## Introduction générale

... à faire à la fin

## Chapitre 1. Analyse préalable et généralités

I. Introduction partielle: on y annonce ce qui sera fait dans le chapitre De nos jours, il y'a un grand nombre de sites internet (pages web, documents scannés, numérisés ou transcrits, ect) ouvert à tout public.Par conséquent

## I. Analyse Préalable

- I.1. Présentation du cadre de recherche (historique, situation géographique, ...., organigramme)
  - 1. Etude de l'existant
    - a. Explications de la manière dont les processus de bout en bout par des textes, diagrammes d'activité métiers et DCU métiers. prélever tous les documents et pièces justificatives qui entrent en jeu
  - 2. Critique de l'existant (Analyse SWOT)
    - a. forces
    - b. opportunités
    - c. menaces
    - d. faiblesses
  - 3. **Proposition de pistes de solution**s (en tenant compte des points positifs qui sont à maintenir ou à améliorer et des points négatifs qui sont à remplacer par de nouvelles idées)dans un cahier des charges à faire selon le modèle suivant :

### Contexte

xxx (votre cadre de recherche) souhaite réaliser
qui permettra de (votre inspiration)
parles des tentatives de solutions dans le même sens et le pourquoi du nor aboutissement si possible
Le besoin de ce projet dans xxx est de;;

## Description du besoin

L'application de gestion s'adresse :

- catégorie d'acteurs 1 :
  - o acteur 1

- o acteur 2
- o acteur n
- catégorie d'acteurs 2 :
  - o acteur 1
  - o acteur 2
  - o acteur n
- catégorie d'acteurs n :
  - o acteur 1
  - o acteur 2
  - o acteur n

# Spécifications fonctionnelles

- 1. Général
- 1. Connexion

**Utilisateurs**: Tous les types d'utilisateurs

**Description:** 

### 2. Interface graphique

Description : L'interface graphique est constituée :

- explication menus....
- explications sous-menus .....;;
- sous menus 1
  - o ses composants 1

- ses composants 2
- o ses composatns n
- sous menus 2
  - ses composants 1
  - o ses composants 2
  - o ses composatns n
  - o sous menus 3
    - ses composants 1
    - ses composants 2
    - ses composatns n
  - 3. Accès restreint à des types d'utilisateurs (sécurité et gestion des rôles

**Description :** sont les étudiants de l'ESIS

- Acgteur 1 :niveau d'accès
  Acteur 2 : niveau d'accès
  Acteur n : niveau d'accès
- Caissier : c'est la personne qui gère la collecte des frais de scolarité (minerval)

on suppose que tous les niveaux d'accès sont déjà définis

#### 4. Configuration de l'application

**Utilisateurs**: Administrateur

Description : la manière dont l'application ou la solution sera configurée pour le

déploiement

2. Fonctionnalité 1 (qui doit être très global)

**Description**: description

1. sous fonctinnalités 1

**Utilisateurs**: liste des acteurs concernés

**Description** : ce que la sous fonctionnalité fait

lise de données et informations utilisées par cette sous fonctionnalité

- donnée 1
- donnée 2
- donnée n

#### 2. sous fonctinnalités 2

**Utilisateurs**: liste des acteurs concernés

**Description** : ce que la sous fonctionnalité fait

lise de données et informations utilisées par cette sous fonctionnalité

- donnée 1
- donnée 2
- donnée n

#### 3. sous fonctinnalités n

**Utilisateurs**: liste des acteurs concernés

**Description** : ce que la sous fonctionnalité fait

lise de données et informations utilisées par cette sous fonctionnalité

- 1. donnée 1
- 2. donnée 2
- 3. donnée n

### 3. Fonctionnalité 2 (qui doit être très global)

**Description**: description

4. sous fonctinnalités 1

**Utilisateurs**: liste des acteurs concernés

**Description** : ce que la sous fonctionnalité fait

lise de données et informations utilisées par cette sous fonctionnalité

- donnée 1
- donnée 2
- donnée n

#### 5. sous fonctinnalités 2

**Utilisateurs**: liste des acteurs concernés

**Description**: ce que la sous fonctionnalité fait

lise de données et informations utilisées par cette sous fonctionnalité

- donnée 1
- donnée 2
- donnée n

#### 6. sous fonctinnalités n

**Utilisateurs**: liste des acteurs concernés

**Description** : ce que la sous fonctionnalité fait

lise de données et informations utilisées par cette sous fonctionnalité

- 4. donnée 1
- 5. donnée 2
- 6. donnée n

### 4. Fonctionnalité n (qui doit être très global)

**Description**: description

7. sous fonctinnalités 1

Utilisateurs : liste des acteurs concernés

Description : ce que la sous fonctionnalité fait

lise de données et informations utilisées par cette sous fonctionnalité

- donnée 1
- donnée 2
- donnée n

#### 8. sous fonctinnalités 2

**Utilisateurs**: liste des acteurs concernés

Description : ce que la sous fonctionnalité fait

lise de données et informations utilisées par cette sous fonctionnalité

- donnée 1
- donnée 2
- donnée n

#### 9. sous fonctinnalités n

**Utilisateurs**: liste des acteurs concernés

**Description** : ce que la sous fonctionnalité fait

lise de données et informations utilisées par cette sous fonctionnalité

- 7. donnée 1
- 8. donnée 2
- 9. donnée n

#### II. Généralités

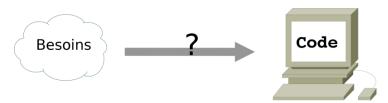
ici vous allez décrire tous les concepts, technologies, et techniques liés à votre domaine de recherche. (sans oublier les citations )

III. Conclusion partielle : faire une synthèse de ce qu'a développé le chapitre et annoncer ce qui sera fait dans le chapitre suivant sans oublier de bien faire l'enchaînement des idées (transitions)

## Chapitre 2 Analyse et Conception de la solution

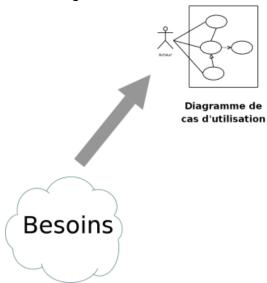
## 2.0. Introduction partielle

je préfère suivre la démarche de Laurent Audibert

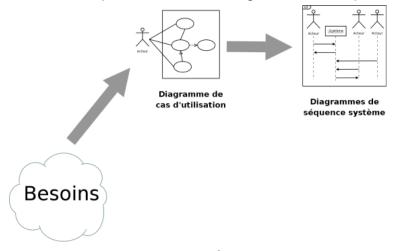


### 2.1. Identification des besoins

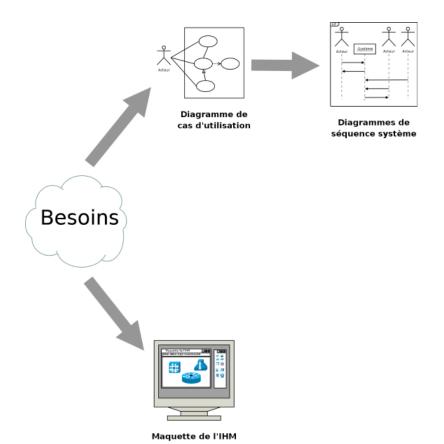
## 2.1.1. Diagramme de Cas d'utilisation



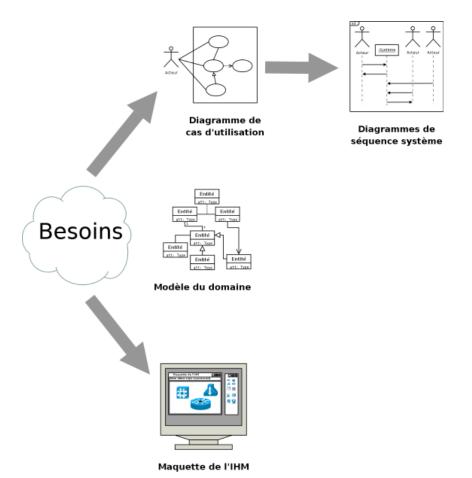
## 2.1.2. Description textuelle et Diagramme de séquence système



Maquette de l'application (se faire aider par un designer si possible)



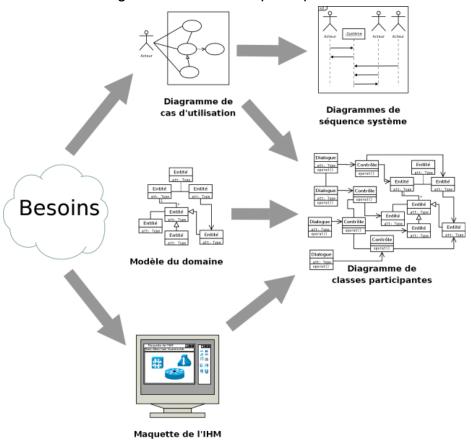
2.2. Phase d'Analyse 2.2.1. Modèle du domaine



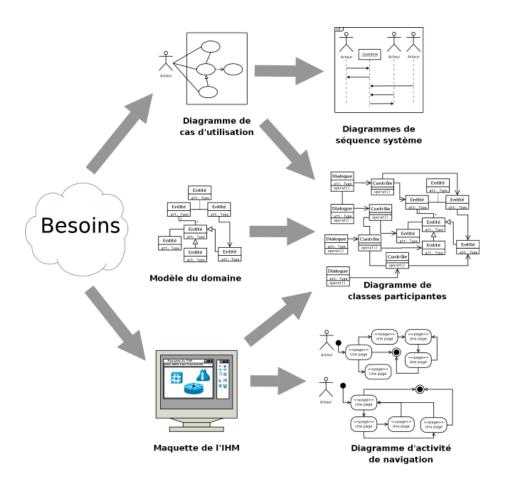
2.2.2. Transformation du Modèle de domaine en Modèle Relationnel **La base de données** 

- Règles de transformation modèle de domaine vers BDD relationnelle
- Application des règles pour obtention du modèle relationnel

## 2.2.3. Diagramme de classes participantes



2.2.4. Diagramme d'activité de navigation



## 2.3. Phase de Conception

# 2.3.1. Diagramme d'interaction

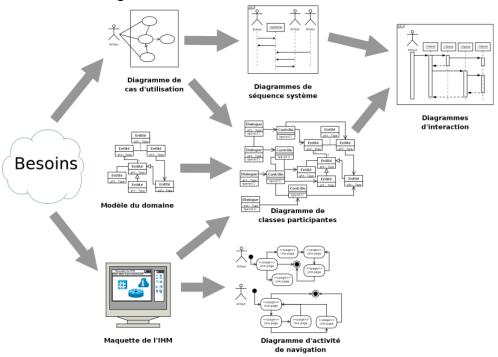
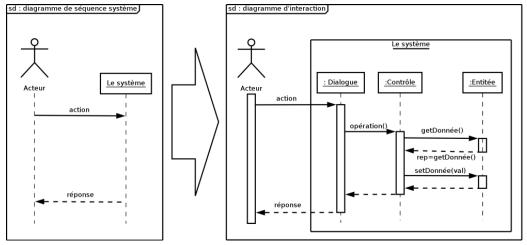
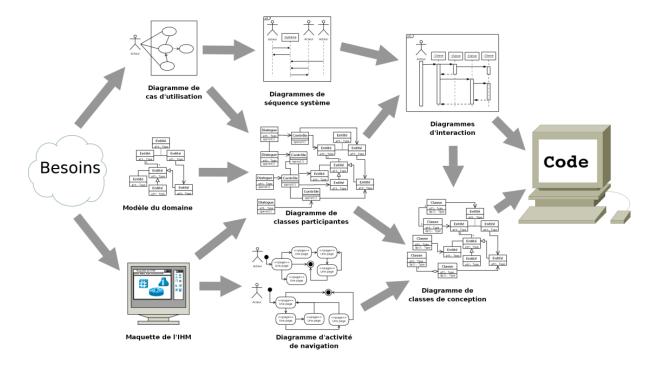


Diagramme d'interaction : Le système des diagrammes de séquences système, vu comme une boîte noire, est remplacé par un ensemble d'objets en collaboration

#### Exemple:



2.3.2. Diagramme de classes de conception



après ceci, on aura le code, qui sera détaillé dans le chapitre suivant.

### 3. conclusion partielle

# Chapitre 3 Résultats et Discussions

introduction partielle

Présentation de la solution (rapport sur le développement, déploiement et tests effectués

Présentation des résultats obtenus

Difficultés rencontrées et solutions apportées pour les surmonter.

Discussions (confrontation des résultats avec la problématique et les hypothèses) et dire à quel pourcentage le projet est réalisé, montrer les pistes de poursuite de la recherche sur le même sujets aux étudiants désirant approfondir votre sujet.

conclusion partielle

Conclusion Générale

Annexes

Références bibliographiques