

# **MONITOR ENGINE**

## **MANUEL UTILISATEUR**

**Conception et réalisation d'un Système de monitoring d'équipement de télécommunication pour le déploiement rapide et flexible d'équipes mobiles en situation d'urgence ou de coopération**

**Edition 2020-2021  
RD. Congo**

PROJET CODEPO 2020-2021

Remerciements.....	3
Résumé.....	4
1.Introduction.....	5
1.1. A propos du site Monitor Engine.....	5
1.1.1. Pré - requis.....	5
1.2. Aide.....	6
2. Exploration des onglets de la plateforme Monitor Engine.....	6
2.1. Connexion.....	6
2.2. Exploration de la page d'accueil.....	7
2.3. Dashboard.....	8
2.4. History.....	9
2.5. Map.....	10
2.6. Device (Dispositif).....	12
2.7. Command (commande).....	13
2.8. Users (Utilisateurs).....	14
2.9. Recycle bin (Corbeille).....	15

## Remerciements

Nos gratitudes s'adressent à L'ULB, au travers sa structure CODEPO pour avoir initié notre institution (ISIG) à prendre part à la réalisation de ce présent projet CODEPO 2020-2021

Nos remerciements s'adressent à KAVIRA MUSEKWA Lydie, KAVIRA KATALIKO Celine, MUGISHO VITAL TAKA, NTURUBIKA Moise et KIGHUNDILA WAKOMYA Chadrac pour la conception et la production de la **plateforme Monitor Engine** et toute sa documentation.

Il convient également de remercier l'Assistant Josué ISAMUNA NKEMBO pour son encadrement qui a fourni l'analyse du contenu afin de guider le développement du logiciel ainsi que la rédaction du présent manuel d'utilisateurs. Nous remercions également les autorités académiques de l'ISIG Goma pour la confiance qu'ils ont placée en nous pour aboutir à la réalisation de ce présent projet.

Le site [Monitor Engine](#) est une plateforme web mise à la disposition de [Médecin Sans Frontière](#) pour assurer la gestion à distance des objets connectés via la plateforme [Thingstream](#). Cette gestion permettra dans un premier temps d'avoir leur localisation ainsi que le niveau de la batterie qui lui est intégrée, mais permettra aussi de changer le mode de fonctionnement du dispositif à distance.

Ce manuel est le point de départ dans l'utilisation de la plateforme, c'est en ce sens qu'il explique comment s'y prendre pour effectuer différentes manipulations liées à la dite gestion des mallettes mobiles via la plateforme web conçue à cet effet.

### 1.1. A propos du site Monitor Engine

La plateforme Monitor Engine est un site web et un outil permettant de visualiser, d'analyser et de communiquer les données relatives à la situation et aux besoins des utilisateurs pour le contrôle permanent des dispositifs placés sur terrain.

Apprendre à utiliser ce site n'a rien de compliqué, mais cela suppose de bien comprendre les termes, les concepts et les méthodes employés dans ce document.

Ce manuel utilisateur offre une vue d'ensemble des caractéristiques du site et donne des instructions à suivre pas à pas pour la réalisation des différentes tâches.

#### 1.1.1. Pré - requis

- Avant d'accéder au site web [Monitor Engine](https://monitor-engine.com) (En tapant l'adresse suivante dans la barre d'adresse du navigateur : <https://monitor-engine.com>), veuillez vous assurer que votre ordinateur, tablette ou smartphone dispose d'une bonne connexion internet et que vous avez un navigateur web fonctionnel (Google chrome, Mozilla firefox, etc.). Il faudrait noter que certains navigateurs web peuvent ne pas afficher les différentes pages web compte tenu de la compatibilité. Cela est par exemple le cas d'Internet Explorer.
- Avant de passer à l'étape suivante assurez-vous que l'administrateur vous a donné les accreditations nécessaires pour la connexion en vous fournissant un username et un password.

## 1.2. Aide

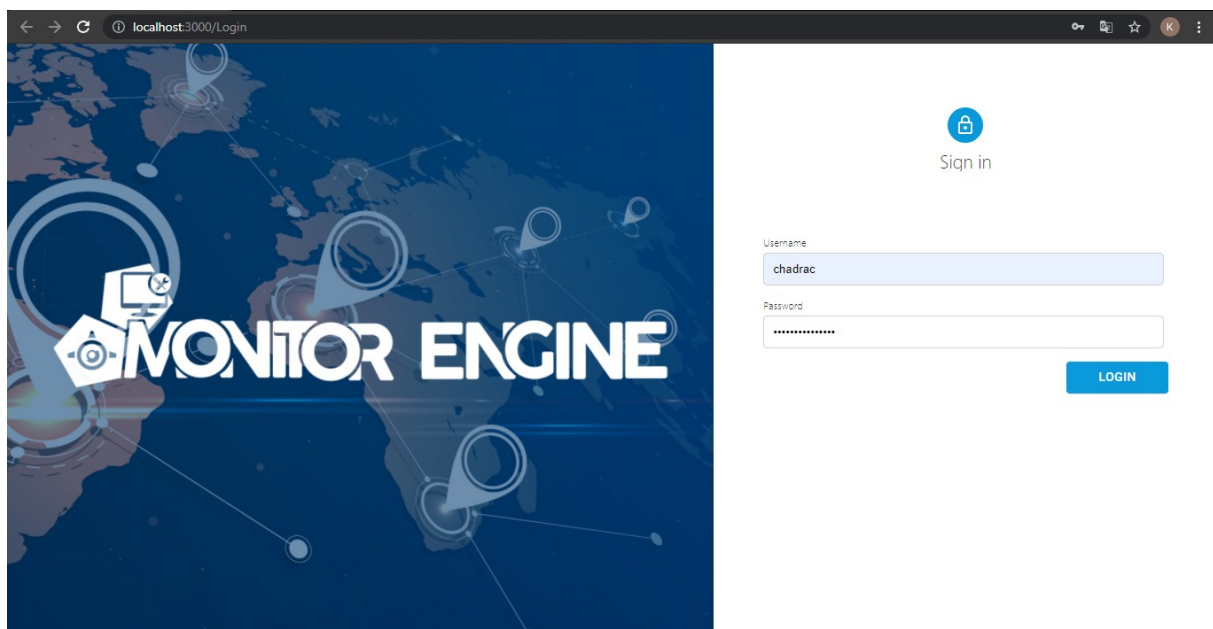
- ◆ Pour obtenir une aide technique ou une assistance logicielle, veuillez contacter [le support technique](#).
- ◆ Pour en savoir plus concernant la CODEPO, veuillez vous référer au site officiel à cette adresse : [CODEPO](#).

## 2. Exploration des onglets de la plateforme Monitor Engine

### 2.1. Connexion

Cette page constitue le portail de notre plateforme pour accéder aux différentes fonctionnalités du logiciel.

**Figure1 : Page login**



**Source1 :** <https://monitor-engine.com/Login>

Pour avoir une connexion dans la plateforme, vous devez entrer les informations nécessaires de votre compte de connexion .

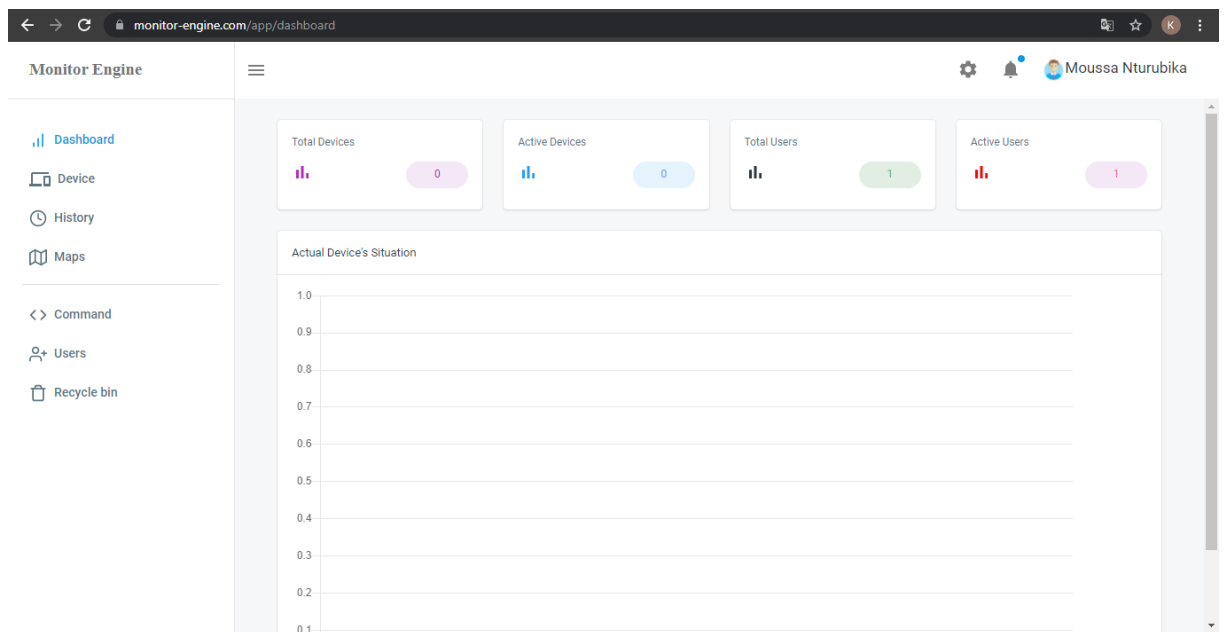
- Étape 1 : entrer votre nom utilisateur (Username)
- Étape 2 : entrer votre mot de passe (Password)
- Étape 3 : valider (LOGIN) pour accéder au site

## ASTUCE

Appuyer sur la touche Tabulation pour basculer d'un champ vers un autre facilement.

## 2.2. Exploration de la page d'accueil

La page de démarrage est la page d'accueil de la plateforme.



**Figure2 : Exploration de la page d'accueil**

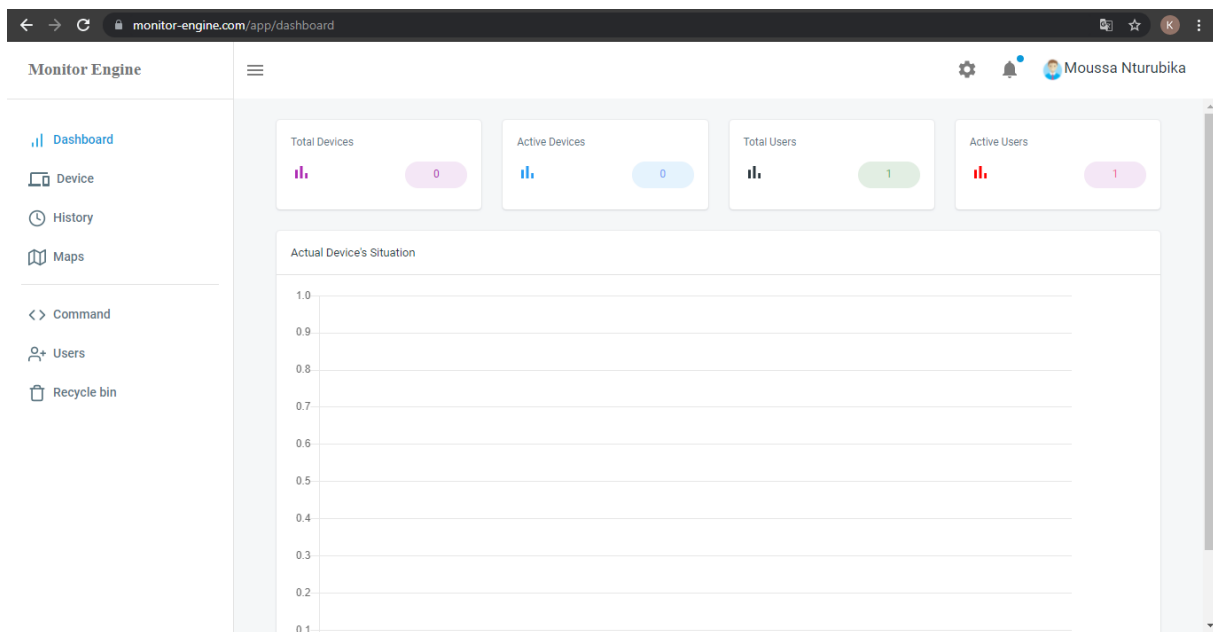
La page d'accueil comprend un Dashboard avec certains menus dont :

- Maps.
- Devices.
- Commands.
- History.
- Users.

## 2.3. Dashboard

Le Dashboard est la fenêtre principale du site qui affiche un certain nombre d'information, tel que : Le nombre des dispositifs actifs dans le système ainsi que leurs niveau de batterie sous une forme synthétique, le nombre d'utilisateurs total enregistrés dans la plateforme ainsi que ceux qui sont actifs, tous les menus de l'application, et enfin l'utilisateur qui est actuellement connecté à la plateforme web.

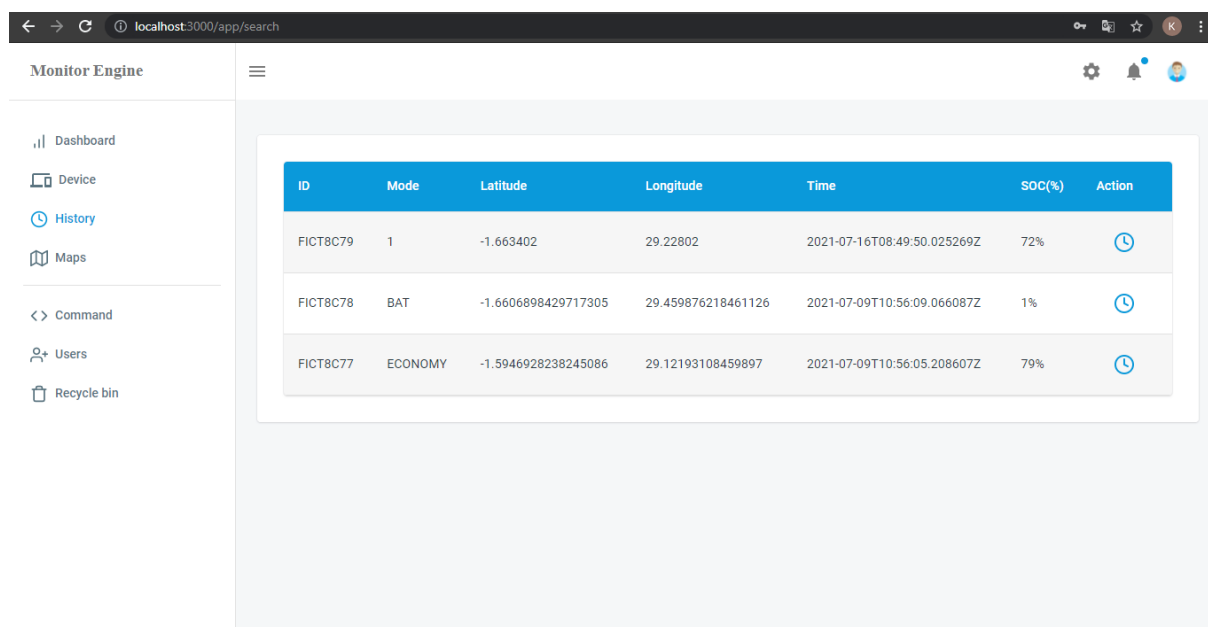
**Figure3 : Aperçu du Dashboard**









## 2.4. History

Cet onglet permet à l'utilisateur de faire la recherche de différents devices stockés dans la base de données ainsi que l'historique de tout un chacun, avec possibilité d'avoir d'autres informations complémentaires.



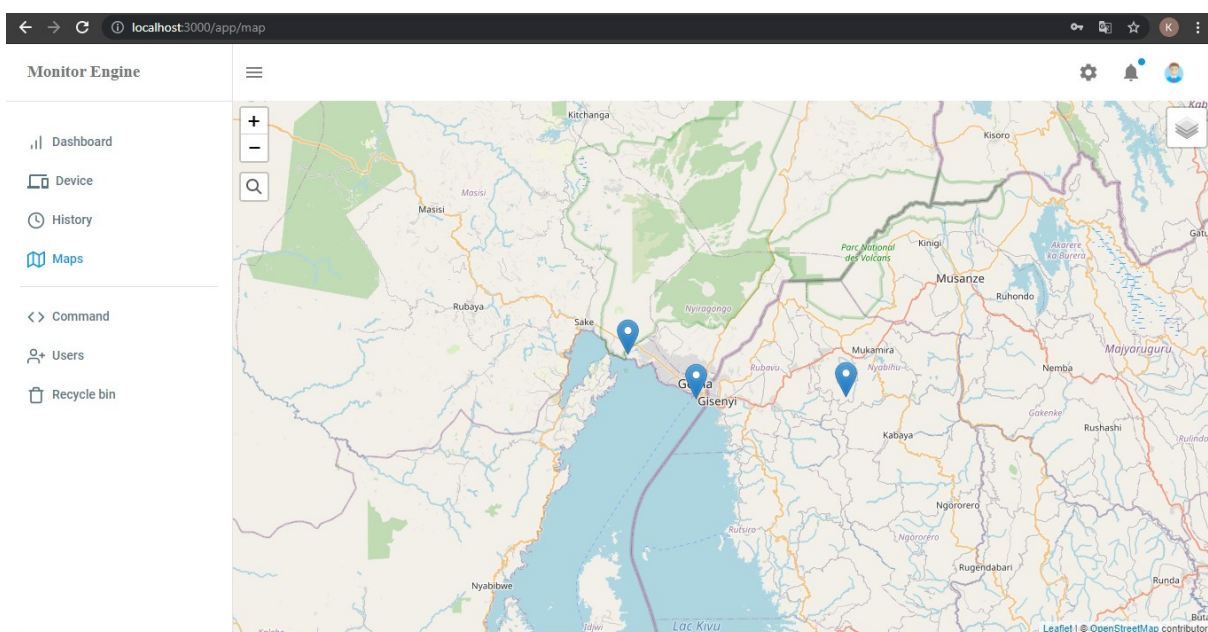
The screenshot shows a web application interface for 'Monitor Engine'. The left sidebar contains navigation links: Dashboard, Device, History (selected), Maps, Command, Users, and Recycle bin. The main content area displays a table with device history data. The table has columns for ID, Mode, Latitude, Longitude, Time, SOC(%), and Action. Three rows of data are visible, each with a clock icon in the Action column.

ID	Mode	Latitude	Longitude	Time	SOC(%)	Action
FICT8C79	1	-1.663402	29.22802	2021-07-16T08:49:50.025269Z	72%	
FICT8C78	BAT	-1.6606898429717305	29.459876218461126	2021-07-09T10:56:09.066087Z	1%	
FICT8C77	ECONOMY	-1.5946928238245086	29.12193108459897	2021-07-09T10:56:05.208607Z	79%	

- **Pour voir l'historique des prélèvements du device, cliquez sur la petite icône à droite (  ).** Ceci vous ouvrira une fenêtre pour voir les historiques des derniers prélèvements du device.

## 2.5. Map

Figure 4 et 5 : Localisation sur la Map



L'image 4 montre la représentation du nombre des dispositifs actifs sur le plan satellitaire avec un zoom réduit qui montre le regroupement de ces derniers dans une région ou un pays donné.

- **Le niveau de tension de la batterie.**

**Figure 5 : niveau de la batterie**








## 2.6. Device (Dispositif)

Ce menu renseigne sur les dispositifs stockés dans la base des données de la plateforme en ligne. Chaque dispositif est caractérisé par son **caseid** ou **identity** (Qui est l'identifiant unique du dispositif dans le système).

Ce menu permet de faire certaines manipulations avec les dispositifs, notamment **ajouter**, **supprimer**, **modifier** ou **commander** un dispositif.

Figure 7 : le menu Device

ID	MODE	AUTONOMY(h)	SAMPLING_INTERVAL	SENDING_INTERVAL	Action
FICT8C79	BAT	0.00	2	7	
FICT8C78	BAT	1	78	45	
FICT8C77	ECONOMY	2	3	5	
FICT8C75	BAT_GPS	1	5	3	

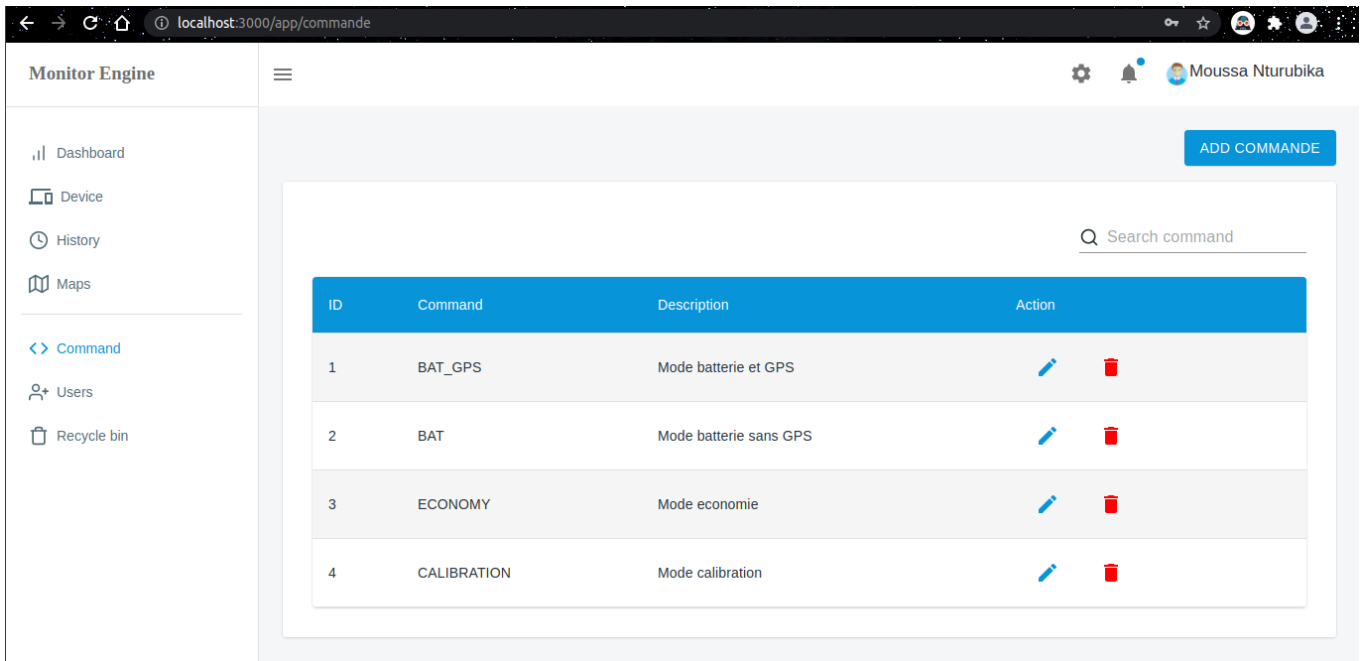
-  : Ce bouton vous ouvrira un popup qui vous permettra de saisir les détails d'information sur le dispositif que vous voulez créer ;
-  : Ce bouton vous permettra de changer les propriétés d'un dispositif .
-  : Ce bouton permet d'envoyer des commandes au dispositif, notamment changer le mode, l'intervalle de prélèvement du niveau de la batterie, l'intervalle d'envoi de message.
-  : Ce bouton permet de suivre une mallette en particulier, pour être alerté(notification ou mail) lorsque le niveau de batterie du dispositif atteint un certain seuil.
-  : Ce bouton permet de supprimer un dispositif de la plateforme.




### ASTUCE

**Vous pouvez faire la recherche du device à partir de tous les attributs qui lui concerne dans l'onglet recherche qui est vers le haut à droite (Search Device)**

## 2.7. Command (commande)

Cet onglet permet de créer les différents modes de fonctionnement dans lequel peut se trouver un dispositif (mode Calibration, economie, etc.).

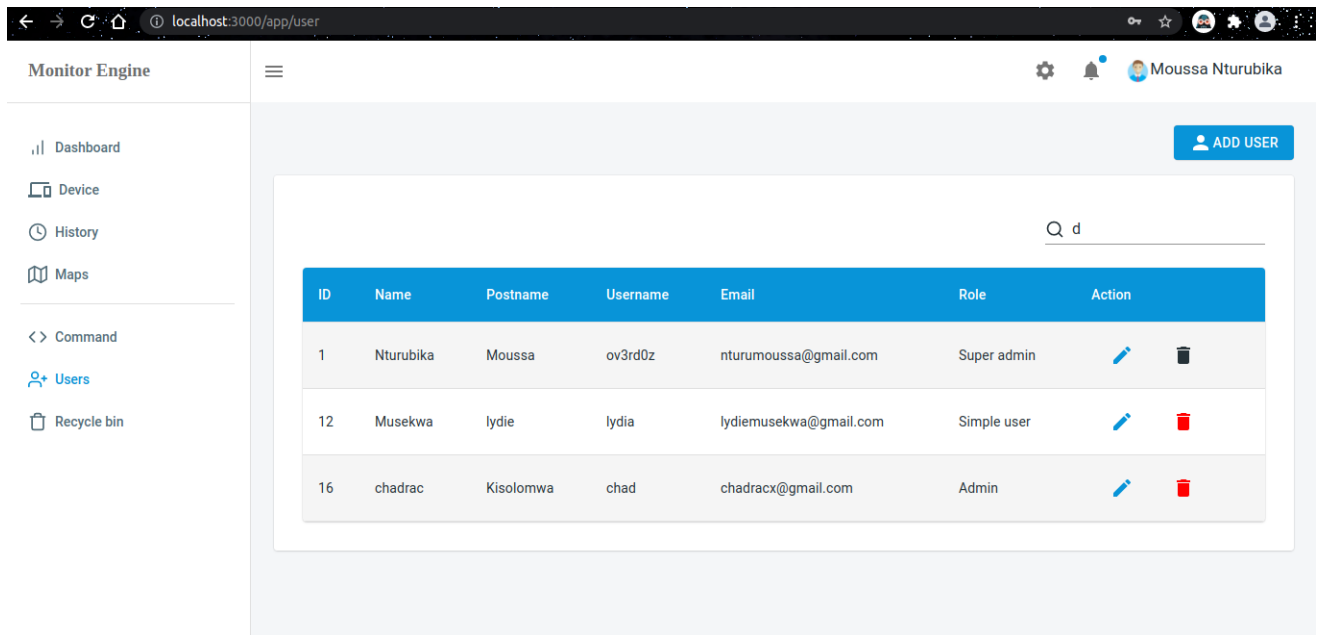


-  : Ce bouton vous ouvrira un popup qui vous permettra de saisir les détails d'information sur le mode que vous voulez créer ;
- **Pour modifier une commande, cliquez sur la petite icône à droite**  ensuite saisissez les informations du mode que vous voulez modifier ;
- **Pour supprimer une commande, cliquez sur la petite icône à droite** 




### NOTE

Ajouter une description de la commande lors de la création pour faciliter la compréhension lors de l'exécution d'une commande

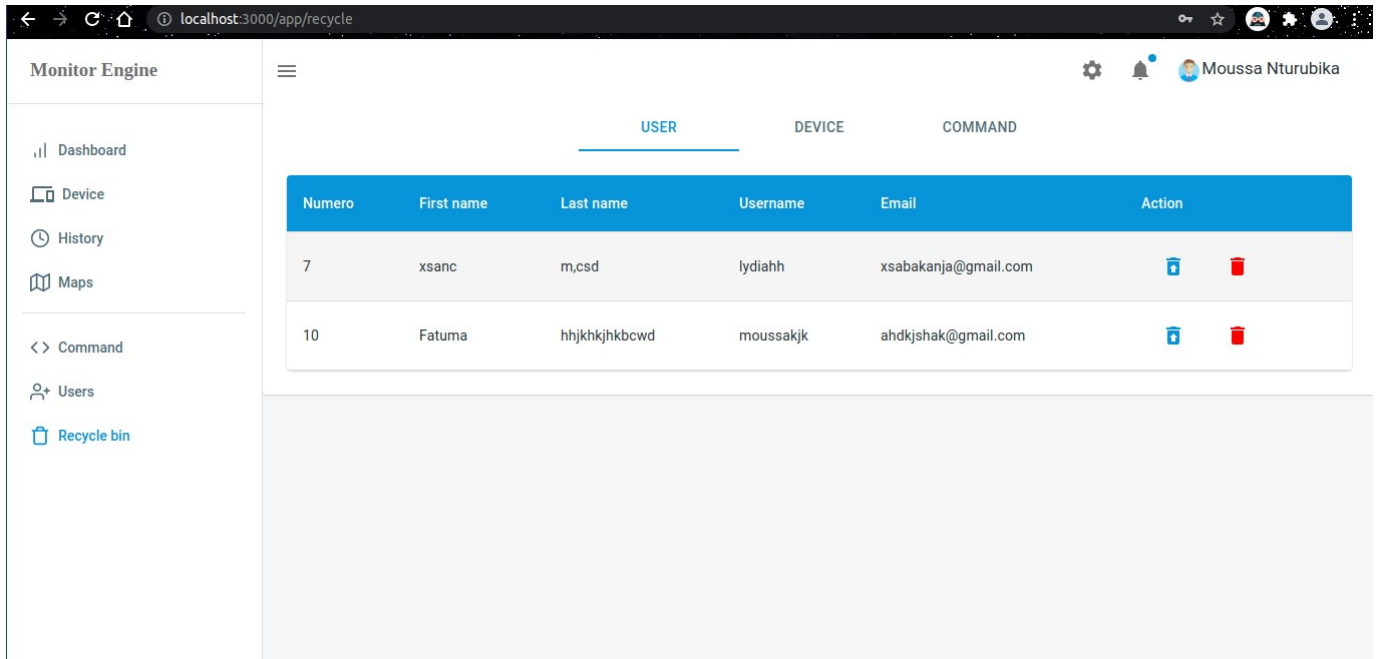
## 2.8. Users (Utilisateurs)







Ce menu concerne la partie administration du site accessible uniquement par les administrateurs qui peuvent appliquer certaines modifications liées aux utilisateurs du système.


-  : Ce bouton vous ouvrira un popup qui vous permettra de saisir les détails d'information sur l'utilisateur que vous voulez créer.
- **Pour modifier un utilisateur, cliquez sur la petite icône à droite** , ensuite saisissez les informations de l'utilisateur que vous voulez modifier ;
- **Pour supprimer un utilisateur, cliquez sur la petite icône à droite** 

## 2.9. Recycle bin (Corbeille)



Monitor Engine					
USER					
Numero	First name	Last name	Username	Email	Action
7	xsanc	m,csd	lydiahh	xsabakanja@gmail.com	 
10	Fatuma	hhjkhkhkbcwd	moussakjk	ahdkjshak@gmail.com	 

Ce menu permet à l'administrateur de visualiser les différentes informations supprimées par les utilisateurs. Ainsi il peut les **restaurer** ou les **supprimer définitivement** en cas de nécessité, avec effet immédiat dans l'ensemble du système.

- Pour restaurer une donnée, cliquez sur la petite icône bleu à droite 
- Pour supprimer une donnée, cliquez sur la petite icône rouge à droite 