

RECUPERACIÓN E1 - MODELO B

Ejercicio 1 (5 puntos): *main*

Haz un programa que pida una cadena al usuario y **nos diga si es un código de caducidad correcto**. Los códigos de caducidad válidos en este programa cumplen el siguiente **formato: MM/AAAA-D** (MES/AÑO-DÍAS_APERTURA). Siempre tiene que haber **2 dígitos para el mes, 4 para el año y 1 para los días tras apertura** (una vez abierto el producto, cuántos días dura sin ponerse malo). Por ejemplo: si queremos poner **febrero de 2016 y 9 días tras apertura**, lo correcto es poner **02/2016-9**, en vez de **2/2016/-9**.

De aquellos códigos correctos, el programa nos dirá el **mes escrito como palabra**. Por ejemplo: para “**10/2009-3**”, el programa responderá “**Código correcto. El mes es octubre.**”.

Ejercicio 2 (5 puntos): *clase Java sin main*

Un **taller artesano** tiene materiales: **arcilla** (en gramos) y **pintura** (en mililitros), así como **la cantidad necesaria de arcilla y de pintura** para hacer una **jarra**.

El taller puede **obtener más arcilla**, para lo cual indica los gramos a agregar. Cuidado con los valores numéricos.

El taller puede **obtener más pintura**, para lo cual indica los miligramos a agregar. Cuidado con los valores numéricos.

El taller puede **hacer jarras**, para lo cual indica cuantas unidades hay que fabricar y, si esta cantidad es viable con los materiales disponibles, se consume la materia prima necesaria y se devuelve **“true”**. Se devuelve **“false”** si no es posible.