

Schachlernen auf Basis AnkiApp (Android) – Feature im Überblick

Name des Kartenstapels → Caro
noch 32 Minuten

Markierungsmöglichkeit → 20 10 31

Bedienelemente der AnkiApp →

Frage

1. e4 e6 2. d4 d5 3. e5 Bf5 4. h4 h5 5. c4 e6 6. Nc3 Ne7 7. Nge2 Bg4 8. f3 Bf5 9. Ng3 Bg6 10. Bg5 Qb6 11. Qd2

11. ... Nd7 → Zugfolge als PGN

0.2>>-0.2(0.2) → Stellungsbewertung

[Spiel auf Lichess!](#) → Link zu Lichess Engine (Analyse der Stellung)

Stellungsbild mit letztem Zug

2023-03-14 20:47:57 → Zeitstempel letzte Generierung

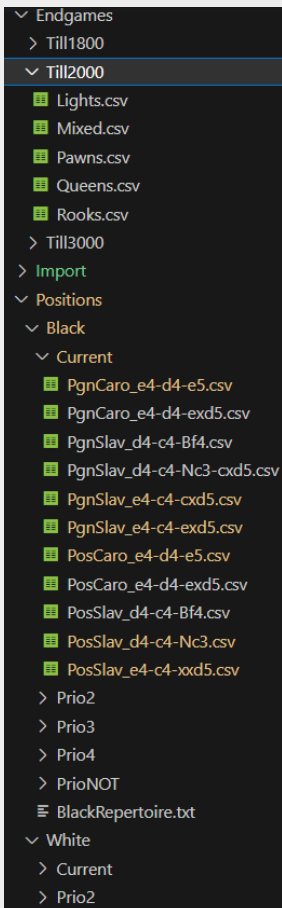
ANTWORT ANZEIGEN

Antwort

< 10 min NOCHMAL 4 d SCHWER GUT 0 Mo EINFACH

Strukturierung und Sprache des Lernmaterials

Lernmaterial
gegliedert in
Ordern und
Dateien



Kopfzeile mit System „Caro“ inklusive Variante und Referenz

[Caro/e4-d4-e5/pgn/Lakdawala_chap4_5_6_7]

4 Frage-Antwort Pärchen für Schwarz in PGN Form,
Frage und Antwort vor '*'- (normal) bzw. '!'- Zeichen (prio)

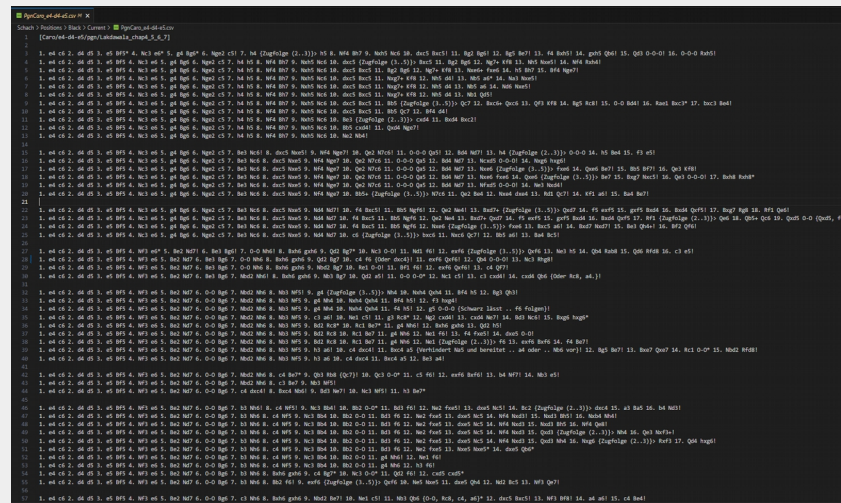
1. e4 c6 2. d4 d5 3. e5 Bf5* 4. Nc3 e6* 5. g4 Bg6* 6. Nge2 c5!

Eine Zugfolge mit 3..5 Zügen, Frage vor und Antwort ab '>' Zeichen

10. dxc5 {Zugfolge(3..5)}> Bxc5 11. Bg2 Bg6 12. Ng7+ Kf8 13. Nh5 Nxe5!

Frage-Antwort Pärchen für Weiß in FEN-PGN Form

FEN '3k4/8/3p4/1K1P4/8/8/8/8 b - - 4 3' 1. .. Kc7 {Wie ist die Lage für Weiß?}> 2. Ka6



Kommentare in {...}

14. cxd4 Qb6 {Oder Rc8, a4.!}

Datei mit mehreren Zeilen
Lernmaterial