Digitalisierungs -projekt für die Stadtwerke Bad Walden

Hakon Rosenberger,

Samuel Sonnenwald, Joscha Stähle, Lukas Strickler, Lisa Sterner, Leo Waigel,



#### Inhalt der Präsentation

01.

Hintergrund

Wie kam es zum Projekt?

03.

Lesson's learned

Was nehmen wir aus dem Projekt mit?

02.

Storyline

Von der Problemstellung bis zur Lösung

04.

Ausblick auf die Zukunft

Was noch implementiert werden kann



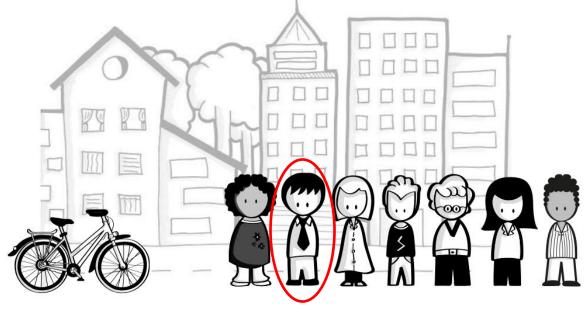
# O1. Hintergrund

Wie kam es zum Projekt?

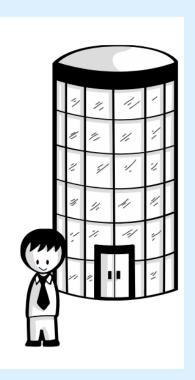
#### Hintergrund

Die Stadt Bad Walden, ein Luftkurort im Pfälzerwald, will einen Digitalisierungspreis gewinnen und kommunale Verwaltungsprozesse optimieren bzw. digitalisieren –

wie können wir mit unserer Software unterstützen und vernetzen?



#### Hintergrund



- Persona: Herr Schmitt-Schnauz
- Rolle: Vertreter der Stadtwerke Bad Walden
- Stadtwerke sind für die Energieversorgung von Bad Walden zuständig



# O2. Storyline

Von der Problemstellung bis zur Lösung

## Storyline des Projekts

#### Konzeption

- Kernprozesse abbilden
- Modellierung UI
- Datenbankschema
- Technologieentscheidung



#### Fertigstellung

- Dokumentation
- Übergabe







#### **Problemstellung**

Welchen Prozess wollen wir abbilden / Was lösen wir?

#### Entwicklung



## Problemstellung

#### Anforderungen

- Energiequellen: Ökostrom, Gas und Wasser
- Optionaler Bezug von Gas:
   Alternativ Heizung mit
   Luftwärmepumpen möglich
- Optionaler Bezug von Strom:
   Externer Stromanbieter möglich

- Alle Einwohner:innen werden mit Strom und Wasser versorgt
- Flexibilität für Verbraucher:
   Möglichkeit für Kund:innen, sich an und abzumelden sowie Änderungen
   an ihrem Energiebezug
   vorzunehmen

#### Herausforderung

→ Effiziente **Verwaltung** und **Abwicklung** der Energieversorgung für alle Einwohner:innen, unabhängig von ihrem **Energiebedarf** und ihren **Präferenzen** 

## Lösungsansatz

- Programm für Stadtwerke Bad Walden:
   Entwicklung eines benutzerfreundlichen
   Programms für die Stadtwerke von Bad
  - Programms für die Stadtwerke von Bad Walden
- Tätigkeiten im Programm:
  - Verbrauchsüberwachung, Rechnungs- und Tarifeinblick, Tarifwechsel und Tarifkündigung
- Konkrete Implementierung:
  - Neukundenaufnahme



#### Lösungsansatz

Erhalt von Initialzugangsdaten  Kunden erhalten ihre Anfangszugangsdaten per Post, für den ersten Login

Verwaltung der Rechnungsadr.

 Kunde wird gebeten seine Rechnungsadresse einzugeben

**Tarifauswahl** 

- Kunden können aus einer Vielzahl von Tarifen wählen, die ihren Bedürfnissen entsprechen
- Pro Segment eine eigene Tarifübersicht (Strom & Heiz)

#### Lösungsansatz

Datenspeicherung

 Sichere Speicherung der Kundendaten nach erfolgreichem Ausfüllen und Auswählen aller Kriterien

Willkommen!

 Daraufhin wird der Kunde auf eine Willkommensseite weitergeleitet und anschließend auf den Homescreen

## Konzeption: Konkretisierung

**Findungsprozess** 

Aufteilung der Gruppe in die Tätigkeiten:

Paralleles Arbeiten

Modellierung

Benutzeroberfläche

**Datenbank** 

Konstanter Austausch Mehrere Ansätze entwickelt

## Konzeption: mögliche Lösungsansätze

Ansätze	Gegenargumente:
Eine Seite	zu rudimentär, kein Mehrwert, trotzdem aufwendig
Verbrauchsübersicht mit Tabellen	zu zeitaufwendig, Kapazitätsüberlastung
Verbrauchsübersicht ohne Tabellen	zu simpel
Rechnungsübersicht	schlecht zu veranschaulichen
Poweruser-Tätigkeiten	fehlende Kundennähe







## Konzeption: Konkretisierung

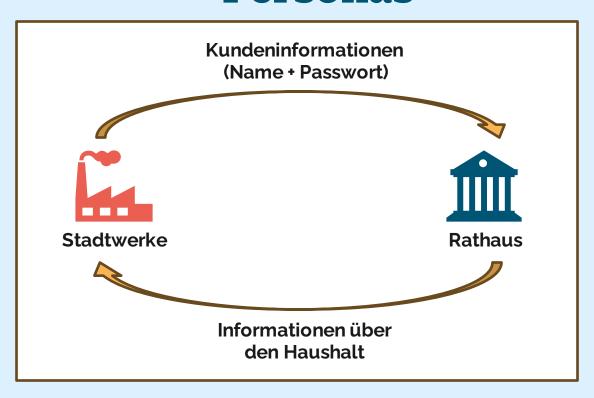
#### Implementierungsprozess

Aufteilung in zwei Kernteams: Programmieren & Other

Team-Programmieren: Clean Code, Tests, Architektur Team-Other:
Dokumentation,
Präsentation,
Modellierung,
Administrative
Rolle

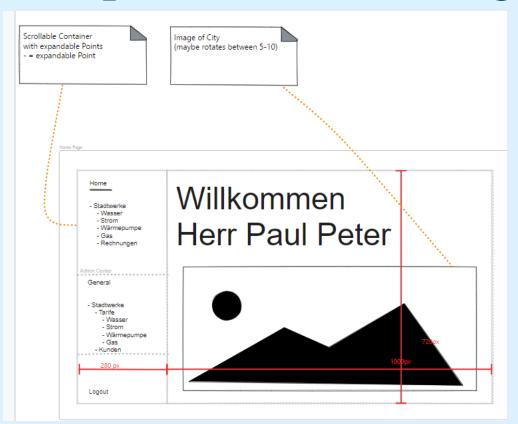
Konstanter Austausch Detailliertes Ausarbeiten für den gewählten Prozess Entwicklung auf Basis der Prozessdiagramme

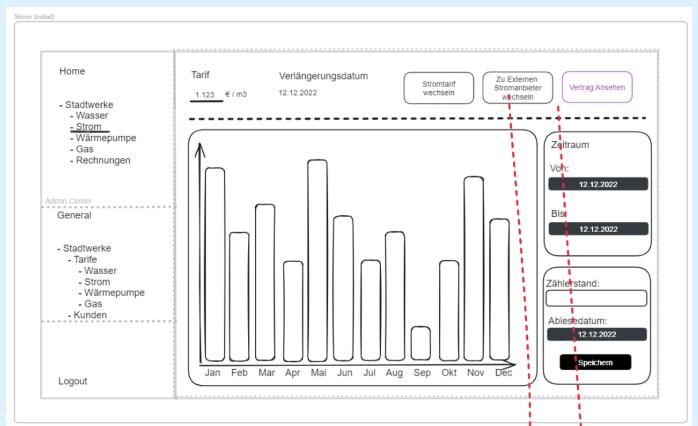
## Konzeption: Schnittstellen zu weiteren Personas

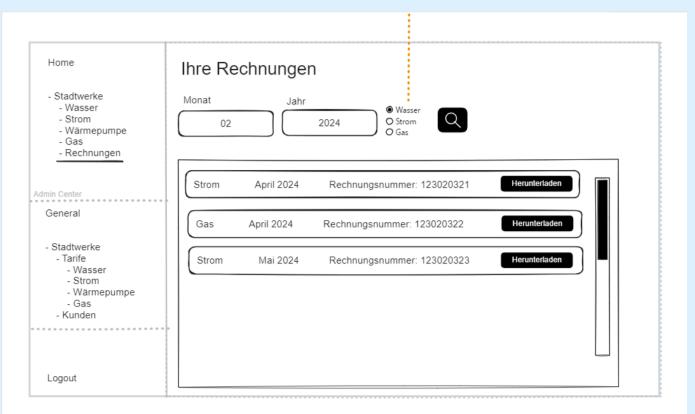


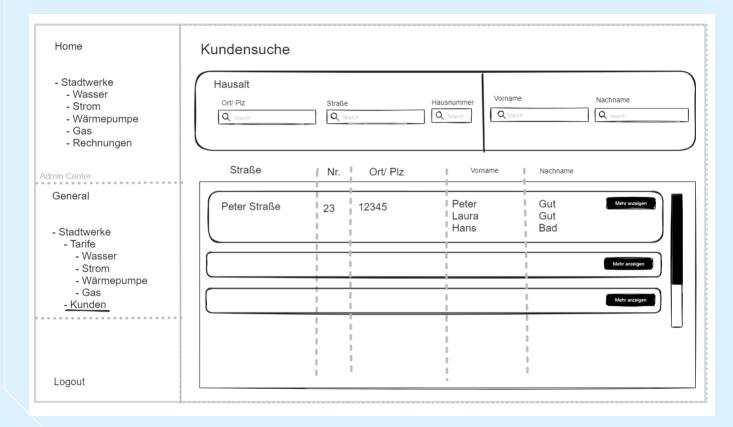
## Konzeption: Technolgieentscheidung

JavaFX	JavaFXML
+ Flexibilität & Kontrolle + Leistung	+ Wiederverwendbarkeit + Tool-Unterstützung + Klare Trennung von Logik und Design
- Komplexität - Geringere Produktivität - Steile Lernkurve	<ul><li>Geringere Leistungsfähigkeit</li><li>Abhängigkeit von externen</li><li>Ressourcen</li></ul>



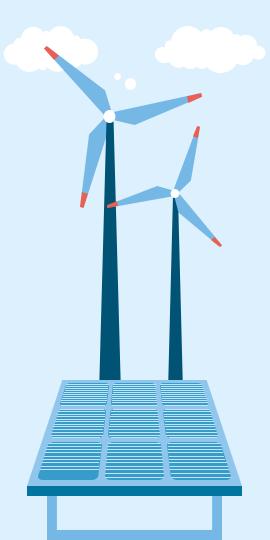






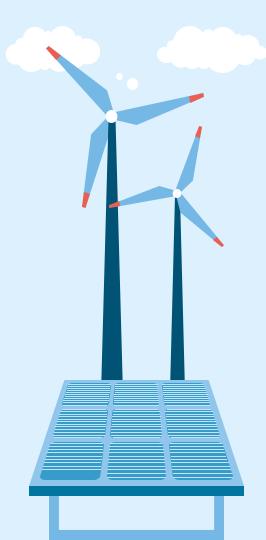
#### Live-Präsentation

Modellierung der UI - Kernprozess



#### Präsentation des Prototypen

Prozess und Sonderfälle





## O3. Lesson's learned

Was nehmen wir aus dem Projekt mit?

#### Lessons learned

1

Github - Coden im Team

2

Java Clean Code Best Practices

3

UnitTests in der Praxis



4

Prozessmodellierung als Aus gangspunkt

5

Von der Idee zur Lösung

6

Prototyp-Erstellung



## O4. Ausblick

Was noch implementiert werden kann

#### Weitere Implementierungsmöglichkeiten



Poweruser

Andere

Kunde

Kunden

Beendigung eines

Tarifes

