

Schachlernen auf Basis AnkiApp (auf Android) - Feature

Name des
Kartenstapels

Markierungs-
möglichkeit

Bedienelemente der
AnkiApp

14:18 Caro noch 22 Minuten

20 10 31

1. e4 c6 2. d4 d5 3. e5 Bf5 4. h4 h5 5. c4 e6 6. Nc3 Ne7 7. Nge2 Bg4 8. f3 Bf5 9. Ng3 Bg6 10. Bg5 Qb6 11. Qd2




ANTWORT ANZEIGEN

Frage

11. ... Nd7

0.2>>-0.2(0.2)

[Spiel auf Lichess!](#)



2023-03-14 20:47:57

< 10 min NOCHMAL 4d SCHWER GUT 0 Mo EINFACH

Antwort

Zugfolge als PGN
(auch FEN möglich,
Text optional)

Stellungsbewertung

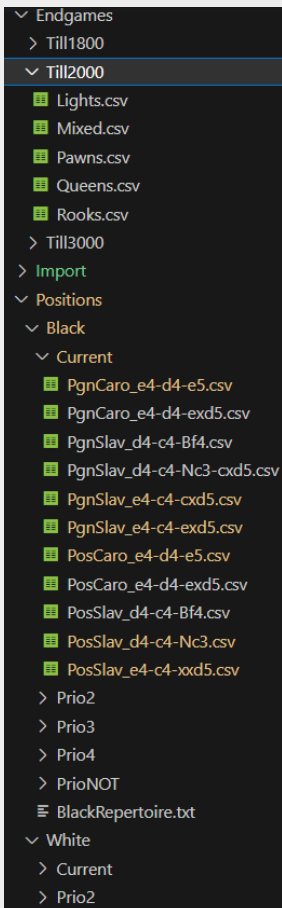
Link zu Lichess
Engine (Analyse der
Stellung)

Stellungsbild mit
letztem Zug

Zeitstempel letzte
Generierung

Strukturierung und Sprache des Lernmaterials

Lernmaterial
gegliedert in
Ordern und
Dateien



Kopfzeile mit System „Caro“ inklusive Variante und Referenz

[Caro/e4-d4-e5/pgn/Lakdawala_chap4_5_6_7]

4 Frage-Antwort Pärchen für Schwarz in PGN Form (3 normal, 1ne prio)

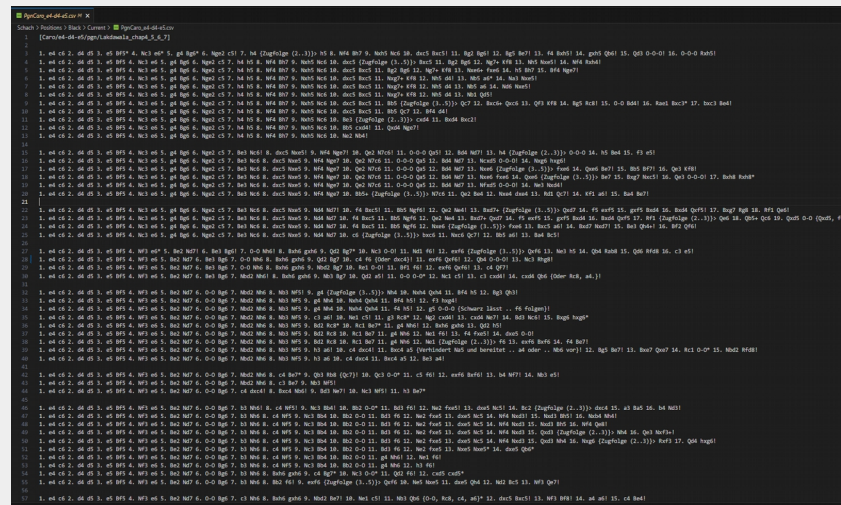
1. e4 c6 2. d4 d5 3. e5 Bf5* 4. Nc3 e6* 5. g4 Bg6* 6. Nge2 c5!

Eine Zugfolge mit 3..5 Zügen, Frage vor und Antwort ab '>' Zeichen

10. dxc5 {Zugfolge(3..5)}> Bxc5 11. Bg2 Bg6 12. Ng7+ Kf8 13. Nh5 Nxe5!

Frage-Antwort Pärchen für Weiß in FEN-PGN Form

FEN '3k4/8/3p4/1K1P4/8/8/8/8 b - - 4 3' 1. .. Kc7 {Wie ist die Lage für Weiß?}> 2. Ka6



Kommentare in {...}

14. cxd4 Qb6 {Oder Rc8, a4.!}

Datei mit mehreren Zeilen
Lernmaterial