de estilos en cascada.

Un CSS, Es el ítem que contiene todas aquellas propiedades(Colores, tamaños, tipografía, etc).

Cuales son las **características** de un CSS

- Al ser en "Cascada" significa que todas las propiedades están contenidas en un solo archivo
- La última propiedad de arriba para abajo, es la que superpone el archivo sobre la otra

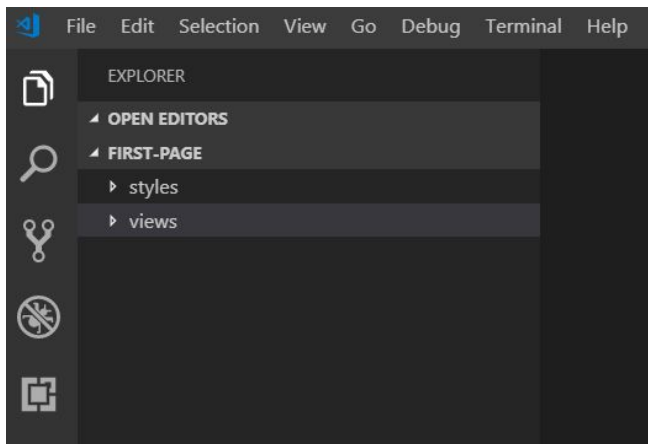
¿Qué es SASS y para qué se Utiliza?

Las hojas de estilos en cascada(CSS), dejan en algún momento a las personas que realizan las maquetaciones web, un sinsabor, debido a que es una herramienta muy funcional, sin embargo cuando una aplicación tiene una experiencia de usuario bastante robusta y compleja, en algún momento se vuelve inevitable sobrecribir variables como colores, tamaños, e incluso crear interfaces con estilos predefinidos, SASS en contexto es netamente un preprocesador, que su función es compilar el código escrito en lenguaje SASS, en CSS para que los navegadores lo interpreten correctamente.

Los preprocesadores básicamente nos ofrecen diversas utilidades que a día de hoy no se encuentran en el lenguaje CSS, o bien no son compatibles con todos los navegadores. Ejemplos pueden ser variables, anidación de selectores, funciones (denominadas mixins), etc.

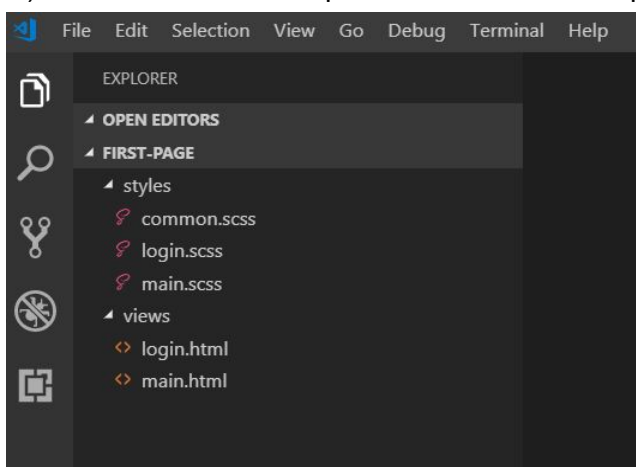
Ejemplo práctico.

1) Crear carpetas de proyecto desde **Visual Studio Code**



2) Descargar SASS desde la línea de comandos <https://sass-lang.com/install>

3) Crear archivos correspondientes en cada carpeta



4) El código fuente se puede descargar desde:

<https://github.com/jos3hd17/WebWorkshop.git>

