

MANUAL DE USUARIO APLICACION PYTHON

Torres Criollo Daniel, Vélez José

M A Z E S

La aplicación:

Est diseñada e implementada para crear un juego con audio, es decir que aparte de la interface tambien cuenta con ciertos sonidos pero las desiciones seran tomadas por el usuario.

El Icono:

Es un diseo propio, original y llamativo que muestra la imagen central del juego.

El Icono:

El juego cuenta con un Menu Principal.

Tambien tiene 3 niveles.

Cada nivel presenta diferentes dificultades.

Cada dificultad puede ser de ganar o de perder el juego.

Cada vez q llegue al otro extemo del laberinto, Ud avanzara al siguiente nivel.

MENU PRINCIPAL:

Contara con 3 opciones:

Empezar el Juego.

Instrucciones.

Salir

Nivel 1:

Tiene 2 diferentes caminos, con diferentes obstaculos, donde Ud eligira por donde seguir.

Nivel 2:

Tendra 3 difrentes caminos, con diferentes obstaculos donde en una de ella podra perder el juego.

Nivel 3:

Tendra varios caminos, con difrentes obstaculos y estan dadas aleatoriamente, Ud debe elegir cual camino tomar.

Obstaculos:

Existen 2 diferentes obstaculos y estan dadas aleatoriamente, uno de los obstaculo es de REGRESAR al comienzo y el otro sera de PERDER el juego.