Digitalisierungs
-projekt für die
Stadtwerke
Bad Walden

Hakon Rosenberger, Samuel Sonnenwald, Joscha Stähle, Lukas Strickler, Lisa Sterner, Leo Waigel



#### Inhalt der Präsentation

01.

#### Hintergrund

Wie kam es zum Projekt?

03.

#### Lesson's learned

Was nehmen wir aus dem Projekt mit?

02.

#### Storyline

Von der Problemstellung bis zur Lösung

04.

#### Ausblick auf die Zukunft

Was noch implementiert werden kann



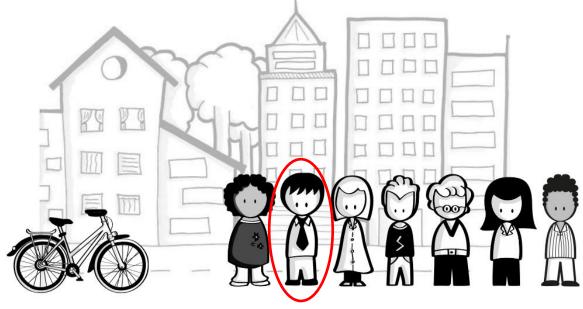
# O1. Hintergrund

Wie kam es zum Projekt?

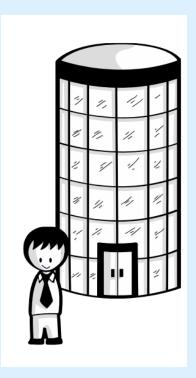
#### Hintergrund

Die Stadt Bad Walden, ein Luftkurort im Pfälzerwald, will einen Digitalisierungspreis gewinnen und kommunale Verwaltungsprozesse optimieren bzw. digitalisieren –

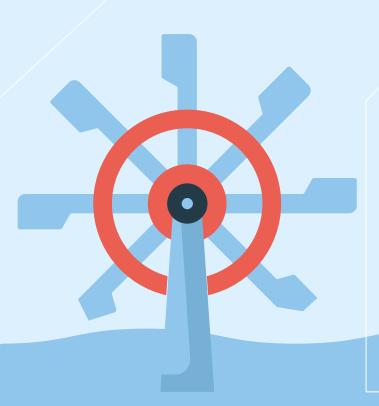
wie können wir mit unserer Software unterstützen und vernetzen?



### Hintergrund



- Persona: Herr Schmitt-Schnauz
- Rolle: Vertreter der Stadtwerke Bad Walden
- Stadtwerke sind für die Energieversorgung von Bad Walden zuständig



# O2. Storyline

Von der Problemstellung bis zur Lösung

## Storyline des Projekts

#### Konzeption

- Kernprozesse abbilden
- Modellierung UI
- Datenbankschema
- Technologieentscheidung

- Dokumentation
- Übergabe









Fertigstellung

#### **Problemstellung**

Welchen Prozess wollen wir abbilden / Was lösen wir ?

#### Entwicklung



## Problemstellung

#### Anforderungen

- **Energiequellen:** Ökostrom, Gas und Wasser
- Optionaler Bezug von Gas:
   Alternativ Heizung mit
   Luftwärmepumpen möglich
- Optionaler Bezug von Strom: Externer Stromanbieter möglich

- Alle Einwohner:innen werden mit Strom und Wasser versorgt
- Flexibilität für Verbraucher:
   Möglichkeit für Kund:innen, sich an und abzumelden sowie Änderungen
   an ihrem Energiebezug
   vorzunehmen

#### Herausforderung

→ Effiziente **Verwaltung** und **Abwicklung** der Energieversorgung für alle Einwohner:innen, unabhängig von ihrem **Energiebedarf** und ihren **Präferenzen** 

## Lösungsansatz

- Programm für Stadtwerke Bad Walden: Entwicklung eines benutzerfreundlichen Programms für die Stadtwerke von Bad Walden
- Tätigkeiten im Programm:
   Verbrauchsüberwachung, Rechnungs- und
   Tarifeinblick, Tarifwechsel und Tarifkündigung
- Konkrete Implementierung: Neukundenaufnahme



### Lösungsansatz

Erhalt von Initialzugangsdaten  Kunden erhalten ihre Anfangszugangsdaten per Post, für den ersten Login

Verwaltung der Rechnungsadr.  Kunde wird gebeten seine Rechnungsadresse einzugeben

**Tarifauswahl** 

- Kunden können aus einer Vielzahl von Tarifen wählen, die ihren Bedürfnissen entsprechen
- Pro Segment eine eigene Tarifübersicht (Strom & Heiz)

### Lösungsansatz

Datenspeicherung

 Sichere Speicherung der Kundendaten nach erfolgreichem Ausfüllen und Auswählen aller Kriterien

Willkommen!

 Daraufhin wird der Kunde auf eine Willkommensseite weitergeleitet und anschließend auf den Homescreen

## Konzeption: Konkretisierung

#### **Findungsprozess**

Aufteilung der Gruppe in die Tätigkeiten:

Paralleles Arbeiten

Modellierung

Benutzeroberfläche

**Datenbank** 

Konstanter Austausch Mehrere Ansätze entwickelt

## Konzeption: mögliche Lösungsansätze

Ansätze	Gegenargumente:
Eine Seite mit allen Eingabefeldern	Unübersichtlich, Reizüberflutung
Kachelbasiertes Design	Kein fester Ablauf
Stufenweiser Ablauf	Klare Navigation notwendig

**Stufenweiser Ablauf** 

## Konzeption: Konkretisierung

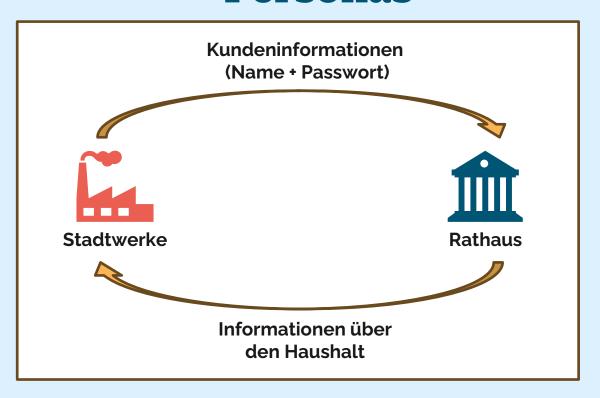
#### Implementierungsprozess

Aufteilung in zwei Kernteams: Programmieren & Other

Team-Programmieren: Clean Code, Tests, Architektur Team-Other:
Dokumentation,
Präsentation,
Modellierung,
Administrative
Rolle

Konstanter Austausch Detailliertes Ausarbeiten für den gewählten Prozess Entwicklung auf Basis der Prozessdiagramme

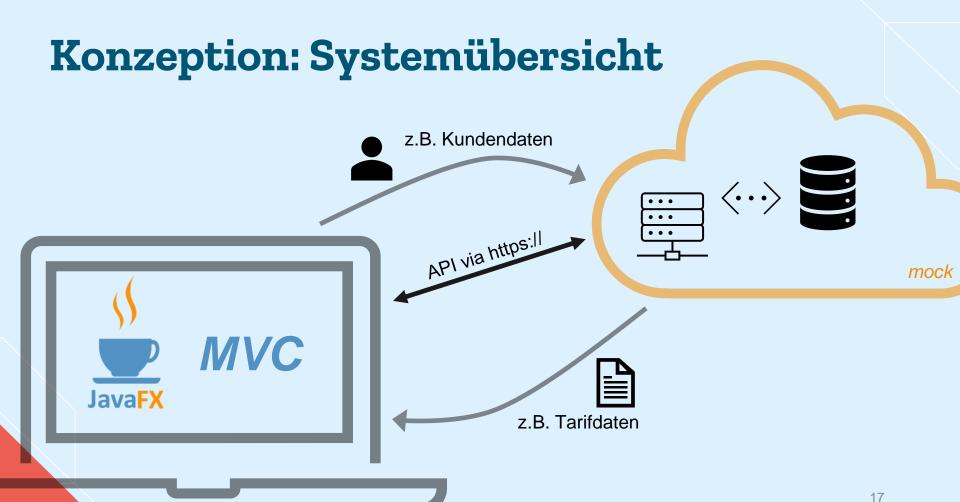
## Konzeption: Schnittstellen zu weiteren Personas

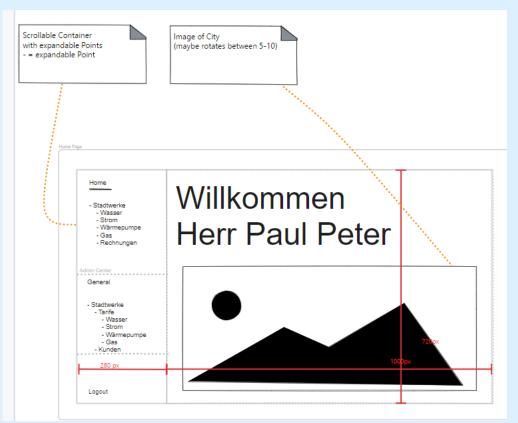


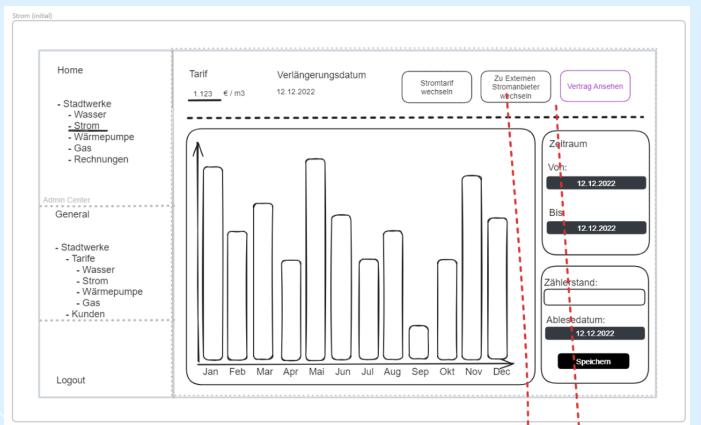
## Konzeption: Technolgieentscheidung

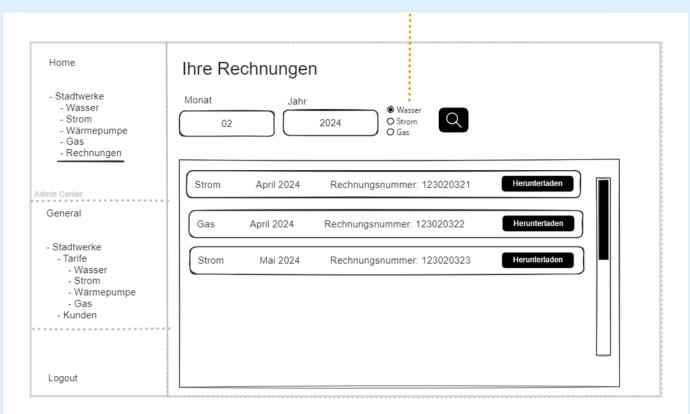
JavaFX	JavaFXML
+ Flexibilität & Kontrolle + Leistung	+ Wiederverwendbarkeit + Tool-Unterstützung + Klare Trennung von Logik und Design
- Komplexität - Geringere Produktivität - Steile Lernkurve	<ul><li>Geringere Leistungsfähigkeit</li><li>Abhängigkeit von externen</li><li>Ressourcen</li></ul>

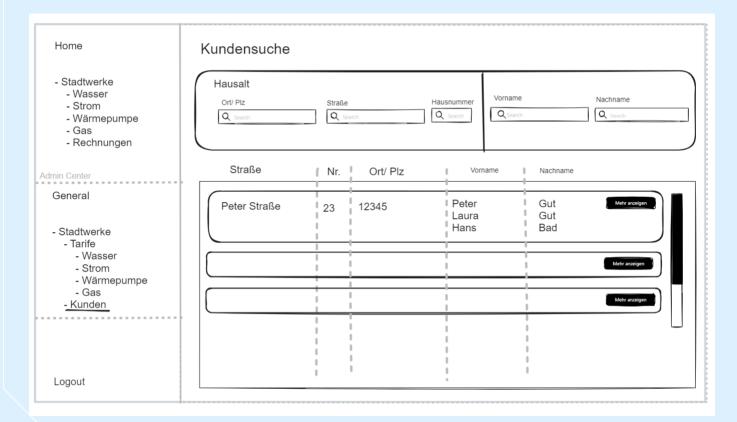






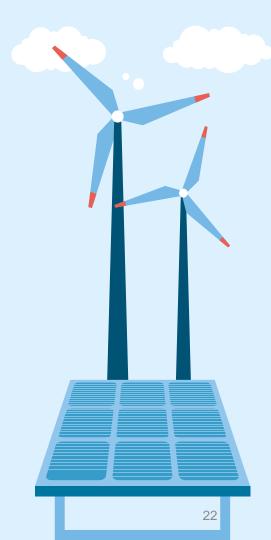






#### Live-Präsentation

Modellierung der UI - Kernprozess



#### Präsentation des Prototypen

Prozess und Sonderfälle





# O3. Lesson's learned

Was nehmen wir aus dem Projekt mit?

#### Lessons learned

1

Github - Coden im Team

2

Java Clean Code Best Practices

3

UnitTests in der Praxis



4

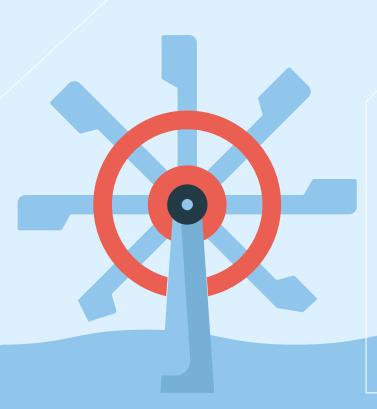
Prozessmodellierung als Ausgangspunkt

5

Von der Idee zur Lösung

6

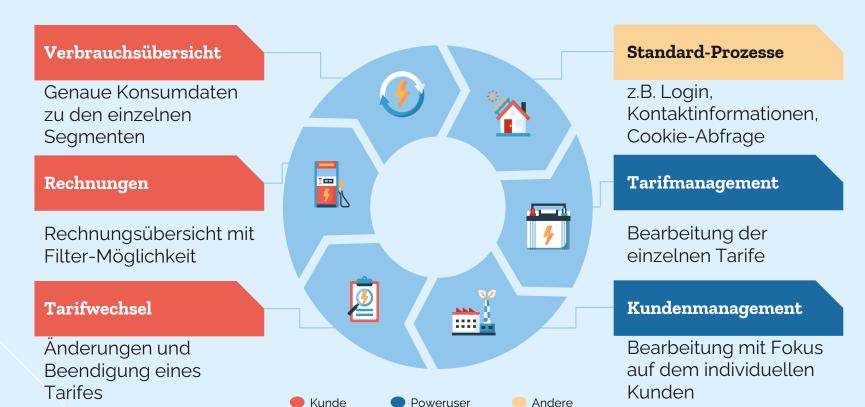
Prototyp-Erstellung



## O4. Ausblick

Was noch implementiert werden kann

#### Weitere Implementierungsmöglichkeiten





## Danke für eure Aufmerksamkeit!

Noch Fragen?

