

USER MANUAL

Der wav_play.gb ist ein Gameboy DMG mit einem Raspberry Pi Herzen.

Im Rahmen der interaktiv Werkstatt des dritten Semesters Sound & Music Production ist der Pyquencer entstanden: ein 8-16 Step Sequencer.

An diesem Projekt waren beteiligt:

Joan Schonne Dondelinger

Alina Rolheiser

Milan Tausch

Jannes Götz



ALLGEMEIN

SEQUENCER:

Je Spalte, fortlaufend Step genannt, kann der Type (Drums, Keys, FX, Synth), eine Bank für ein Instrument, eine Octave und drei Notes ausgewählt werden.

Auf der ersten Seite befinden sich die ersten 8 Steps. Wenn gewünscht, können auf der zweiten Seite die nächsten 8 Steps, also insgesamt 16 Steps, angezeigt werden. Man kann diese Option aber auch nutzen, um zwei 8-Steps übereinander zu legen und gleichzeitig abspielen zu lassen. Dies kann in den Settings nach Belieben umgestellt werden.

PRESETS:

Es besteht die Möglichkeit bis zu 12 Sequencer Projekte in den dafür vorgesehenen Preset Slots zu speichern.

Diese 12 Preset Slots können auch alle nacheinander abgespielt werden, was als weitere Möglichkeit dient, seiner Kreativität einen Schauplatz zu bieten.

Das Endprodukt kann hier auch über den „Export“ Button als .wav exportiert werden. Dies kann einige Sekunden dauern.

Die exportierten .wav Dateien befindet sich dann auf dem USB Stick im Ordner „Songs“.

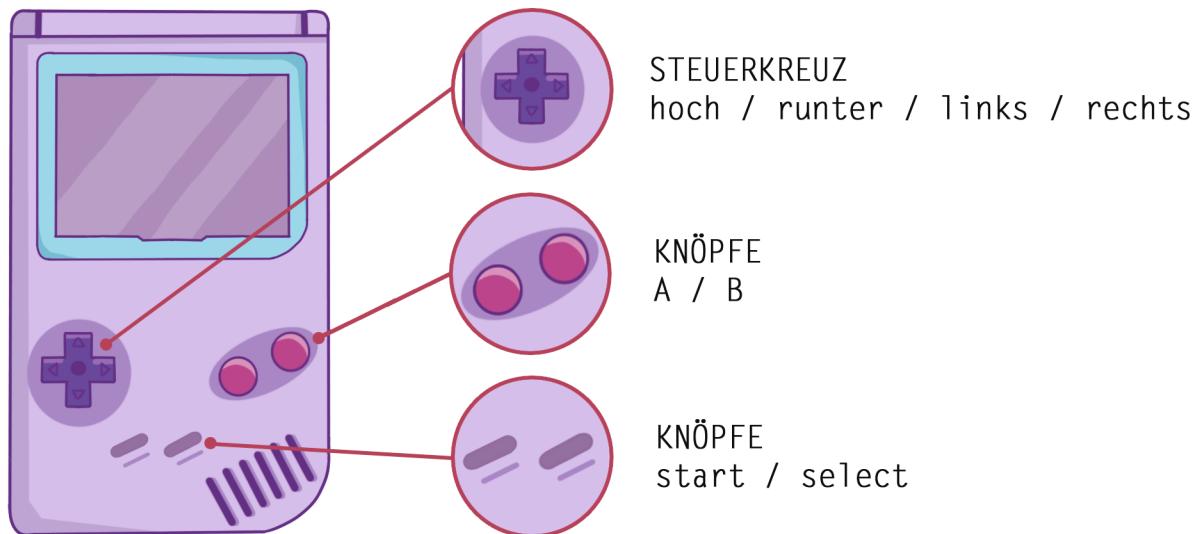
SETTINGS:

In den Settings können die BPM, Fadein und -out Times der Samples, die Anzahl der Steps(1-16) und die Option, ob zwei Sequenzen übereinander spielen sollen, umgestellt werden. Zudem gibt es die Möglichkeit, einen Track Offset, also eine Verzögerung in %, für die zweite Sequenz einzustellen.

SHUTDOWN:

Der Shutdown im Menü dient zum ordnungsgemäßen Herunterfahren des Geräts. Solange die grüne LED auf der Rückseite des Gameboys noch leuchtet, darf das Gerät nicht ausgeschaltet werden. Sobald die LED aus ist, kann der On/Off-Schalter auf der oberen Seite des Gameboys umgestellt werden.

TASTENBELEGUNGEN



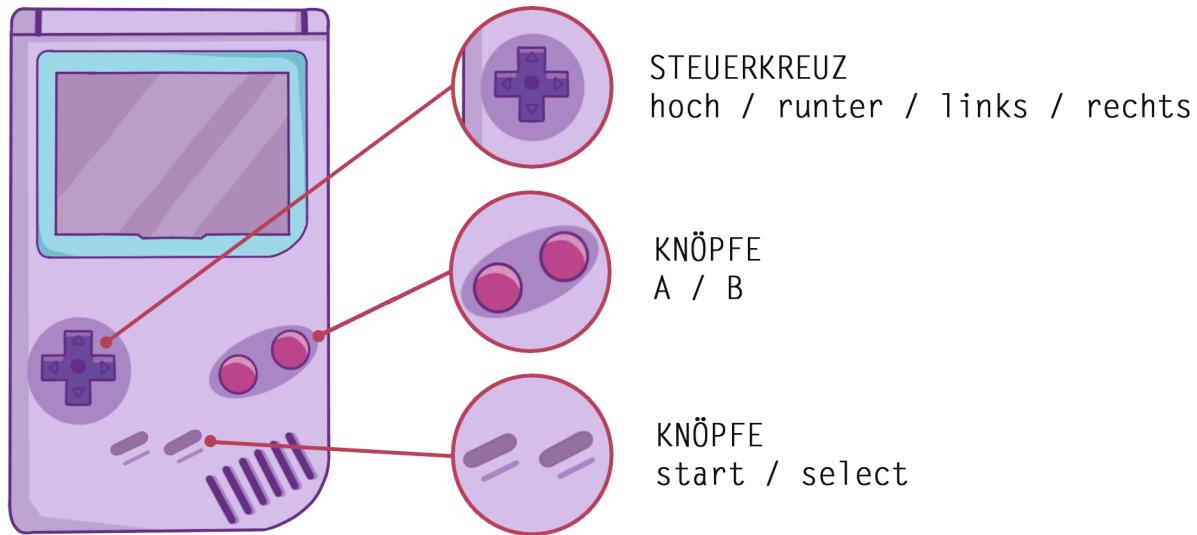
IM MENU:

- | | |
|---------------|-----------------------------|
| hoch / runter | ▷ durch das Menu navigieren |
| start | ▷ Auswahl bestätigen |
| B + links | ▷ Lautstärke verringern |
| B + rechts | ▷ Lautstärke erhöhen |

IM SEQUENCER:

- | | |
|----------------|---|
| steuerkreuz | ▷ durch den Step Sequencer navigieren |
| A + B + links | ▷ Auswahl auf das vorherige Feld kopieren |
| A + B + rechts | ▷ Auswahl auf das nächste Feld kopieren |
| A + hoch | ▷ Auswahl ändern zur nächsten Type/Bank/Oct/Note |
| A + runter | ▷ Auswahl ändern zur vorherigen Type/Bank/Oct/Note |
| A + select | ▷ Auswahl auf dem Feld löschen |
| start | ▷ ganze Sequenz abspielen (<i>stop: erneut start</i>) |
| select | ▷ gewählten Step einmal abspielen |
| B | ▷ zurück zum Menu |

TASTENBELEGUNGEN



IN DEN PRESETS:

- steuerkreuz ▷ durch die Presets navigieren
- start
select ▷ alle Presets abspielen (*stop: erneut start*)
▷ das ausgewählte Preset einmal abspielen
- A + start
A + select ▷ aktuellen Sequencer-Loop speichern
▷ ausgewähltes Preset in den Sequencer laden
- EXPORT ▷ A ▷ als .wav exportieren
- B ▷ zurück zum Menu

IN DEN SETTINGS:

- runter
hoch ▷ zur nächsten Einstellung
▷ zur vorherigen Einstellung
- A + hoch
A + runter ▷ Wert um 1 erhöhen
▷ Wert um 1 verringern
- A + rechts
A + links ▷ Wert um 10 erhöhen
▷ Wert um 10 verringern
- B ▷ zurück zum Menu

NEUE LIBRARY IMPORTIEREN

Um eine neue Library zu importieren, folgen Sie bitte diesem Tutorial:

https://drive.google.com/file/d/1C1H6kquds7mq3DRfPcLtxPm_HVsCCpV/view?usp=sharing

Das Video ist ebenfalls auf dem USB Stick zu finden.

USB RECOVERY

Bei Startproblemen mit dem Fehlercode „[Errno 2] No such file or directory“ folgen Sie bitte diesem Tutorial, um das Problem zu beheben:

<https://drive.google.com/file/d/1TUyqNTd4eWpZEEU4k1E7Xh4F56jGAF1j/view?usp=sharing>

Das Video ist ebenfalls auf dem USB Stick zu finden.