

# Furbo – Manual de uso (Usuario, Manager y Admin)

Versión: 1.1 • Fecha: 12/12/2025

---

## Índice

1. [Introducción](#)
  2. [Acceso a la aplicación](#)
    1. [Crear cuenta \(registro\)](#)
    2. [Iniciar sesión \(login\)](#)
    3. [Recuperar contraseña](#)
    4. [Restablecer contraseña \(pantalla de token\)](#)
    5. [Cerrar sesión](#)
  3. [Manual de usuario](#)
    1. [Selector de equipo](#)
    2. [Inicio \(próximo partido y estadísticas\)](#)
    3. [Buscar equipos y solicitar unirse](#)
    4. [Plantilla](#)
    5. [Partidos \(detalle, chat, eventos y votaciones\)](#)
    6. [Ranking](#)
    7. [Bus \(líneas, horarios y paradas cercanas\)](#)
    8. [Cómo obtener coordenadas \(lat/lng\) para el Bus](#)
    9. [Mi perfil \(datos, equipos, contraseña y notificaciones\)](#)
    10. [Manual de uso \(pantalla dentro de la app\)](#)
    11. [Política de privacidad \(pantalla dentro de la app\)](#)
  4. [Manual de Manager \(admin de equipo\)](#)
  5. [Manual de Administrador global](#)
  6. [Pantallazos \(plantillas\)](#)
  7. [Resolución de problemas](#)
- 

## Introducción

Furbo es una aplicación web para gestionar equipos de fútbol amateur: jugadores, solicitudes de unión, plantilla, partidos (inscripciones, formación, eventos, votaciones) y utilidades como horarios/paradas de bus.

### **Roles principales:**

- **Usuario/Jugador:** navega, se apunta a partidos, participa en chat/votaciones.
- **Manager (de equipo):** además, gestiona solicitudes, configura el equipo y gestiona partidos.
- **Administrador global:** acceso a paneles de administración global.

### **Navegación (menú lateral)**

El menú lateral incluye:

- **Inicio**
- **Plantilla**
- **Partidos**
- **Ranking**
- **Bus**
- **Buscar Equipos**
- Si eres **manager** del equipo actual (o **admin global**): *Editar Mi Club y Solicitudes Pendientes*
- Si eres **admin global**: *Gestión de jugadores y Gestión Equipos*
- Accesos: *Manual de uso, Política de privacidad, Mi perfil y Cerrar sesión.*

Nota sobre “equipo activo”: casi todas las pantallas (Plantilla, Partidos, Solicitudes, etc.) cargan información del equipo activo seleccionado arriba en el menú lateral.

## **Descargar App**

En dispositivos móviles Apple:

<https://support.apple.com/es-es/guide/iphone/iph42ab2f3a7/ios>

En dispositivo móvil android:

<https://support.google.com/chrome/answer/15085120?hl=es&co=GENIE.Platform%3DAndroid>

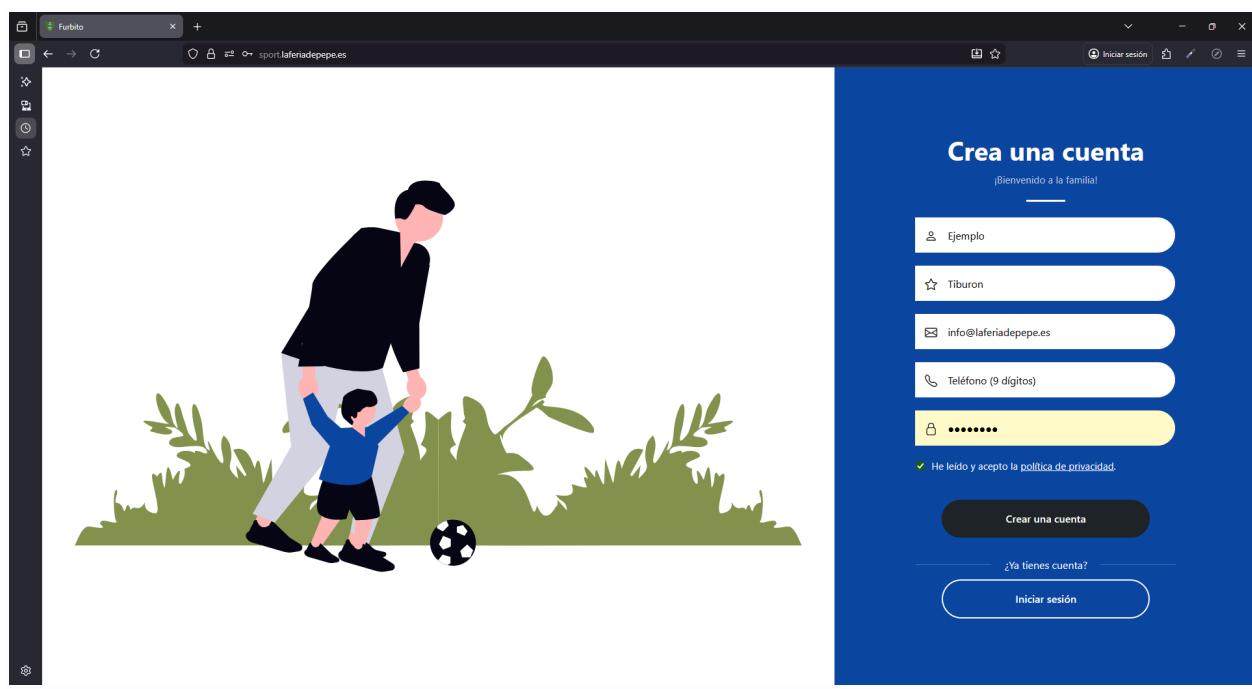
# Acceso a la aplicación

## Crear cuenta (registro)

1. En la pantalla inicial, pulsa “**Crear una cuenta**”.
2. Rellena:
  - **Nombre completo** (obligatorio)
  - **Apodo** (opcional)
  - **Correo electrónico** (obligatorio)
  - **Teléfono** (opcional; si se pide, normalmente 9 dígitos)
  - **Contraseña** (mínimo recomendado: 6 caracteres)
3. Marca el checkbox de **política de privacidad**.
4. Pulsa “**Crear una cuenta**”.

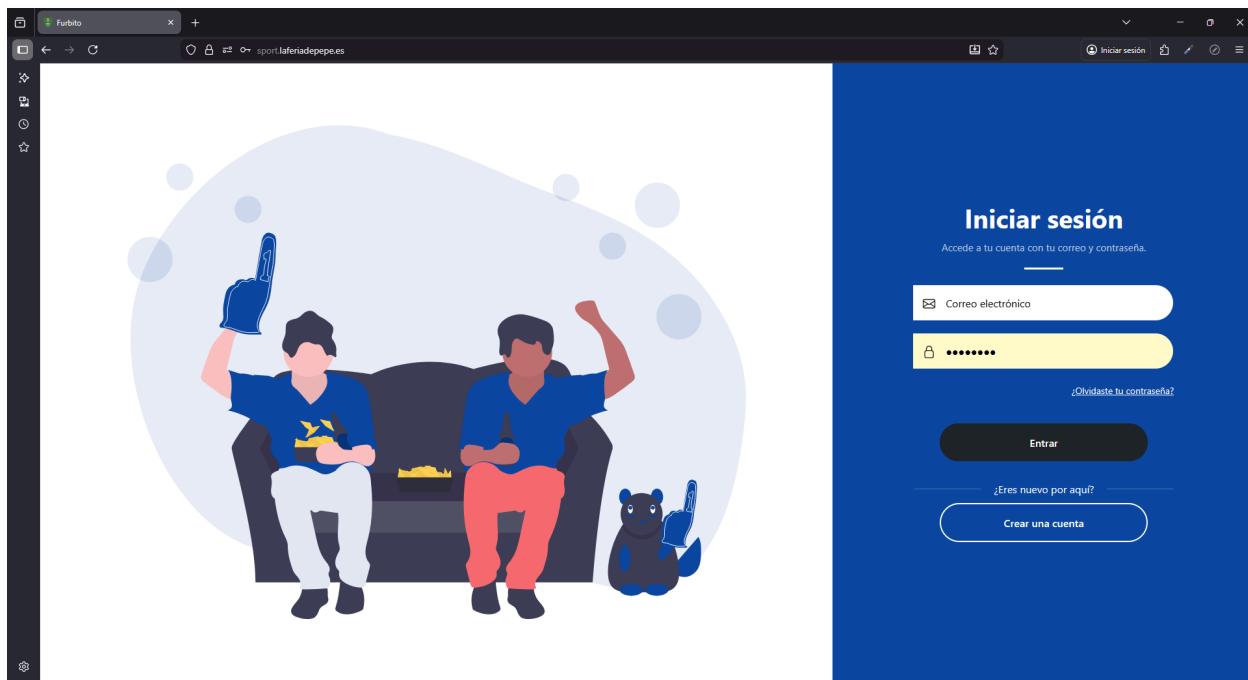
### Qué ocurre al registrarte:

- Si todo es correcto, la app te registrará y podrás iniciar sesión.
- Si ya existe el email, verás un mensaje de error (depende del backend).



## Iniciar sesión (login)

1. En la pantalla “Iniciar sesión”, introduce: **Correo electrónico** y **Contraseña**.
2. Pulsa “**Entrar**”.
3. Si el login es correcto, accederás a la aplicación y verás el menú lateral.

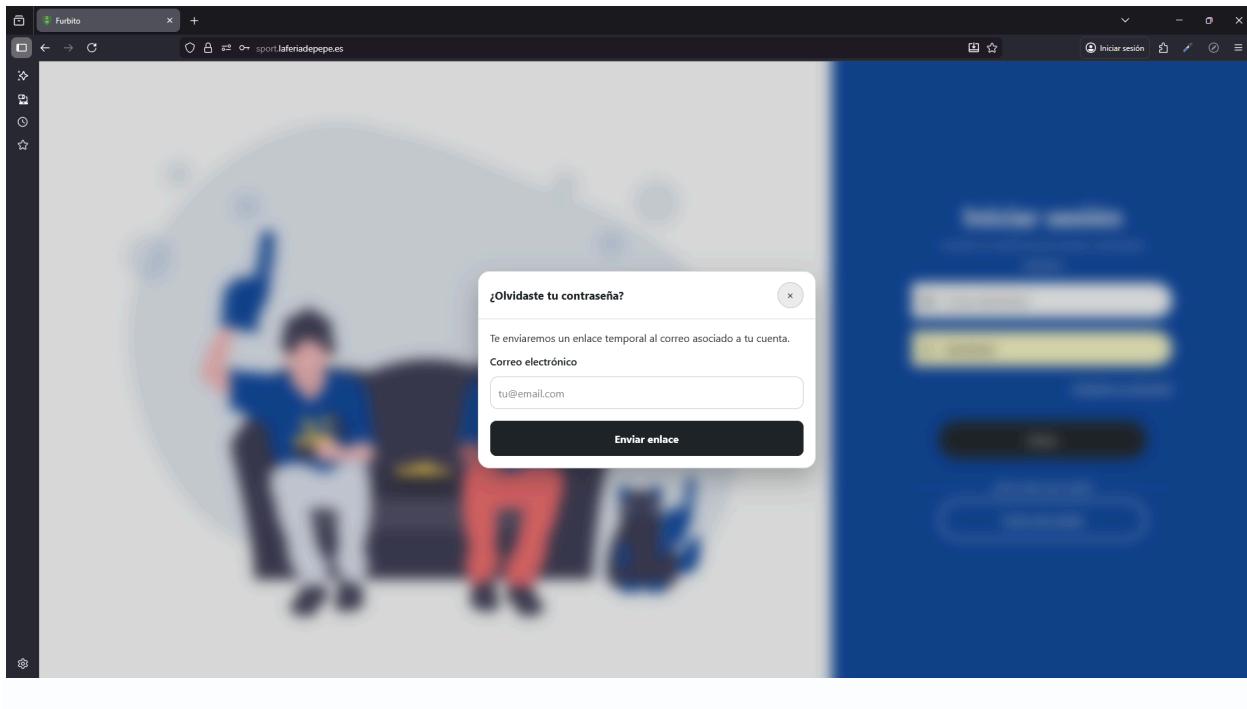


## Recuperar contraseña

1. En **Login**, pulsa “**¿Olvidaste tu contraseña?**”.
2. Se abrirá una superposición (modal). Introduce tu **correo electrónico**.
3. Pulsa “**Enviar enlace**”.
4. Revisa tu email: recibirás un enlace de recuperación (si el email existe en el sistema).

**Si no llega el correo:**

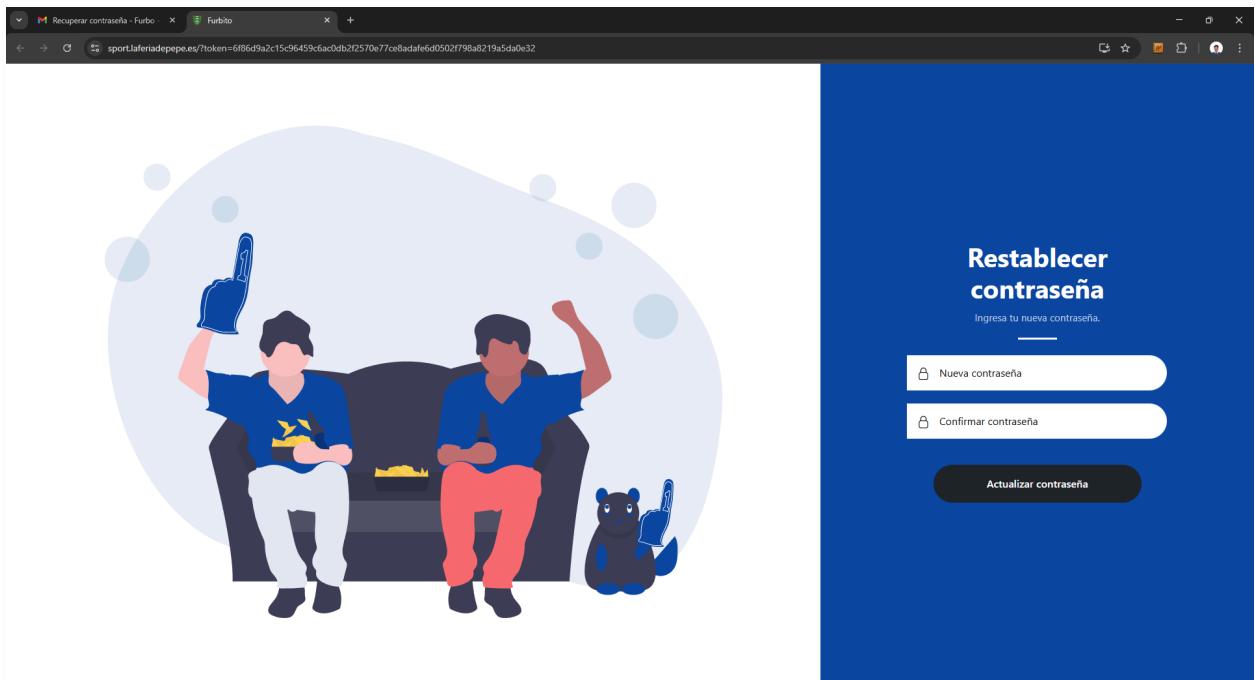
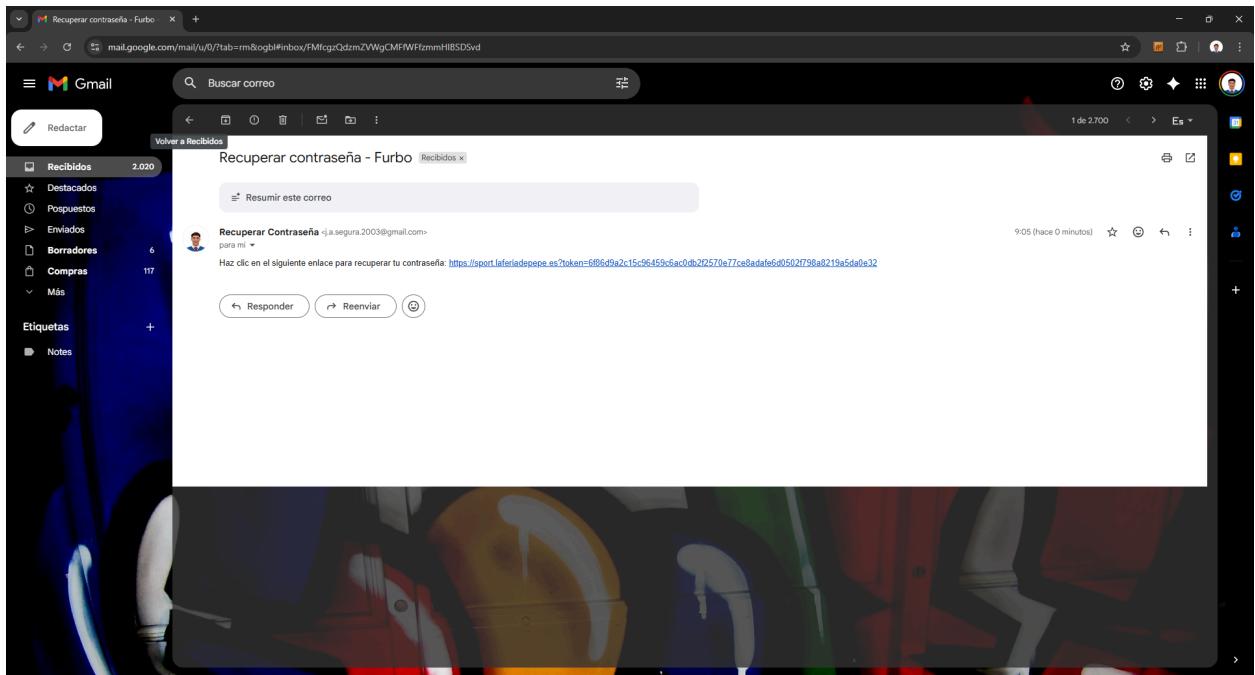
- Revisa **SPAM/Promociones**.
- Asegúrate de escribir el email exactamente.
- Si el backend está configurado con un proveedor de correo, puede tardar unos minutos.



## Restablecer contraseña (pantalla de token)

1. Abre el enlace recibido por email.
2. La app mostrará la pantalla “**Restablecer contraseña**”.
3. Rellena: **Nueva contraseña** y **Confirmar contraseña**.
4. Pulsa **“Actualizar contraseña”**.
5. Cuando aparezca el mensaje de éxito, pulsa **“Volver a iniciar sesión”**.

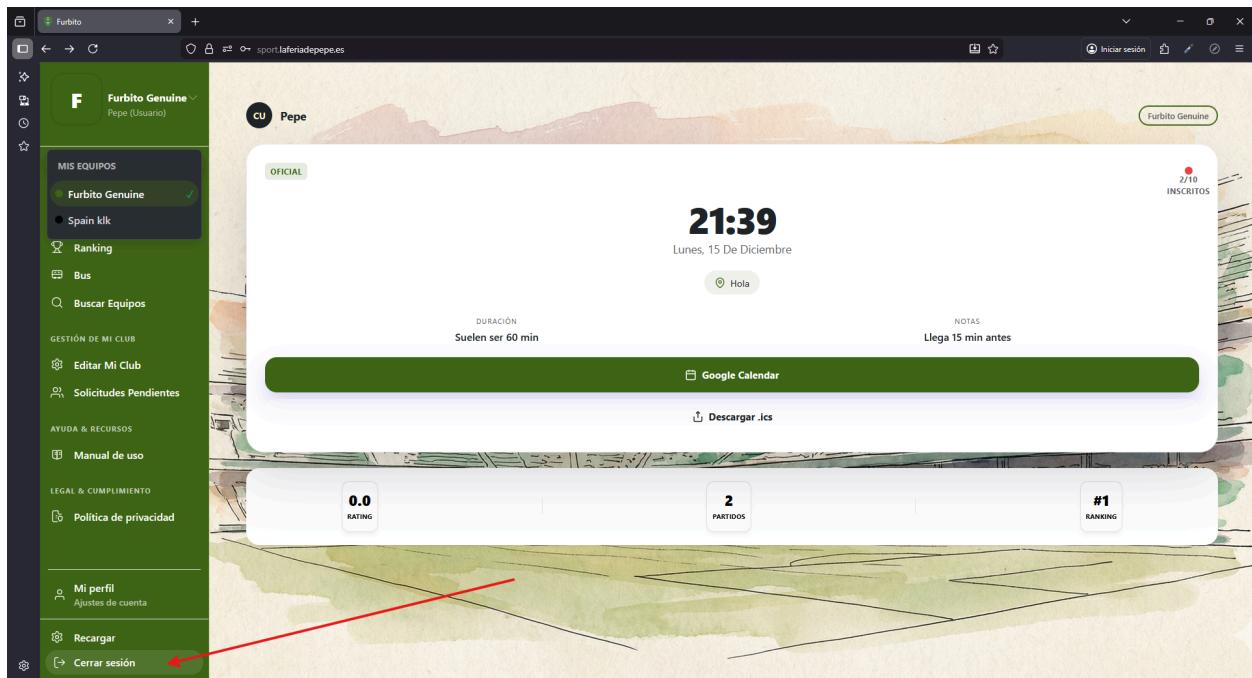
Regla: la nueva contraseña y la confirmación deben coincidir.



## Cerrar sesión

1. En el menú lateral, baja hasta encontrar “Cerrar sesión”.

2. Pulsa para salir.



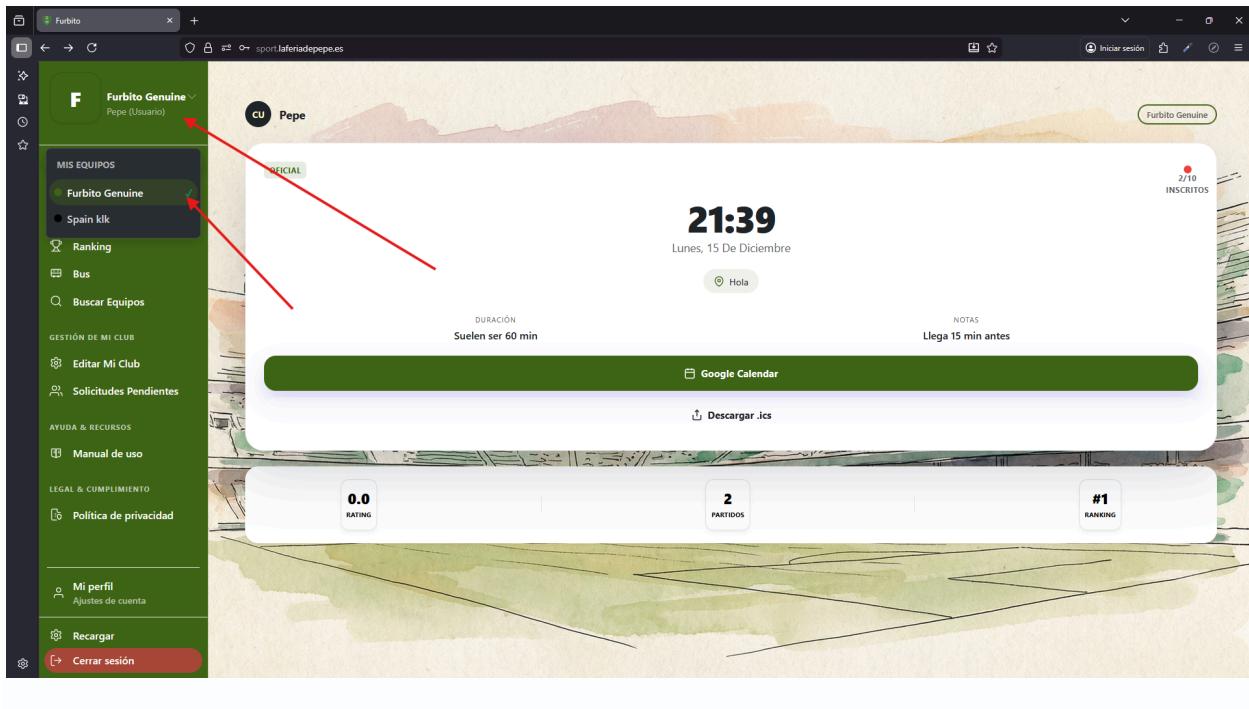
## Manual de usuario

### Selector de equipo

En el menú lateral verás el **escudo/nombre del equipo**. Si tienes más de un equipo, puedes desplegar la lista y elegir el equipo activo.

1. Pulsa sobre el bloque superior del menú lateral (escudo + nombre).
2. Se abrirá un desplegable con **Mis Equipos**.
3. Pulsa sobre el equipo deseado.
4. Verás una marca ✓ en el equipo activo.

**Qué se actualiza:** Plantilla, partidos, ranking y pantallas de “Mi club” cambiarán al instante al equipo seleccionado.



## Inicio (próximo partido y estadísticas)

Pantalla: **Inicio** (ruta / o /inicio).

Esta pantalla es un “resumen rápido” del **equipo activo**:

- Próximo partido (si existe).
- Acciones de calendario (Google Calendar / descargar .ics).
- Resumen de tus estadísticas en el equipo (rating, partidos, posición en ranking).

### 1) Cabecera

En la parte superior verás:

- Una “pastilla” con tu usuario (Avatar con tus iniciales; tu nombre).
- Una “pastilla” con el nombre del equipo activo.

Si por cualquier motivo no hay equipo activo, puede aparecer el mensaje: “**Sin equipo seleccionado**”.

### 2) Tarjeta principal: Próximo partido

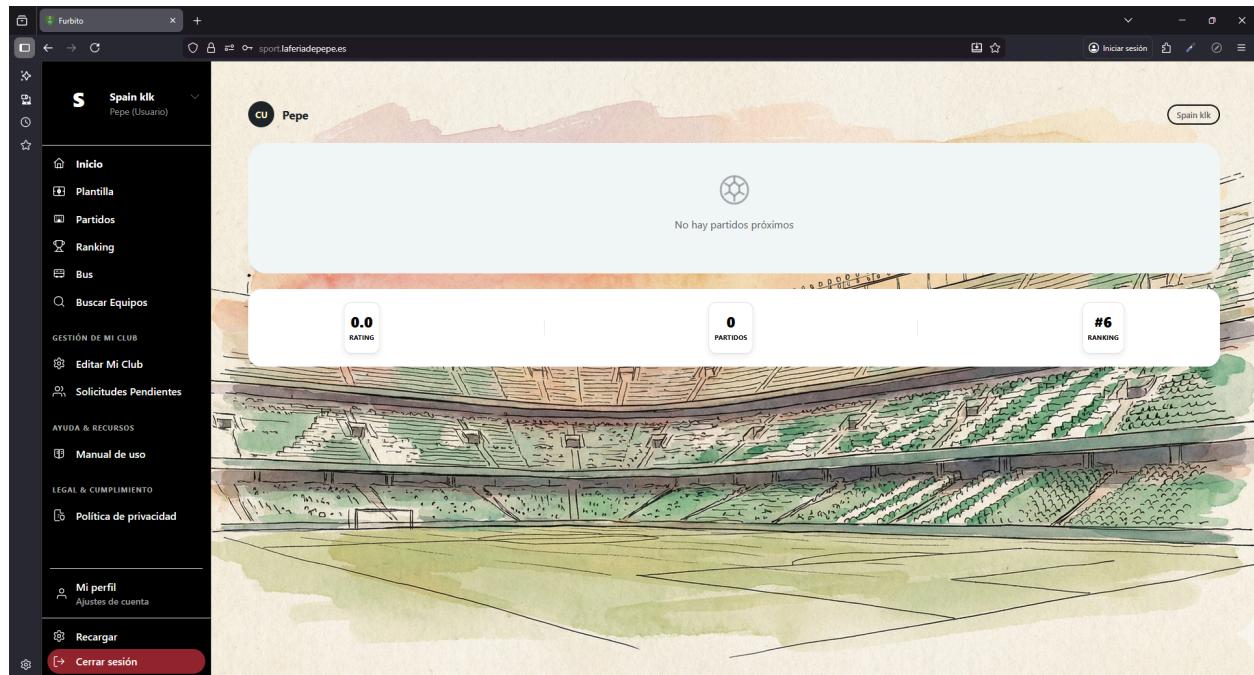
Si hay un partido próximo programado, se muestra una tarjeta con:

- **Etiqueta:** OFICIAL si tipo\_partido = externo. AMISTOSO en caso contrario.

- **Inscritos:** X/Y Inscritos.
- **Hora** (formato hh:mm).
- **Día** (formato “martes, 12 de diciembre”, según configuración regional).
- **Lugar** (lugar\_nombre).

Bloque informativo: duración, notas (ej.: “Llega 15 min antes”).

Si no hay partidos próximos, verás el mensaje: “**No hay partidos próximos**”.

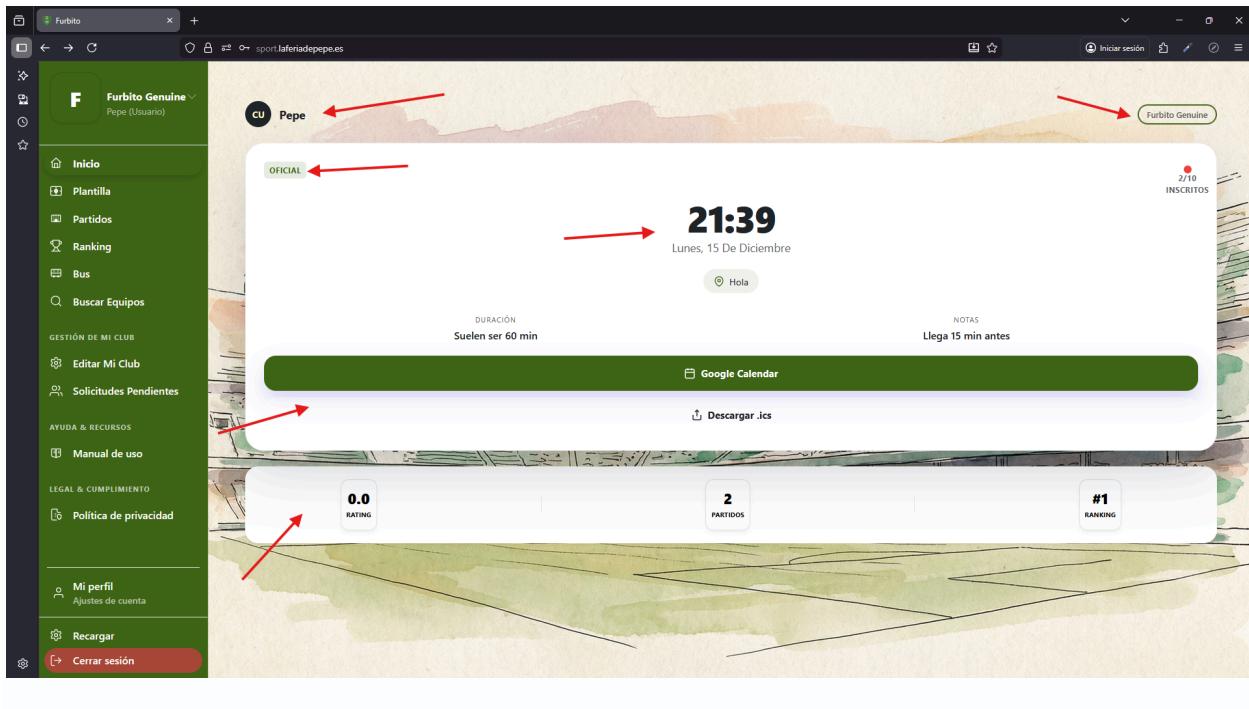


### 3) Acciones de calendario

En la tarjeta del partido (si existe), verás dos botones: **Google Calendar** y **Descargar .ics**.

### 4) Barra de estadísticas (stats strip)

Debajo se muestra una barra con 3 datos: **RATING**, **PARTIDOS** y **RANKING** (posición en formato #N).



## Buscar equipos y solicitar unirse

Pantalla: **Buscar Equipos** → **Mercado de Fichajes**.

### Buscar un equipo

1. Entra en **Buscar Equipos**.
2. En la caja “**Buscar equipo...**”, escribe parte del nombre.
3. La lista se filtra automáticamente mientras escribes.
4. Si quieres limpiar el filtro, pulsa el botón X (aparece cuando hay texto).

### Entender el botón de cada equipo

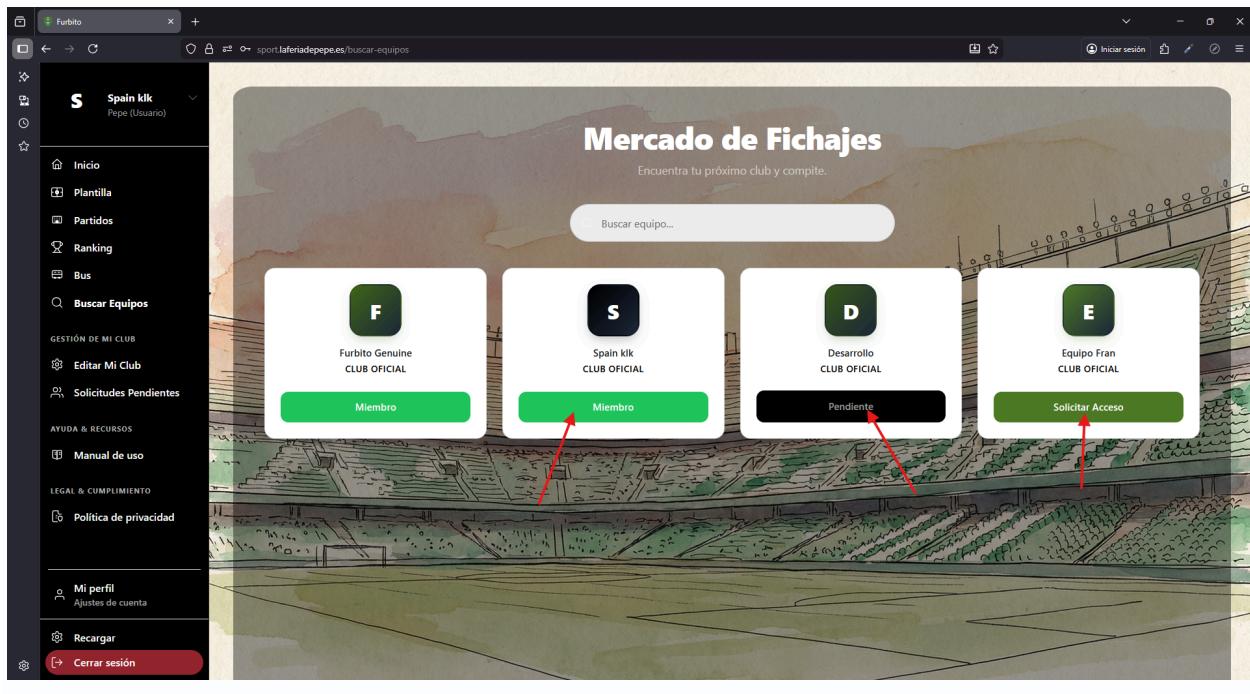
Estados: **Solicitar Acceso**, **Pendiente**, **Miembro**.

### Enviar solicitud de acceso

1. Localiza el equipo en la cuadrícula.
2. Pulsa **Solicitar Acceso**.
3. Verás un aviso flotante: “Enviando solicitud...”, luego “¡Solicitud enviada con éxito!” si todo va bien.
4. El botón pasará a **Pendiente**.

Paginación: usa las flechas < y > en la parte inferior para avanzar/retroceder. Se muestran 6 equipos por página.

Qué ocurre después: un **manager** o **admin global** verá tu solicitud en Solicitudes Pendientes y podrá Aceptar o Rechazar.



## Plantilla

Pantalla: **Plantilla**. Aquí puedes ver la lista de jugadores del equipo activo, preparar una formación mediante arrastrar y soltar y configurar lanzadores a balón parado.

### 1) Cambiar modalidad y sistema

1. Localiza el selector de **modalidad** (11 / 7 / 5).
2. Selecciona la modalidad deseada.
3. Selecciona el **sistema** (por ejemplo 4-3-3 en F11).

Importante: al cambiar modalidad o sistema, las posiciones se reinician.

### 2) Colocar jugadores en el campo (drag & drop)

1. En el listado de jugadores/banquillo, pulsa y arrastra un jugador.
2. Suelta el jugador sobre una posición del campo.
3. Si sueltas un jugador en una posición ya ocupada, quedará reemplazado.

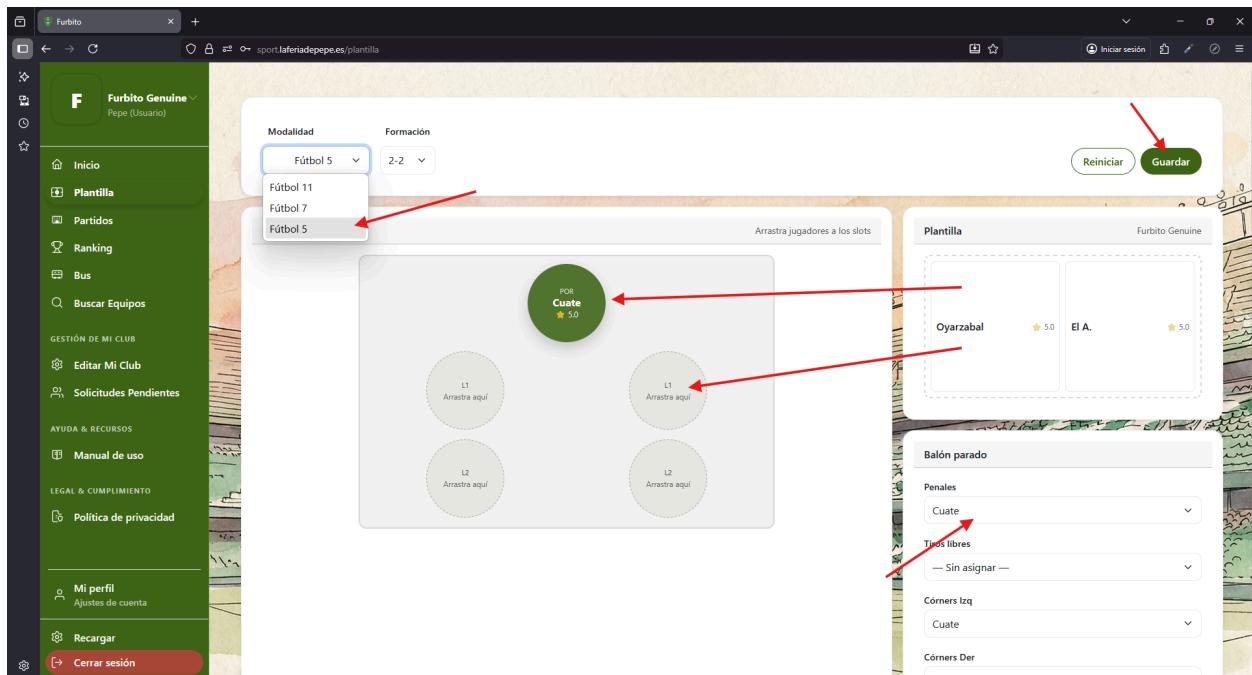
4. Para quitar un jugador del campo, arrástralolo al **banquillo**.

### 3) Configurar lanzadores (balón parado)

1. Busca la sección de **balón parado / lanzadores**.
2. Selecciona: *Penales, Tiros libres, Córners Izq, Córners Der.*

### 4) Guardar

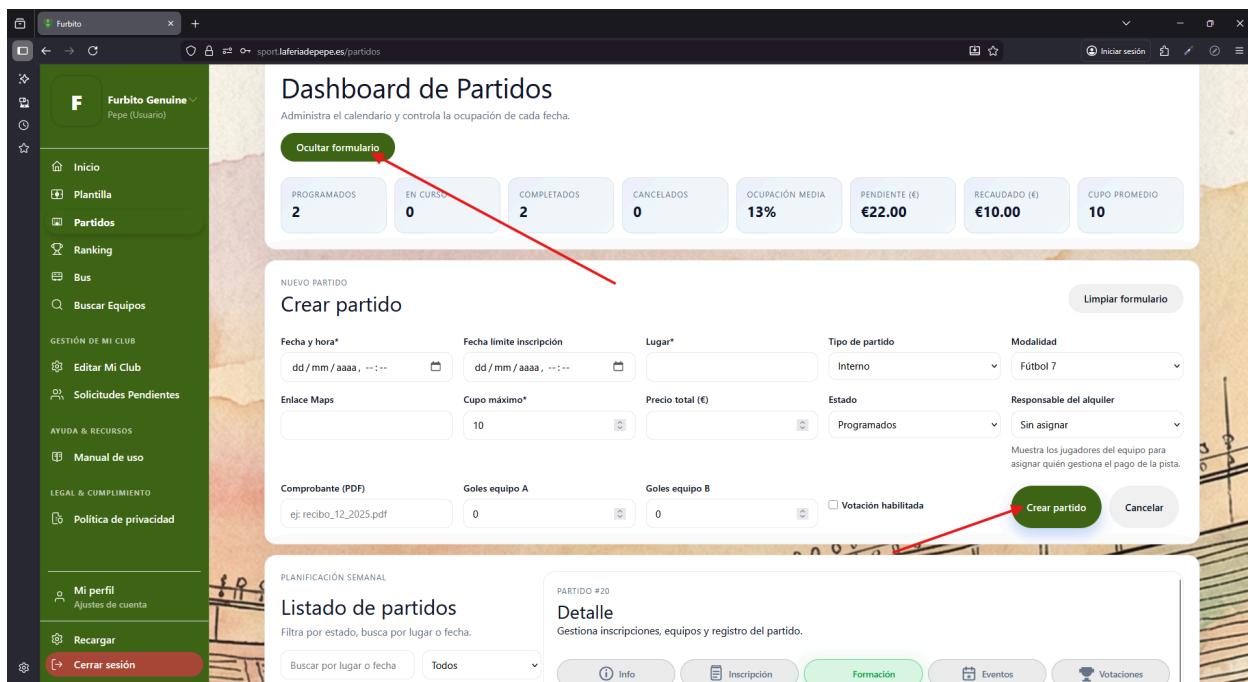
1. Pulsa **Guardar**.
2. El guardado se realiza en **local** (navegador) como respaldo y, si hay sesión y equipo activo, también en el **backend**.



### Partidos (ver detalle, chat, eventos y votaciones)

Pantalla: Partidos → Dashboard de Partidos.

## Crear partidos

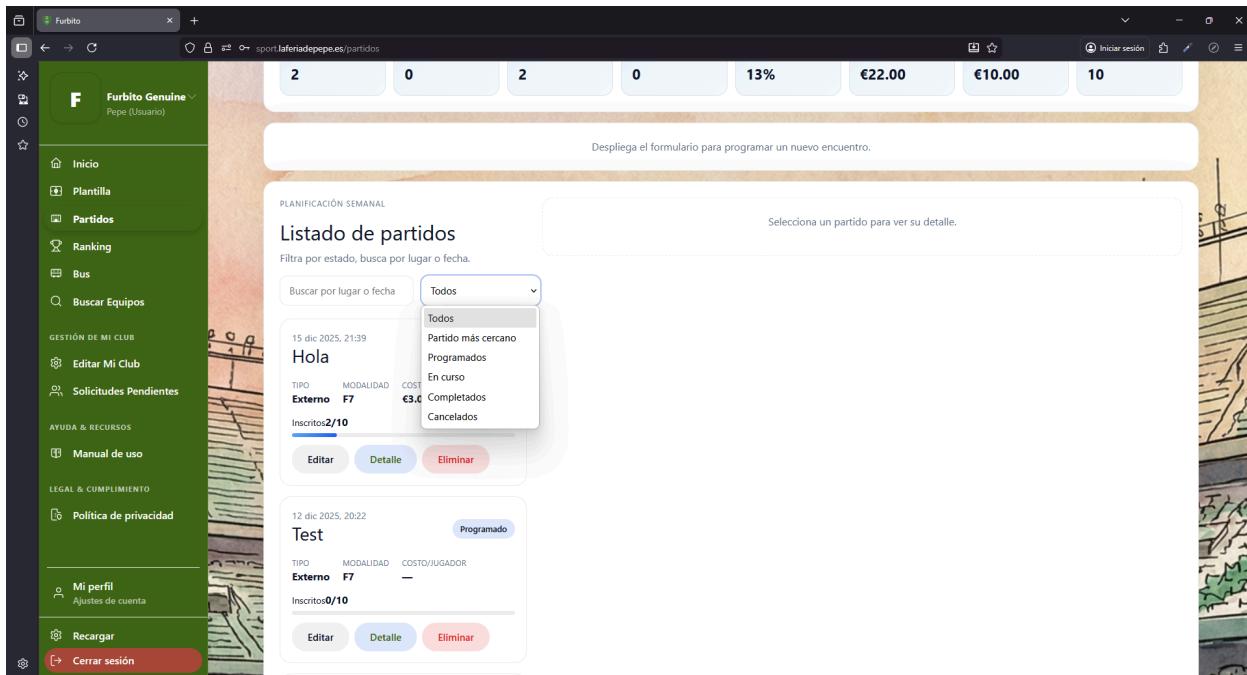


### A) Listado de partidos (todos los roles)

1. Entra en **Partidos**.
2. Verás el listado con tarjetas que muestran: fecha, hora, lugar, estado, tipo, modalidad y progreso de inscritos.
3. Pulsa **Ver ubicación ↗** si hay enlace de Maps (opcional).

### B) Filtrar y buscar

1. Usa el campo **Buscar por lugar o fecha**.
2. Selector **Estado** (Todos / Partido más cercano / Programados / En curso / Completados / Cancelados).
3. Si no hay resultados, pulsa **Limpiar filtros**.



### C) Abrir detalle de un partido

1. En la tarjeta del partido, pulsa **Detalle**.
2. Se abrirá un panel lateral con pestañas.
3. Para cerrar: pulsa **Ocultar**, el botón X o pulsa fuera del panel (móvil).

### D) Qué puede hacer un manager/admin en el listado

Si eres manager o admin global, verás botones **Editar** y **Eliminar** en cada partido.

#### Detalle del partido (pestañas)

Al abrir un partido verás pestañas: **Info**, **Inscripción**, **Formación**, **Eventos**, **Votaciones**.

##### 1) Pestaña Info

- Resumen del partido (fecha, lugar, cupo/inscritos, costo).
- **Marcador** (goles A/B) y chat.
- Si eres manager/admin: **Recordar pago** y **Recordar inicio**.

**Partidos**

**Listado de partidos**

30 dic 2025, 19:00 **Test** Completado

TIPO	MODALIDAD	COSTO/JUGADOR
Interno	F7	—

Inscritos 10/10

**Equipo A**

Lugar **Test**  
INTERNO F7

**Equipo B**

Costo estimado  
€5.00 / jugador  
Se reparte entre los inscritos.

**Recordatorios rápidos**  
Envía un push inmediato a todos los jugadores del equipo.

**Pagos pendientes**

30 dic 2025, 19:00 **Test** Programado

TIPO	MODALIDAD	COSTO/JUGADOR
Internos	F7	€5.00

Inscritos 2/10

**Equipo A**

Lugar **Test**  
INTERNO F7

**Equipo B**

Costo estimado  
€5.00 / jugador  
Se reparte entre los inscritos.

**Recordatorio de pago**  
Pago pendiente: €5.00 por jugador · Pagados 1/2

**Comentarios**

**Brave • sport.laferiadepepe... • ahora**

**Saludo del equipo**

Hola equipo me llamo admin

**Brave • sport.laferiadepepe... • ahora**

**Recordatorio de pago**

Pago pendiente: €1.67 por jugador · Pagados 0/3

**Brave • sport.laferiadepepe... • ahora**

**Recordatorio de pago**

Pago pendiente: €2.50 por jugador · Pagados 0/2

## 2) Pestaña Inscripción

Lista de inscritos; gestión de lista de espera. Manager/admin puede añadir/quitar jugadores y marcar pagos.

**PLANIFICACIÓN SEMANAL**

**Listado de partidos**

18 dic 2025, 20:22 **Test** Programado

TIPO	MODALIDAD	COSTO/JUGADOR
Externo	F7	—

Inscritos 0/10

15 dic 2025, 21:39 **Hola** Programado

TIPO	MODALIDAD	COSTO/JUGADOR
Externo	F7	€3.00

Inscritos 2/10

11 dic 2025, 20:06 **Pepe** Completado

TIPO	MODALIDAD	COSTO/JUGADOR
Externo	F5	€2.50

Inscritos 2/10

**PARTIDO #19**

**Detalle**

Gestiona inscripciones, equipos y registro del partido.

**Inscripciones (3/10)**

€1.67 por jugador - Partido externo

Selecciona jugador Agregar

- Pepe (\$ Pagado Equipo - Rating 5.0)
- Galán (\$ Pendiente Equipo - Rating 5.0)
- Ale (\$ Pendiente Equipo - Rating 5.0)

Marcar sin pago Salir

Marcar pagado Quitar

Marcar pagado Quitar

**Lista de espera (0)**

Sin jugadores en espera.

### 3) Pestaña Formación

Pantalla de alineación. Solo manager/admin puede editar. Guardar formación por equipo (A/B).

### 4) Pestaña Eventos

Solo manager/admin puede gestionar eventos (gol, tarjeta, minuto, asistente).

## 5) Pestaña Votaciones

Votaciones por categorías; envío de votos; acciones extra para manager/admin (habilitar votaciones, calificar 1–10).

## Ranking

Pantalla: **Ranking del Club.** Muestra métricas, destacados y lista de jugadores ordenada.

1. Cabecera con título y botón de actualizar (⟳) y texto *Actualizado: ....*
2. Métricas del club (Rating Club, Jugadores, Partidos, Total MVP).
3. Destacados: máximo goleador, máximo asistente, jugador del mes.
4. Dominio por posición y especialistas del club (si hay datos).
5. Lista principal de jugadores con #rank, avatar, nombre/apodo, distintivo M (manager), mini-stats y score.

## Bus (líneas, horarios y paradas cercanas)

Pantalla: **Bus** → **Planifica tu viaje en bus**. La pantalla tiene 3 bloques numerados.

### 01) Buscar paradas cercanas (GPS)

1. Pulsa **Compartir ubicación**.
2. Acepta el permiso del navegador.
3. Espera a que aparezca el mensaje “Paradas encontradas”.
4. Verás hasta 3 tarjetas con nombre de parada, línea y distancia aproximada.

Mensajes/errores comunes: “Espera a que carguemos las líneas”, “No podemos localizar paradas sin datos”, “Tu navegador no soporta geolocalización”, “No pudimos obtener tu ubicación”.

**Planifica tu viaje en bus**

Encuentra paradas cercanas, calcula horarios y explora el mapa de líneas oficiales.

**Buscar paradas cercanas**

01 Te pediremos ubicación para mostrar las tres paradas más próximas.

CENTRO DEPORTIVO  
L1 LA VEREDA  
13.98 km

LA MORERA  
L1 LA VEREDA  
14.11 km

EL TORNITO  
L1 LA VEREDA  
16.14 km

**Compartir ubicación**

**Buscar horario**

02 Filtra por línea, selecciona paradas y obtendrás las horas estimadas.

LÍNEA TIPO DE DÍA SALIDA DESTINO FECHA Y HORA

L1 LA VEREDA Lunes a viernes CIUDAD DEPORTIVA CIUDAD DEPORTIVA FIN dd/mm/aaaa, --:--

Calcular llegada

Próximos servicios (Lunes a viernes):

## 02) Buscar horario

1. Selecciona **Línea, Tipo de día, Salida, Destino, y Fecha y hora.**
2. Pulsa **Calcular llegada.**

Reglas: el destino debe estar después de la parada de origen en el recorrido.

**Buscar horario**

02 Filtra por línea, selecciona paradas y obtendrás las horas estimadas.

LÍNEA TIPO DE DÍA SALIDA DESTINO FECHA Y HORA

L3 MILITARES Lunes a viernes ABATE RENFE HOGAR 17/12/2025, 14:18

Calcular llegada

Próximos servicios (Lunes a viernes):

06:38 06:45 07:20 07:35 07:55 08:18 08:38 08:45

Línea L3 MILITARES - Lunes a viernes

Próximo bus ('Normal') sale a las 14:20

Llegará a ABATE RENFE a las 14:20

Llegada a destino HOGAR a las 14:27

Duración estimada: 7.5 min

### 03) Calcular parada por coordenadas (lat/Ing)

1. Rellena **Latitud** y **Longitud** (acepta punto o coma).
2. Selecciona tu parada de origen.
3. Pulsa **Analizar coordenadas**.

Resultado esperado: parada más cercana al destino, top 3 paradas, lista de líneas compartidas y distancias.

The screenshot shows the Furbo app interface. On the left, there's a sidebar with various options like Inicio, Plantilla, Partidos, Ranking, Bus, and Buscar Equipos. The main area has a map background. A central modal window is open, titled 'Calcular parada por coordenadas'. It contains fields for LATITUD (37) and LONGITUD (-5). Below these, a dropdown menu shows 'TU UBICACIÓN (PARADA DE ORIGEN)' set to 'HOGAR - L3 MILITARES'. A large green button labeled 'Analizar coordenadas' is at the bottom right of the modal. The results section is titled 'PARADA MÁS CERCANA A TU DESTINO' and lists three stops: 'CIUDAD DEPORTIVA' (70.90 km), 'L4 CONSOLACIÓN' (70.90 km), and 'L6 UNIFICADA 3+4+5' (70.90 km). Each stop entry includes the route details and the number of stops ('6 paradas').

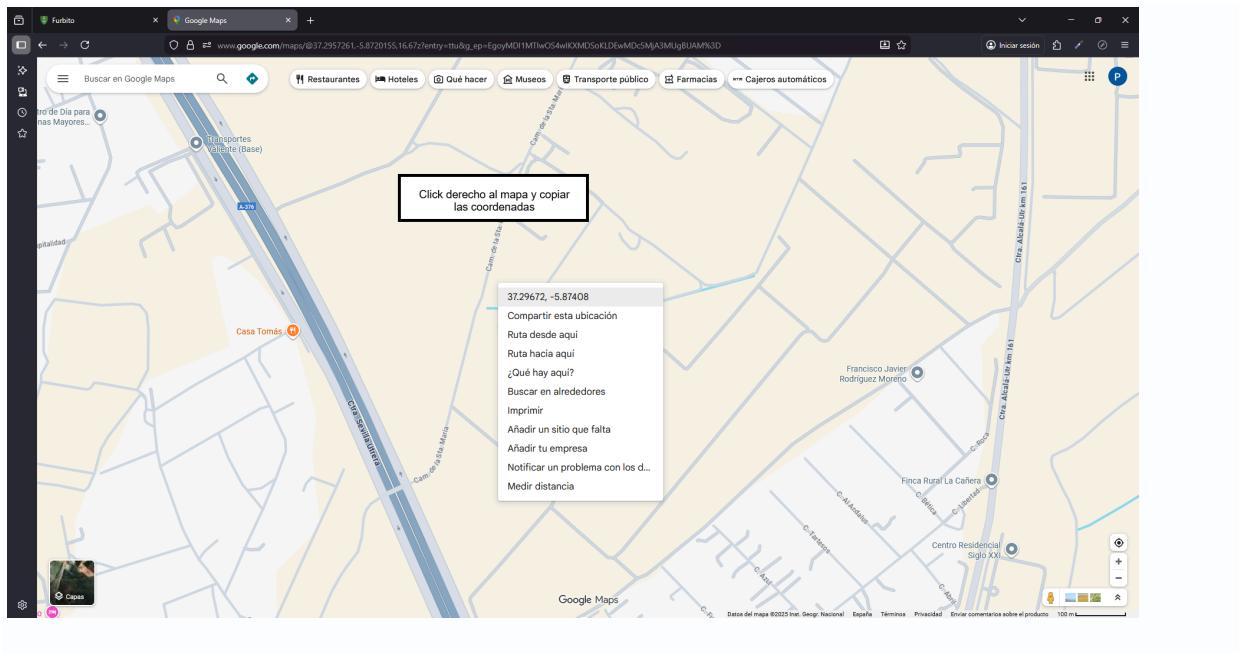
### Cómo obtener coordenadas (lat/Ing) para el Bus

Si quieres buscar paradas con coordenadas manuales, usa uno de estos métodos:

#### Método 1: Google Maps (móvil o PC)

1. Abre Google Maps.
2. Mantén pulsado el punto exacto (móvil) o haz clic derecho (PC) sobre el lugar.
3. Google Maps mostrará coordenadas, por ejemplo: Latitud: 37.17664296, Longitud: -5.78190463.
4. Copia esos valores en Furbo.

Consejo: copia/pega sin espacios. Si tu móvil usa coma decimal, Furbo también lo acepta.



## Método 2: Ubicación del dispositivo (más fácil)

1. En la pantalla de Bus, usa el botón/acción de “**usar mi ubicación**”.
2. Acepta el permiso del navegador.
3. Furbo calculará automáticamente las paradas más cercanas.

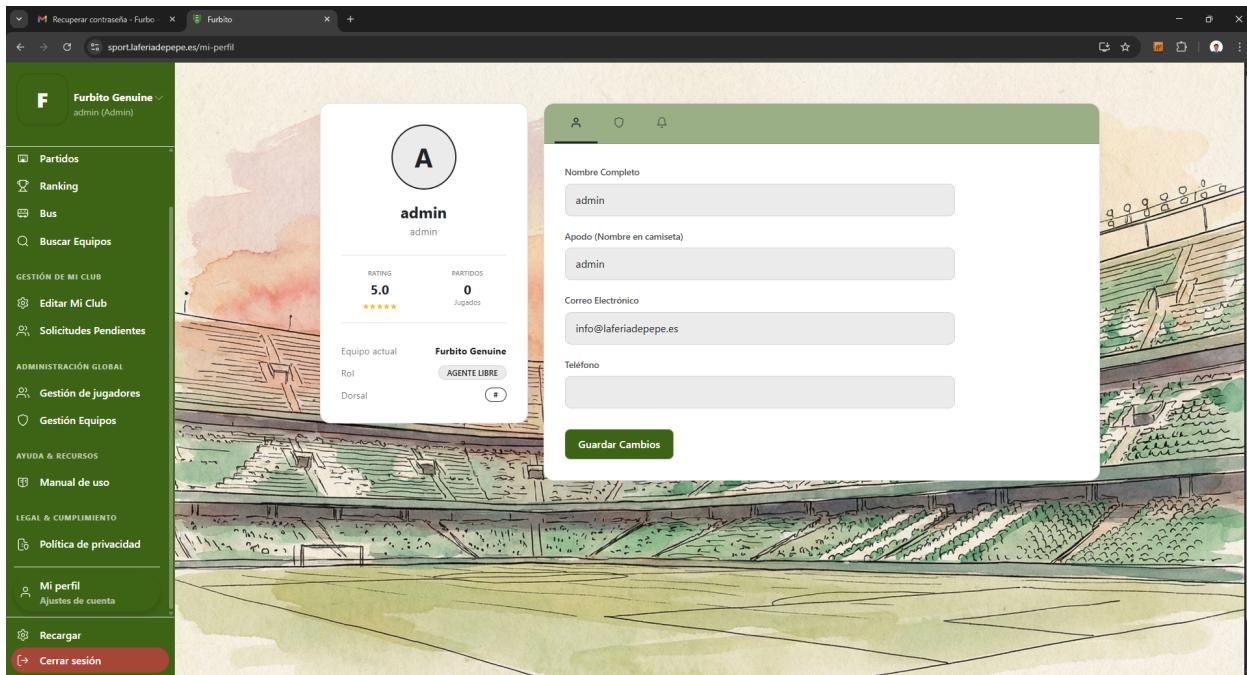
Nota: si el navegador no permite geolocalización (o estás sin HTTPS), usa el método manual.

## Mi perfil (datos, equipos, contraseña y notificaciones)

Pantalla: **Mi perfil** → **Ajustes de cuenta**. Organizada por pestañas: Datos, Equipos, Contraseña y Notificaciones.

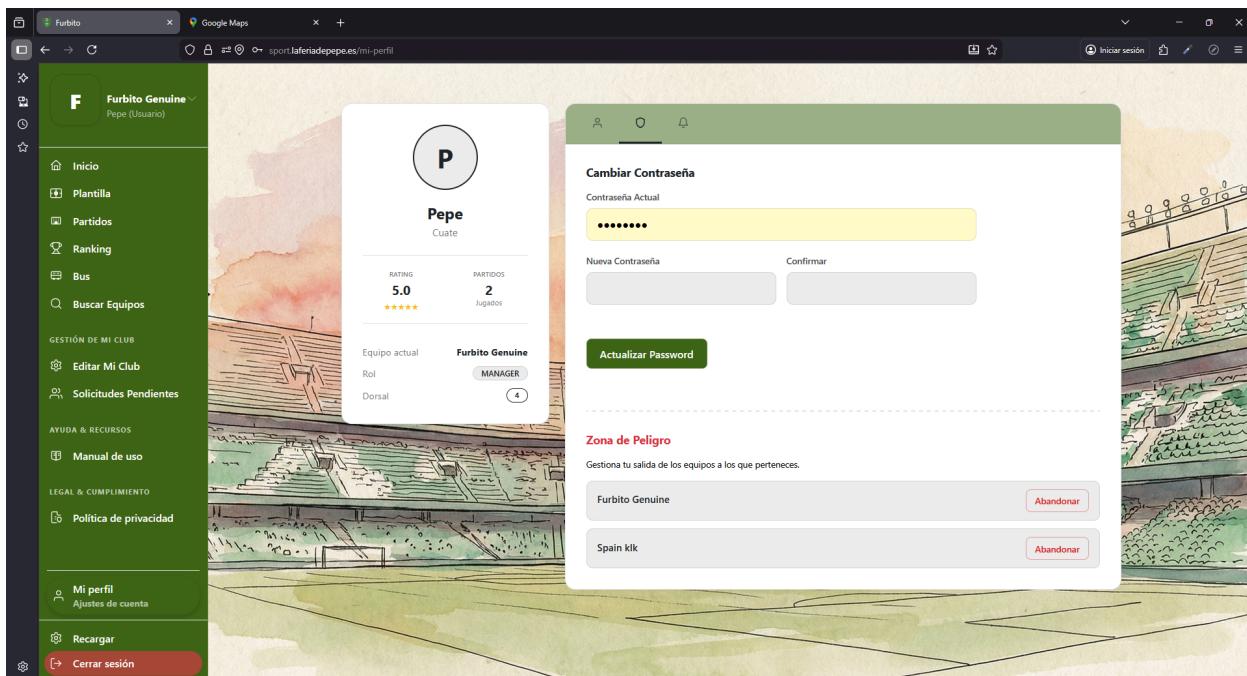
### 1) Datos personales

1. Entra en **Mi perfil**.
2. En la pestaña de **Datos**, edita Nombre, Apodo, Email y Teléfono.
3. Pulsa **Guardar**.



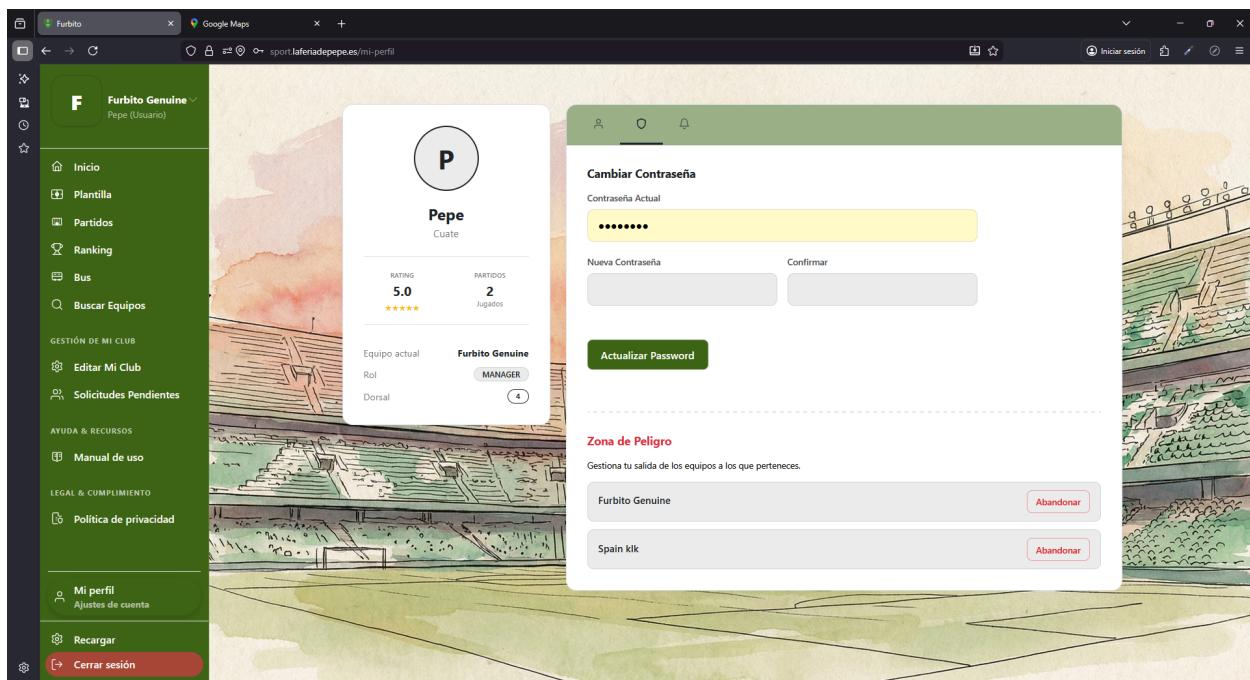
## 2) Mis equipos

Listado de equipos y acción de abandonar equipo (si aplica). Si abandonas el equipo activo, Furbo intentará seleccionar otro.



## 3) Cambiar contraseña

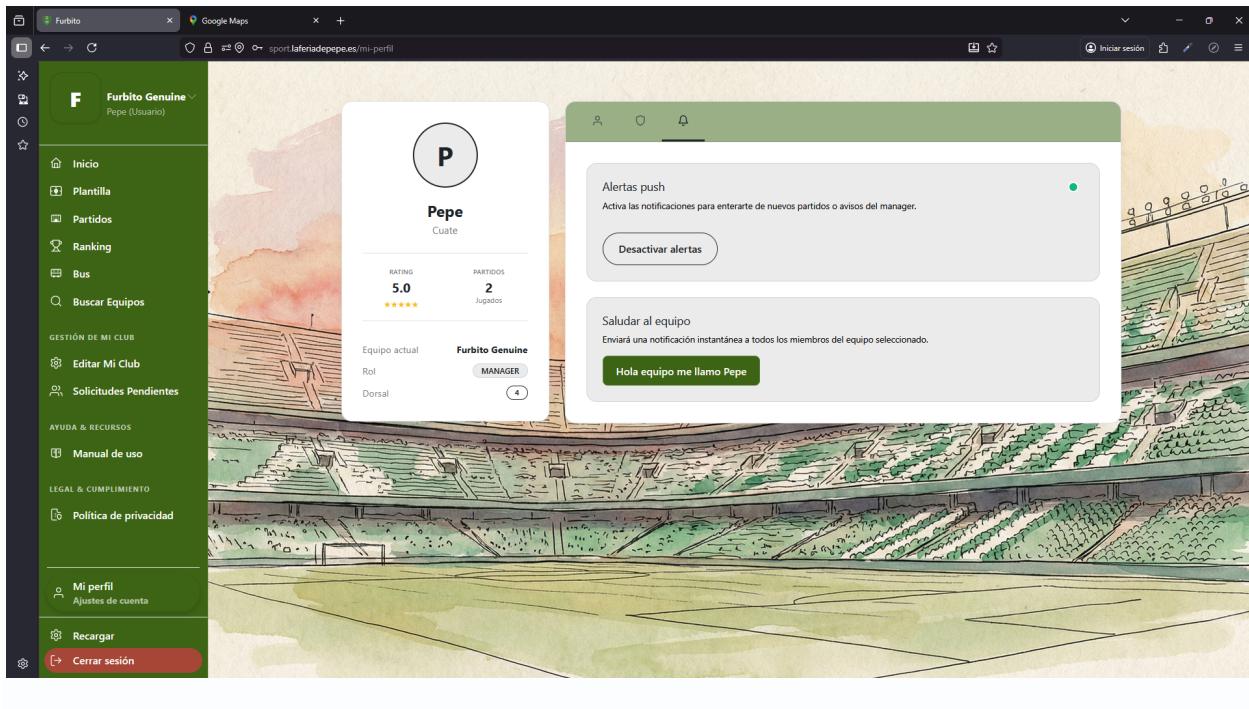
1. Escribe contraseña actual, nueva y confirmación.
2. Pulsa **Cambiar contraseña**.



#### 4) Notificaciones push

1. Pulsa **Activar notificaciones** y acepta el permiso del navegador.
2. Si se activa, verás “Notificaciones activadas”.

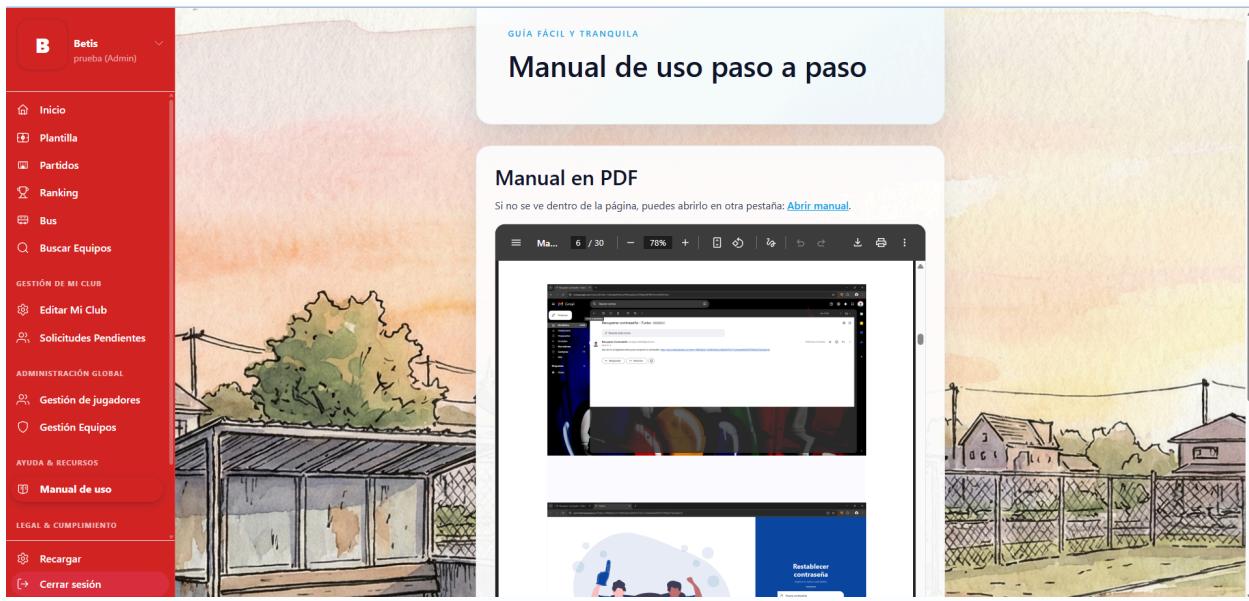
Importante (push): requiere HTTPS (o localhost). Si el permiso está en “Bloqueado”, el navegador impedirá la suscripción.



## Manual de uso (pantalla dentro de la app)

Pantalla: **Manual de uso** (menú lateral → “Ayuda & recursos”).

- Cabecera: “**Manual de uso paso a paso**”.
- Ayuda extra con email de contacto: [info@laferiadepepe.es](mailto:info@laferiadepepe.es).



## Política de privacidad (pantalla dentro de la app)

Pantalla: **Política de privacidad** (menú lateral → “Legal & cumplimiento”). Contiene secciones numeradas y enlaces, y explica RGPD y normativa española.

Incluye: qué datos recopilamos, para qué, base legal, compartir con proveedores, conservación, derechos y contacto ([info@laferiadepepe.es](mailto:info@laferiadepepe.es)), seguridad y cambios.

The screenshot shows a web browser window with the URL [sport.laferiadepepe.es/politica-privacidad](http://sport.laferiadepepe.es/politica-privacidad). The page is titled "Política de privacidad". It includes a header "TRANSPARENCIA Y CONFIANZA" and a sub-section "1. ¿Qué datos recopilamos?". The content details what data is collected, including personal information like name, alias, email, phone, and optional photo, as well as team-related data like position, statistics, and historical records. It also mentions transactional data (payments, reminders, confirmations), technical information (device identifiers, push notifications, access logs), and approximate location (when providing addresses or linking locations in Google Maps). The page footer contains links to "Mi perfil" and "Ajustes de cuenta", and a red button to "Cerrar sesión". The left sidebar of the app shows navigation options like "Inicio", "Plantilla", "Partidos", "Ranking", "Bus", "Buscar Equipos", "Editar Mi Club", "Solicitudes Pendientes", "Manual de uso", and "Política de privacidad".

## Manual de Manager (admin de equipo)

### Gestión de solicitudes

Ruta habitual: **Mi club → Solicituds.**

1. Entra en Gestión de Solicituds.
2. Verás solicitudes pendientes.
3. Pulsa **Aceptar** o **Rechazar**.

Formato: tabla en escritorio (#, Jugador, Apodo, Fecha Solicitud, Acciones) o tarjetas en móvil.

Furbito

Gestión de Solicitudes

No hay solicitudes pendientes.

Aceptar Rechazar

Recuperar contraseña - Furbito

Gestión de Solicitudes

No hay solicitudes pendientes.

Aceptar Rechazar

## Configurar club (colores, fondo, lanzadores, dorsales y managers)

Ruta habitual: **Mi club → Configurar**. Desde aquí puedes cambiar nombre, color, fondo, lanzadores y gestionar plantilla y roles.

1. Editar Mi Club → Información Básica: nombre, color, descripción.
2. Lanzadores: asignar jugadores por tipo.
3. Imagen de fondo: seleccionar y revisar vista previa.
4. Plantilla: ajustar dorsales y managers.
5. Pulsa **Guardar**.

The screenshot shows the 'Personalizar Desarrollo' (Customize Development) page in the Furbito app. The left sidebar shows navigation options like Partidos, Ranking, Bus, and Editar Mi Club. The main area has four tabs:

- INFORMACIÓN BÁSICA:** Fields for Nombre del Equipo (Desarrollo), Color Principal (#38571a), and Descripción.
- IMAGEN DE FONDO:** A preview of the background image 'fondo\_negro.png' showing a stadium at sunset.
- LANZADORES:** Pitcher assignments for Penaltis (Prueba, fran (fran)) and Corner Left (Ale (El Ale), fran (fran)).
- PLANTILLA:** A table for managing players (JUGADOR, MANAGER, DORSAL, ACCIONES). It lists four players: Prueba (Manager checked, dorsal 3), Ale (El Ale) (Manager checked, dorsal #), fran (fran) (dorsal #), and Daniel (dorsal 80).

## Partidos (crear/editar, inscripciones, pagos y recordatorios)

Como manager puedes crear/editar partidos, gestionar inscripciones, registrar eventos, activar votaciones y enviar recordatorios.

### Crear partido (solo manager/admin)

1. Pulsa **Nuevo partido**.
2. Rellena: fecha y hora, fecha límite inscripción (opcional), lugar, tipo, modalidad, enlace Maps, cupo, precio, responsable, comprobante, goles A/B, votación habilitada.
3. Pulsa **Crear partido**.

Validaciones: no se permiten partidos en el pasado; la fecha límite de inscripción debe ser futura y anterior a la fecha del partido.

### Editar partido

1. En la tarjeta del partido, pulsa **Editar**.
2. Cambia lo necesario y pulsa **Actualizar partido**.

The screenshot shows a web-based application for managing sports bookings. At the top, there's a summary card for a match between '1' and '0'. Below it, a sidebar on the left contains various administrative links like 'Desarrollo', 'Partidos', 'Ranking', etc. The main area is titled 'ESTÁS EDITANDO UN PARTIDO' (You are editing a match). It includes fields for 'Fecha y hora\*', 'Lugar\*', 'Tipo de partido', 'Modalidad', and 'Goles equipo A' (Goals team A). There's also a note about assigning responsibility for payment. At the bottom right of this dialog is a green button labeled 'Actualizar partido' (Update match). Below the dialog, there's a section titled 'Listado de partidos' (List of matches) with a table showing one entry: '14 dic 2025, 0:03 Sanwa Programado'.

## Inscripciones y pagos

1. Abre el partido → Inscripción.
2. Añade/quita jugadores y marca pagos (si aplica).

## Recordatorios

1. Detalle → Info → Recordatorios rápidos: **Recordar pago** o **Recordar inicio**.

**Partidos**

**Listado de partidos**

Filtrar por estado, busca por lugar o fecha.

Buscar por lugar o fecha Todos

30 dic 2025, 19:00 Test Completo

Equipo A 0 - 0 Equipo B

Fecha 30 dic 2025, 19:00

Marcador

Equipo A Lugar Test

TIPO MODALIDAD COSTO/JUGADOR

Interno F7 —

Inscritos 10/10

Editor Detalle Eliminar

30 dic 2025, 19:00 Test Programado

Equipo A Lugar Test

TIPO MODALIDAD COSTO/JUGADOR

Interno F7 €5.00

Inscritos 2/10

Editor Ocultar Eliminar

30 dic 2025, 19:00 Test Programado

Equipo A Lugar Test

TIPO MODALIDAD COSTO/JUGADOR

Interno F7 —

Inscritos 0/10

Editor Detalle Eliminar

**Recordatorios rápidos**

Envía un push inmediato a todos los jugadores del equipo.

**Pagos pendientes**

Recordar pago (€5.00 - 2 inscritos)

Queda menos de un día

Disponible en las últimas 24h

Faltan aproximadamente 346h para el inicio.

**Recordatorio de pago**

Pago pendiente: €5.00 por jugador · Pagados 1/2

Entendido

# Manual de Administrador global

El administrador global tiene acceso a pantallas de administración.

## Administrar jugadores

Ruta: **Admin → Jugadores**. Busca/lista, filtra por rol/estado y aplica acciones: activar/inactivar, eliminar/recuperar y editar datos.

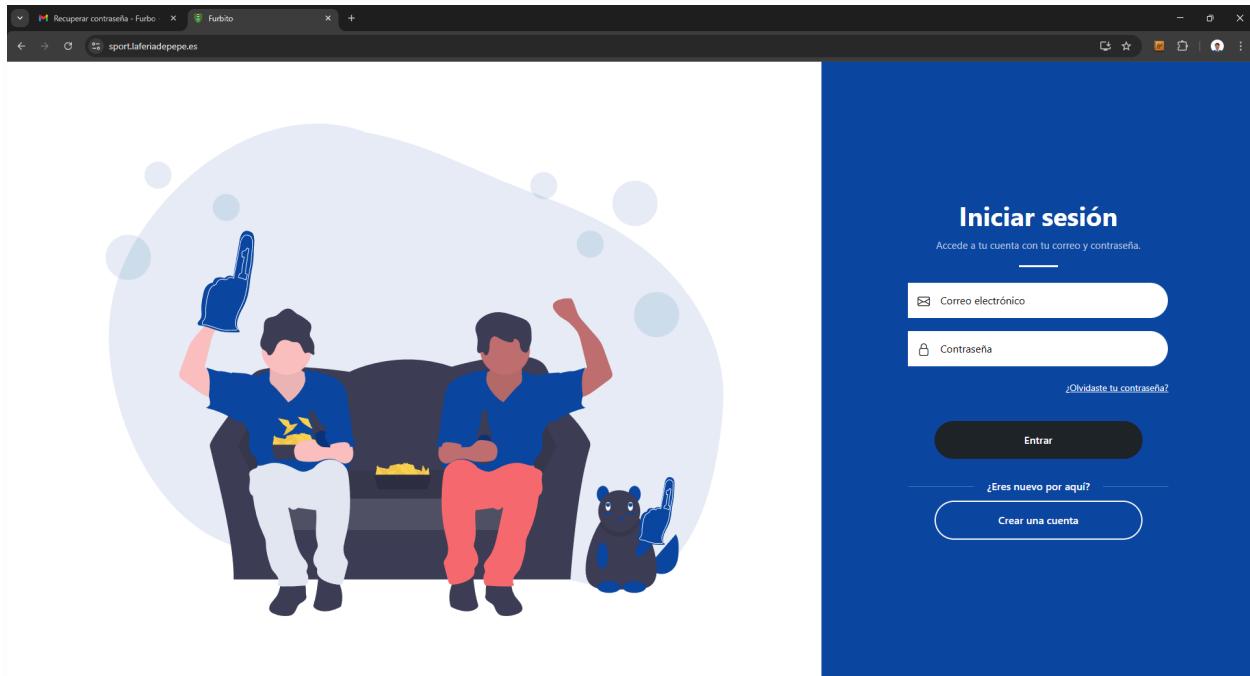
## Administrar equipos

Ruta: Admin → Equipos. Listar equipos, ver detalle, activar/desactivar, crear y editar.

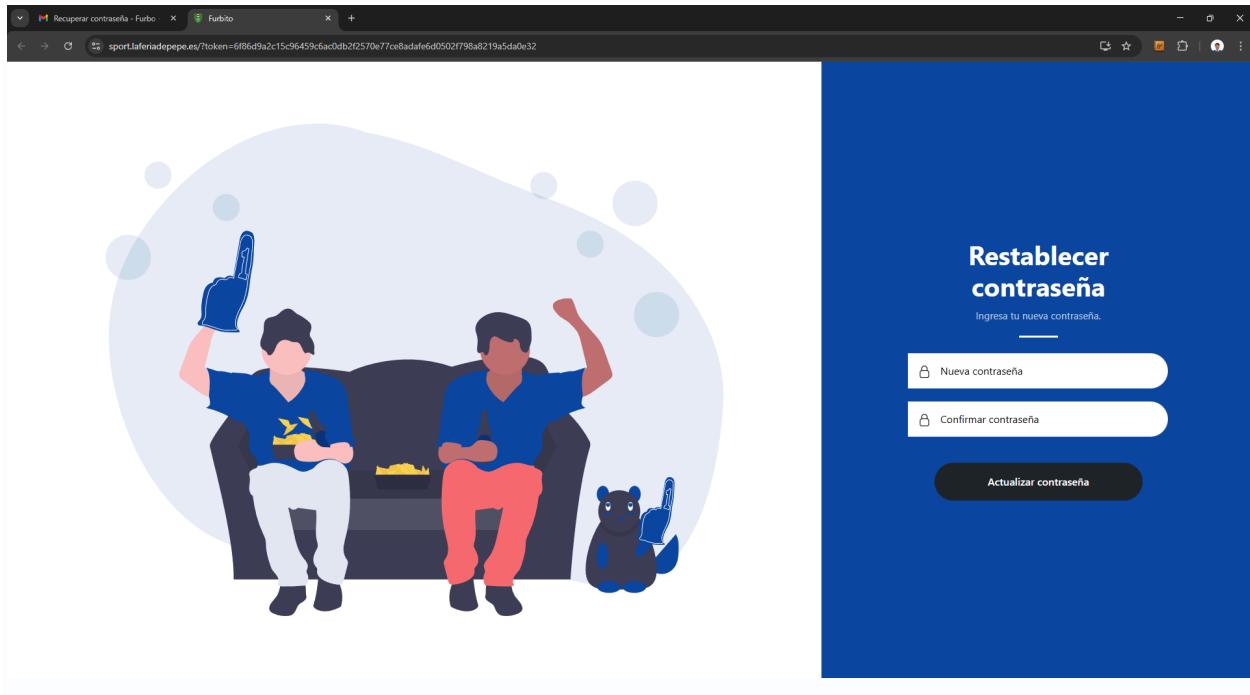
## Pantallazos (plantillas)

Copia/pega imágenes en las siguientes secciones.

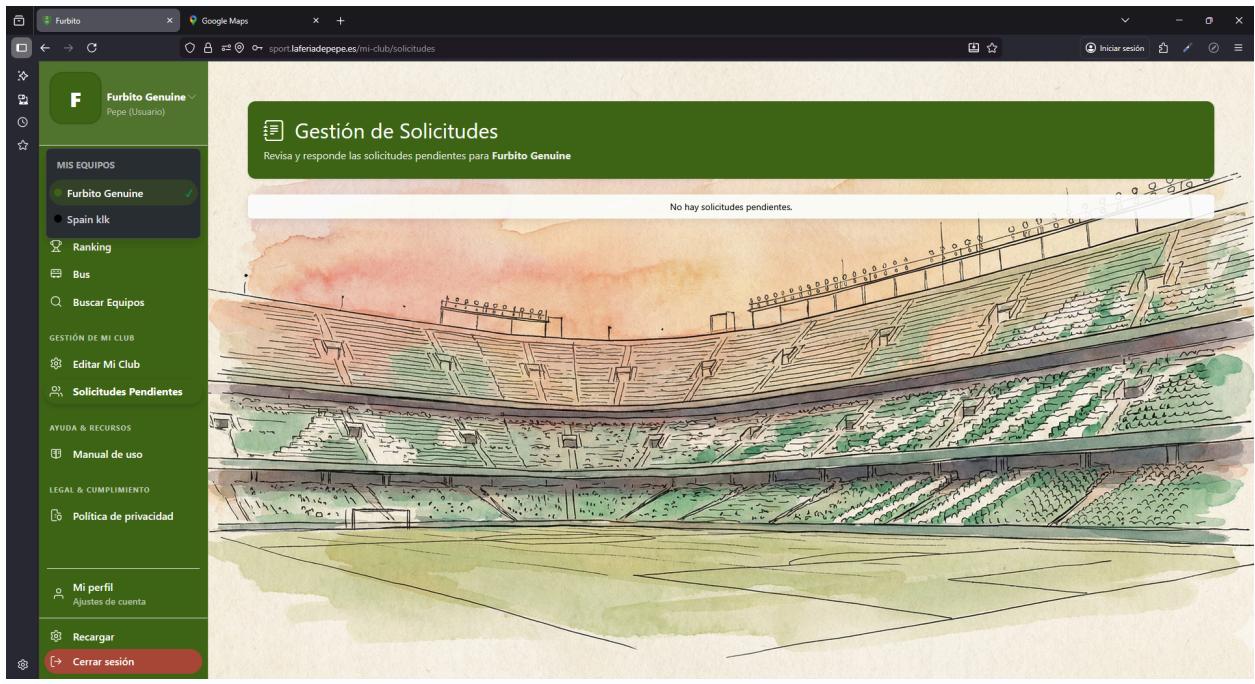
## Pantallazo 1 – Login



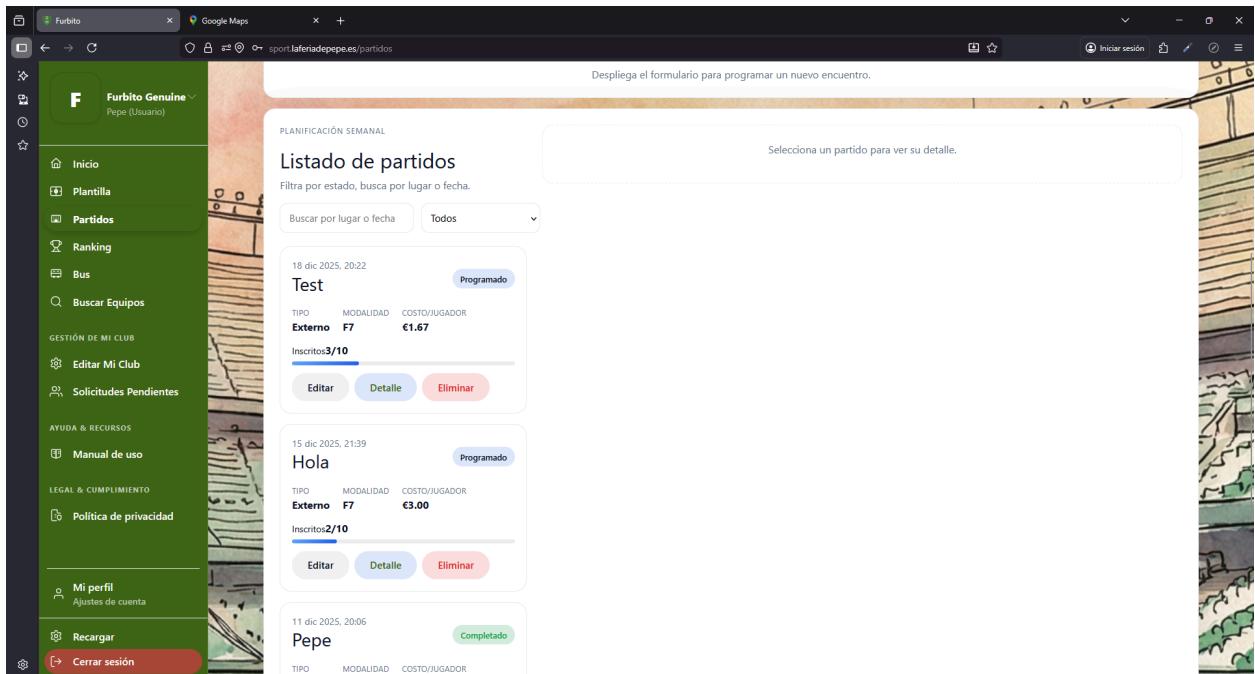
## Pantallazo 2 – Recuperar contraseña



## Pantallazo 3 – Selector de equipo



## Pantallazo 4 – Partidos (lista)



## Pantallazo 5 – Partido (detalle pestaña Info)

The screenshot shows the Furbito app's main dashboard. On the left, a sidebar menu includes: Inicio, Plantilla, Partidos (selected), Ranking, Bus, Buscar Equipos, Editar Mi Club, Solicitudes Pendientes, Ayuda & Recursos (Manual de uso), Legal & Cumplimiento (Política de privacidad), Mi perfil, Recargar, and Cerrar sesión.

The central area displays a "Listado de partidos" (Match List) under "PLANIFICACIÓN SEMANAL". It shows three matches:

- Test** (Programmed): 18 dic 2025, 20:22. Type: Externo, Modality: F7, Cost: €1.67. Participants: 3/10. Buttons: Editar, Ocultar, Eliminar.
- Hola** (Programmed): 15 dic 2025, 21:39. Type: Externo, Modality: F7, Cost: €3.00. Participants: 2/10. Buttons: Editar, Detalle, Eliminar.
- Pepe** (Completed): 11 dic 2025, 20:00. Type: Externo, Modality: F7, Cost: €1.67. Participants: 3/10. Status: Completado.

To the right, a detailed view of "PARTIDO #19" (Match #19) is shown. It includes:

- Detalle**: Manages registrations, teams, and match log.
- Fecha**: 18 dic 2025, 20:22.
- Equipo A**: Lugar: Test, Equipo: F7.
- Equipo B**: Lugar: Test, Equipo: F7.
- Inscritos**: 3/10.
- Costo estimado**: €1.67 / jugador (split between both teams).

## Pantallazo 6 – Bus (coordenadas manuales)

The screenshot shows the Furbito app's main dashboard. The sidebar menu is identical to the previous screenshot.

The central area displays a "Plánica tu viaje en bus" (Plan your bus trip) section. It includes:

- Buscar paradas cercanas**: Step 1: Ask for location to show nearby stops.
- Buscar horario**: Step 2: Filter by line, select stops, and get estimated times. Fields include: LINEA (L1 LA VEREDA), TIPO DE DIA (Lunes a viernes), SALIDA (CIUDAD DEPORTIVA), DESTINO (CIUDAD DEPORTIVA FIN), and FECHA Y HORA (dd/mm/aaaa, --:--). Button: Calcular llegada.
- Próximos servicios (Lunes a viernes):** Shows bus arrival times: 07:30, 08:00, 08:30, 09:00, 09:40, 10:20, 11:00, 11:40.

## Pantallazo 7 – Buscar Equipos (Mercado de fichajes)



## Pantallazo 8 – Partidos (pestaña Inscripción)

## Pantallazo 9 – Partidos (pestaña Formación)

Furbito

Furbito Genuine Pepe (Usuario)

PLANEACIÓN SEMANAL

Listado de partidos

Filtrar por estado, busca por lugar o fecha.

Buscar por lugar o fecha Todos

18 dic 2025, 20:22 Test Programado

TIPO MODALIDAD COSTO/JUGADOR  
Externo F7 €1.67

Inscritos 3/10

Editar Ocultar Eliminar

15 dic 2025, 21:39 Hola Programado

TIPO MODALIDAD COSTO/JUGADOR  
Externo F7 €3.00

Inscritos 2/10

Editar Detalle Eliminar

11 dic 2025, 20:06 Pepe Completado

TIPO MODALIDAD COSTO/JUGADOR  
Externo F5 €2.50

Inscritos 2/10

Editar Detalle Eliminar

Modalidad Fútbol 7 Formación 2-3-1 Equipo Equipo A Equipo B Vaciar Guardar formación

CAMPO

POR Oyarzabal ★ 5.0

L1 Arresta aquí L1 Arresta aquí

L2 Arresta aquí L3 Arresta aquí L2 Arresta aquí

Guardar formación

Votaciones

## Pantallazo 10 – Partidos (pestaña Votaciones)

Furbito

Furbito Genuine Pepe (Usuario)

PLANEACIÓN SEMANAL

Listado de partidos

Filtrar por estado, busca por lugar o fecha.

Buscar por lugar o fecha Todos

18 dic 2025, 20:22 Test Programado

TIPO MODALIDAD COSTO/JUGADOR  
Externo F7 €1.67

Inscritos 3/10

Editar Ocultar Eliminar

15 dic 2025, 21:39 Hola Programado

TIPO MODALIDAD COSTO/JUGADOR  
Externo F7 €3.00

Inscritos 2/10

Editar Detalle Eliminar

11 dic 2025, 20:06 Pepe Completado

TIPO MODALIDAD COSTO/JUGADOR  
Externo F5 €2.50

Inscritos 2/10

Editar Detalle Eliminar

Votaciones

Las votaciones se habilitarán una vez el manager las active.

RESUMEN

Aún no hay votos.

Rendimiento & votos

PROMEDIO RATING —

RATINGS 0

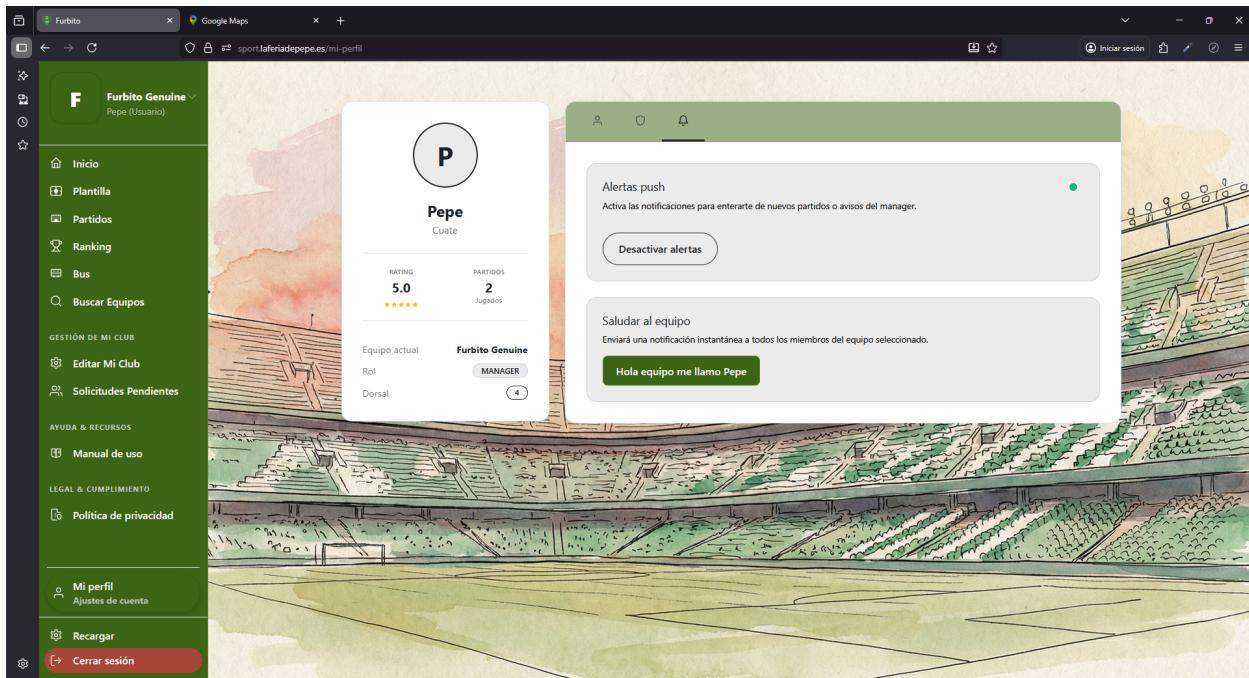
VOTOS CATEGORÍAS 0

VOTOS MVP 0

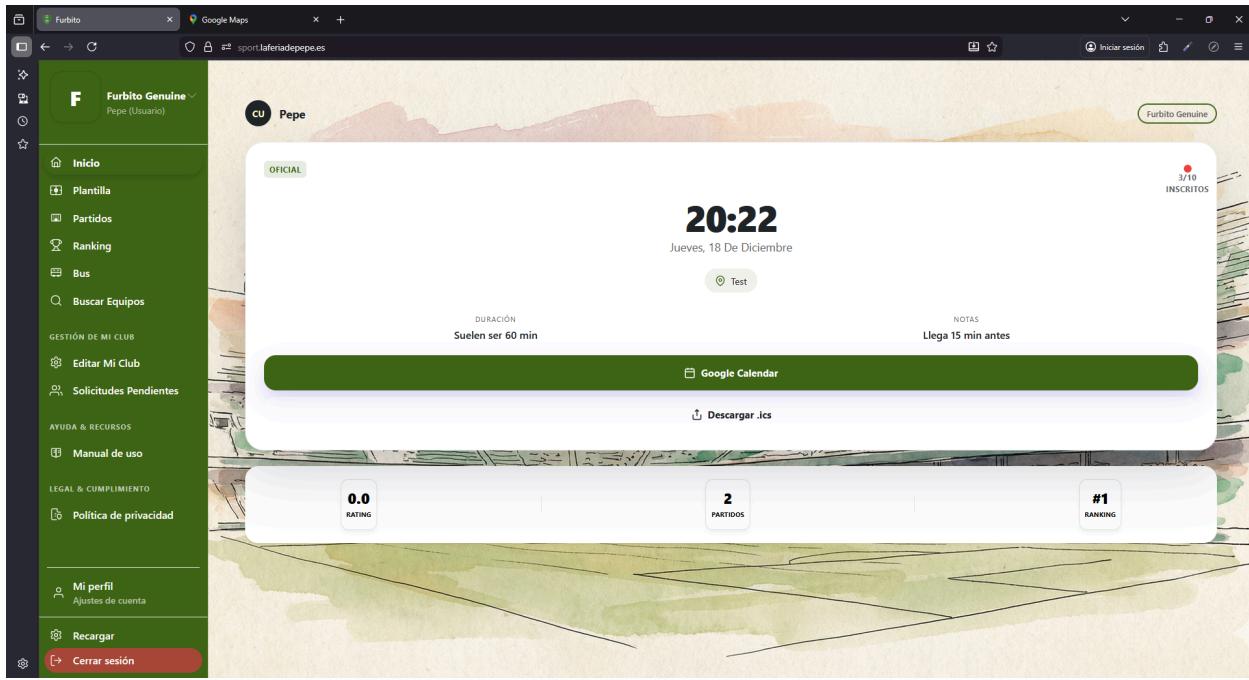
VOTOS POR CATEGORÍA

Votaciones

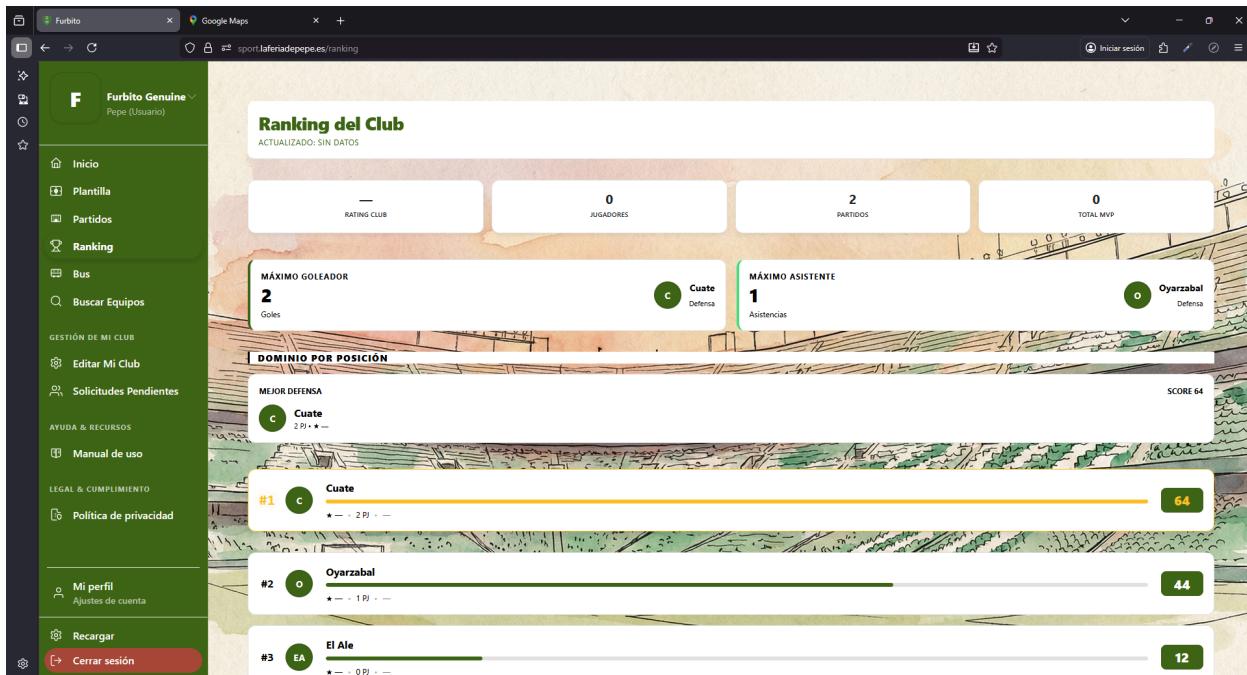
## Pantallazo 11 – Mi perfil (Notificaciones)



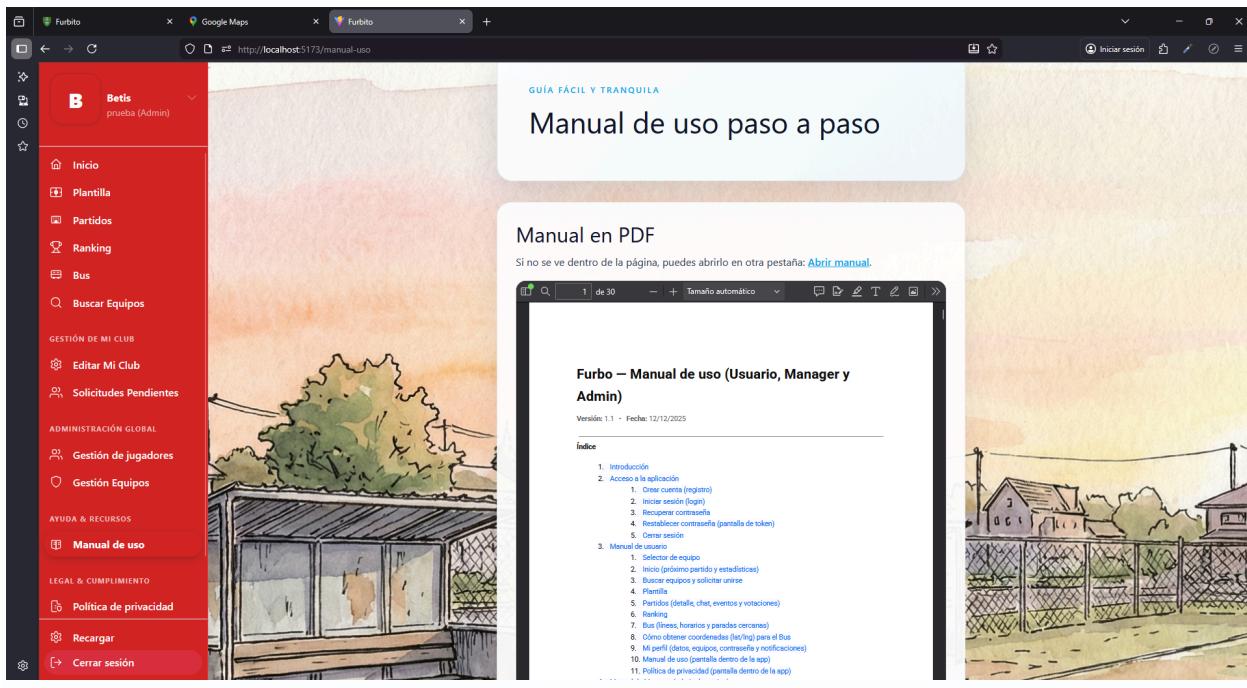
## Pantallazo 12 – Inicio



## Pantallazo 13 – Ranking



## Pantallazo 14 – Manual de uso (pantalla)



## Pantallazo 15 – Política de privacidad

The screenshot shows a web browser window with the URL <http://localhost:5173/politica-privacidad>. The page title is "Política de privacidad". On the left, there is a vertical sidebar menu with a red header "Betis" and "prueba (Admin)". The menu items include: Inicio, Plantilla, Partidos, Ranking, Bus, Buscar Equipos, GESTIÓN DE MI CLUB, Editar Mi Club, Solicitudes Pendientes, ADMINISTRACIÓN GLOBAL, Gestión de jugadores, Gestión Equipos, AYUDA & RECURSOS, Manual de uso, and POLÍTICA DE PRIVACIDAD (which is highlighted). At the bottom of the sidebar are "Recargar" and "Cerrar sesión". The main content area has a blue header "TRANSPARENCIA Y CONFIANZA" and the section title "Política de privacidad". It contains text about data collection, processing, and storage, and a section on data usage. The footer of the page includes a link to "Última actualización: 5 de diciembre de 2025".

## Resolución de problemas

### No me actualiza y “solo cambia con Ctrl+F5”

- Si notas datos antiguos, revisa primero tu conexión.
- Si el problema persiste, puede ser caché del navegador. Cierra y vuelve a abrir.

### No veo partidos/plantilla del equipo correcto

Revisa el **equipo activo** en el menú lateral (arriba). Si tienes varios equipos, cambia el equipo y vuelve a entrar a la pantalla.

### No puedo activar notificaciones push

Requiere **HTTPS** (o `localhost`). Revisa permisos del navegador: si están en “Bloqueado”, no se activarán.

### No aparece el email de recuperación

- Revisa SPAM/Promociones.
- Asegúrate de escribir el email correcto.

## **Geolocalización no funciona en Bus**

- Da permisos al navegador.
- Si estás en HTTP, usa coordenadas manuales.

## **No aparecen líneas/horarios en Bus**

Espera a que termine "Cargando líneas y paradas...". Si sale error, revisa conexión o vuelve a intentarlo más tarde.

**Fin del manual**

Contacto: [info@laferiadepepe.es](mailto:info@laferiadepepe.es)