

Jocselyn Aguilar

Ingeniera Full Stack con experiencia en Python, Django, Angular y Docker. También poseo conocimientos de Java, Spring Boot, React y AWS. Soy Proactiva y adaptable. Busco seguir creciendo profesionalmente y contribuir con mis habilidades a proyectos desafiantes.

EXPERIENCIA

EEDS, Remoto: Ingeniera en front-end

Mayo 2023 - Octubre 2023

Aplicación web creada utilizando Angular 13 de la mano con librerías como Bootstrap y Angular Material. Trabajo directo con el cliente para la toma de requerimientos y modelado de la aplicación.

4Geeks, Remote: Internship Full Stack Engineer

Agosto 2023 - Diciembre 2023

Desarrollo full stack con Python, Django y Angular. Mis responsabilidades incluyeron el aprendizaje y la implementación de dichas tecnologías para mejorar la aplicación web principal de la empresa, como parte de esas mejoras se aplicaron tecnologías como Typesense y el desarrollo de una función en GCP capaz de comunicarse con OpenAI para el análisis de curriculums. Se trabajó con la metodología de Scrum para el manejo del proyecto.

Limbo, Remoto: Aprendiz y Voluntaria en Ingeniería full stack

Abril 2022 - Agosto 2023

Como voluntaria y aprendiz del programa lideré el desarrollo de una aplicación web desde el inicio, dedicando tiempo en adquirir competencias en la tecnologías a utilizar, entre estas GraphQL, React, Typescript y NodeJS. Además tenía la responsabilidad de impartir mis conocimientos a nuevos estudiantes en el programa, así mismo ocupe el papel de instructora en la universidad Cenfotec, cubriendo temas como programación orientada a objetos y fundamentos de programación.

FORMACIÓN

Universidad Cenfotec, San José: Bachiller en Ingeniería en software

Enero del 2021-Diciembre del 2024

REFERENCIAS

Andre Solis – Software Engineer – Professor – Limbo Fundador rlip@limbodev.com
Erick Brenes – Software Engineer – Professor – EEDS Fundador erick.brenes.u@gmail.com
Allan Porras – Software Engineer – 4Geeks Fundador alpocr@4geeks.io

Costa Rica(Heredia)

(506) 6339-91-35

jocselynaguilarinchilla@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/jocselyn-aguilar-a85749251/>

[Portafolio](#)

APTITUDES

Autodidacta.

Disciplinada.

Consistente.

Apasionada.

ACHIEVEMENTS

Bloom Aplicación web diseñada y creada para ayudar a las personas que sufren ansiedad, integrada con un botón de pánico, para que los usuarios pudieran pedir ayuda cuando se necesitara.

Cenfoteco Kingdoms Juego de escritorio empleando patrones de diseños en Java, se utilizó LibGDX para la interfaz de la aplicación. Dicho juego fue escogido para ser presentado en el Maker Fest de la universidad en junio del 2023.

Waze of thrones Proyecto creado en C++, utilizando estructuras de datos no lineales, principalmente empleando el algoritmo de grafos Dijkstra

LANGUAGES

Español

Inglés

