DOCUMENTO DE OBSERVACIONES, CONCLUSIONES Y EXPERIENCIAS DEL DESARROLLO DE NUESTRA APLICACION ANDROID

Cuadrado Daniel, Mite Juan, Torres Criollo Daniel, Vélez José

SEARCH AND SAVE

DESCRIPCION DE LA APLICACION

La aplicación se ejecuta en su mayoría en segundo plano, cuando el usuario ingresa tema de consulta y lo guarda, se ejecuta el navegador y encuentra la primera incidencia de lo buscado y guarda la página, la almacena en la micro SD, elimina el tema de consulta de la lista de notas y así vuelve a realizar este proceso hasta que la lista de búsqueda quede vacía.

FUNCIONALIDADES DE LA APLICACION

La aplicación SEARCH-SAVE resolverá el problema de buscar términos desconocidos por el usuario. La aplicación recibe el tema de consulta, y en segundo plano, ésta se encarga de buscar la información disponible en lúea y el usuario la puede revisar cuando quiera.

OBSERVACIONES

Desarrollar en Android por primera vez requiere de mucha paciencia, tener conocimiento de Java y programación en HTML por esto de las etiquetas, tener mucho cuidado con los permisos porque puedes pasar todo un día buscando el error semántico que no existe en un bloque de código para al final darte cuenta que no habís solicitado un permiso, también revisar el archivo MANIFEST es aquí donde se guarda la estructura esqueleto de la app y donde se deben definir las funcionalidades que se requiere implementar.

CONCLUSIONES

Aunque muchos expertos aseguran que en 30 años Android será el mejor el sistema operativo del planeta, aún le queda un arduo camino por recorrer para alcanzar la excelencia, sin embargo programar sobre él es relativamente complicado y mañoso, decimos mañoso porque hay veces que corre sin ningún problema y hay veces que no, hay veces que emula sin problemas y hay veces que un hilo se rompe, hay veces que corre en otra máquina y hay veces que no, en fin hemos requerido de paciencia sobrehumana y dedicación para llevar a cabo esta aplicación, disfrútenla.

EXPERIENCIAS

No muy buenas, aunque al principio todos nos emocionamos puesto que ninguno de nosotros antes había programado en ANDROID, luego comenzamos a tener los primeros inconvenientes con el IDE y demás cuestiones de instalación al parecer la plataforma necesita muchos recursos, es pesada y de vez en cuando muestra errores en donde existen, Lo mejor de trabajar sobre Android fue que en internet hay muchos soportes, foros, etc. Aunque los mejores estaban en ingles había la ayuda suficiente para solucionar más de un problema.

Nos vimos entusiasmados al realizar el prototipo no funcional de la aplicación puesto que nos resultó muy fácil, levantar frames y conectarlas entre si no era cosa de otro mundo, la parte complicada y los dolores de cabeza nos llegarían después, cuando empezamos a implementar las funcionalidades, como nos supo advertir profesor, no era trivial la funcionalidad de nuestra aplicación, es aquí donde empezaron los dolores de cabeza y las malas noches con la búsqueda de ejemplos de cmo guardar en pdf, como descargar el HTML de una página.

Como a dos integrantes de nuestro equipo no tenían internet en sus casas no pudimos darle el uso que usted hubiera querido a la herramienta de colaboración github.