

Mi Juego Favorito

José Velez
Carlos Ramirez
Diego Cabrera

23 de mayo de 2013

Índice general

1. Introducción	2
2. Los Juegos	3
2.1. Solitario	4
2.2. Snake	6
3. Conclusiones	8

Capítulo 1

Introducción

Este libro fue creado como una herramienta colaborativa de archivo de texto plano. La herramienta que habilita dicha colaboración, en este taller, es Git.

Capítulo 2

Los Juegos

2.1. Solitario



Figura 2.1: Solitario

Solitario¹ es un juego de naipes o cartas, muy popular en todo el mundo. Precisamente, el nombre se refiere al hecho de que sólo hay un jugador en competencia. Es considerado como un juego de paciencia y destreza cuyo objetivo es utilizar todas las cartas de la baraja para construir las cuatro pilas de naipes clasificadas por pintas comenzando por los ases en orden ascendente.

¹<http://solitariospider.org/>

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

- Solitario Spider. Consigue emparejar e ir eliminando todas las cartas, formando grupos en función de tipo de juego de solitario. Completa en juego limpiando el tablero de cartas y, en algunos casos, antes que se te agote el tiempo.



2.2. Snake

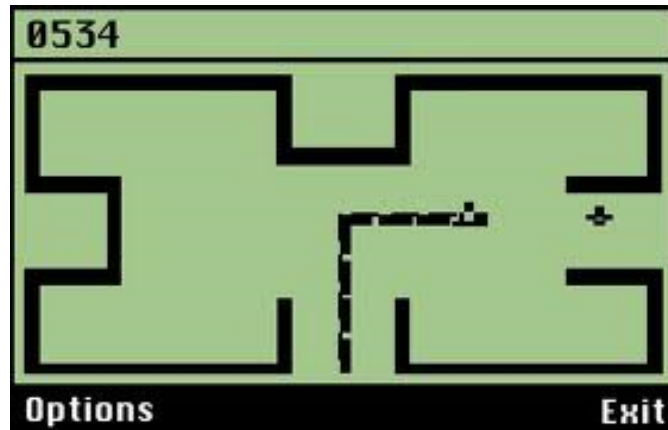


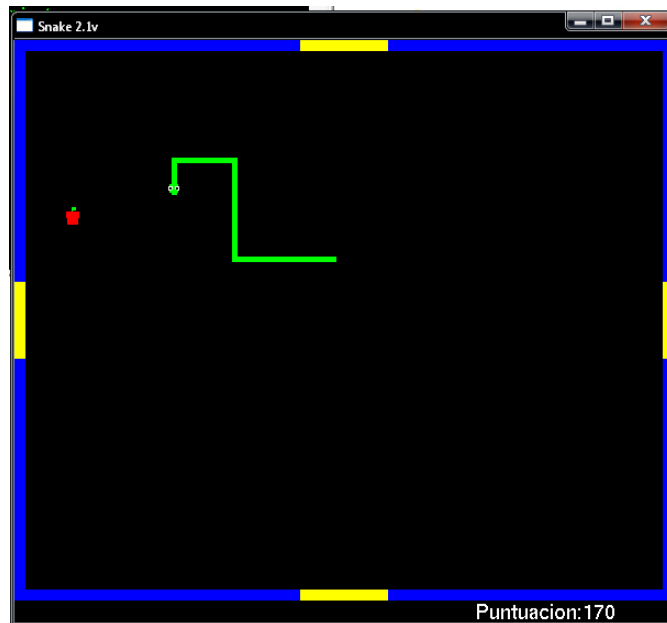
Figura 2.2: Snake

Snake² en este juego, el jugador controla una larga y delgada criatura, semejante a una serpiente, que vaga alrededor de un plano delimitado, recogiendo alimentos (o algún otro elemento), tratando de evitar golpear a su propia cola o las "paredes" que rodean el área de juego. Cada vez que la serpiente se come un pedazo de comida, la cola crece más, provocando que aumente la dificultad del juego. El usuario controla la dirección de la cabeza de la serpiente (arriba, abajo, izquierda o derecha) y el cuerpo de la serpiente la sigue. Además, el jugador no puede detener el movimiento de la serpiente, mientras que el juego está en marcha.

²<http://www.snakegame.net/>

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

- Es uno de mis juegos favoritos porque mientras que la serpiente va comiendo, esta crece y la dificultad del juego aumentan, porque queda menos espacio para que la serpiente siga transitando. Y además el juego cuenta con algunas variantes, que puede hacer que el juego aumente la dificultad y hacer más interesante el juego.



2.3. Call of Duty



Figura 2.3: Call of Duty

Call of Duty ³ es una serie de videojuegos en primera persona (FPS), de estilo bélico, creada por Ben Chichoski, desarrollada principal e inicialmente por Infinity Ward, y distribuida por Activision. La serie inicialmente se ambientaba en la Segunda Guerra Mundial, relatando personajes y combates acaecidos durante dicho conflicto bélico, recreando las batallas más importantes, llevando al jugador por una serie de escenarios de Europa y el Norte de África, y siempre en la piel de un soldado inglés, estadounidense o soviético; y en menores ocasiones, francés o canadiense.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

- Este es un juego que requiere de comunicación para poder lograr el objetivo y poder ganar. Es uno de los mejores juegos de guerra que hay basados en las guerras mundiales. El juego tiene una gran selección de misiones para elegir, esto quiere decir que cada partida es diferente.

³<http://www.callofduty.com/>

Capítulo 3

Conclusiones

Los juegos Solitario, Snake y Call of Duty son juegos muy populares; el Snake es un divertido juego adaptado en los teléfono Nokia que fueron unos de las primeras marcas en aparecer en nuestro país, el solitario es un juego de cartas donde debes ordenar las cartas desde el AS al REY, y se deben ordenar en forma descendente y alternando los colores, y Call of Duty es un juego de estrategia donde se simulas todas las guerras mundiales, donde debes estar alerta siempre.