

Investigación de Lenguajes - Pascal

Javier Tibau

19 de octubre de 2013

1. Introducción

asdf

2. Características

3. Historia



Figura 1: Logo

Python fue lanzado por primera vez en 1991, desarrollado por Guido van Rossum, un programador de origen holandés que desarrolló este lenguaje de programación a finales de los años 80 para el Centro para las Matemáticas y la Informática de los Países Bajos que buscaba un lenguaje de programación para ser utilizado bajo el sistema operativo Amoeba de Andrew S. Tanenbaum que fuese capaz de sustituir al lenguaje ABC.

Python es un proyecto de código abierto, administrado por la Python Software Foundation.

Python es un lenguaje de programación de alto nivel que fue diseñado con una sintaxis muy limpia que permitiese obtener códigos que fuesen fáciles de leer, es multiplataforma y soporta orientación a objetos, programación imperativa e, incluso, programación funcional.

Se puede utilizar para muchos tipos de desarrollo de software. El propósito del diseño del lenguaje Python hace hincapié en la productividad del programador y legibilidad del código.

Su nombre fue inspirado en la serie THE MONTY PYTHON de la BBC de Londres.

Hoy en día, Python es mantenido por un numeroso grupo de voluntarios en todo el mundo.



Figura 2: python

4. Tutorial de Instalación

5. Hola Mundo y otros Programas Introductorios

```
begin
{ do nothing }
end;
Write( 'Case_insensitive_');
Write( 'Pascal_keywords.' );
```