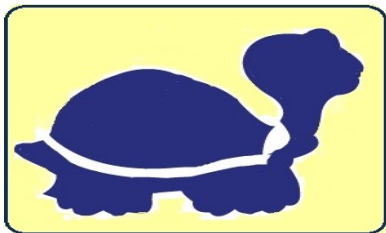


MAZES

ESCUELA SUPERIOR
POLITECNICA DEL LITORAL

Proyecto en Python, 2013

INTEGRANTES



- Torres Criollo Daniel
- Velez Gomez José

DESCRIPCION DEL JUEGO

Consiste en pasar tres niveles de laberintos con diferentes obstaculos, donde cada obstaculos estan representadas con moneditas que al tocarlas pueden hacerte regresar al inicio o culminar el juego. Ganas el fue cuando termine de pasar los tres niveles.

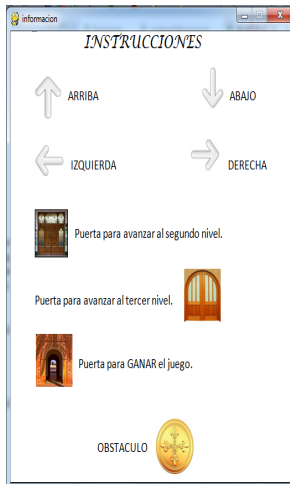
DESARROLLO DEL JUEGO



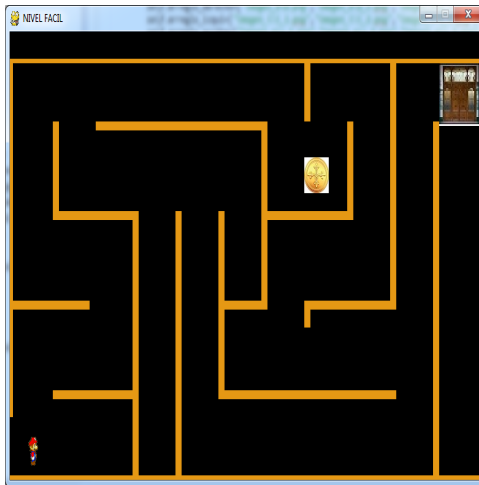
EJECUTANDO LA APLICACION



EJECUTANDO LA APLICACION



EJECUTANDO LA APLICACION



MUCHAS
GRACIAS