



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB



ASIGNATURA:

Desarrollo de Aplicaciones Web

PROFESOR:

Ing. Loarte Byron

PERÍODO ACADÉMICO:

LABORATORIO - 05

TÍTULO:

INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT



PROPÓSITO DE LA PRÁCTICA

Familiarizar al estudiante con el lenguaje de programación JavaScript.

OBJETIVO GENERAL

Conocer la sintaxis de JavaScript y sus bases.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Configurar las herramientas para el laboratorio.
- Elaborar un documento con extensión .js.
- Revisar la sintaxis básica dentro de un documento JS.
- Revisar la sintaxis de programación dentro de un documento JavaScript.
- Visualizar los resultados obtenidos.

INSTRUCCIONES

1. Para el laboratorio, se procede a trabajar en los siguientes temas:

- Manipulación del DOM

<https://byronloarte.notion.site/DOM-manipulation-08d8471a817a4ecaa12cdd9de1aafb53>

- Asincronismo

<https://byronloarte.notion.site/Asynchronism-ec1dce222e254ffcb73c208737dbe1b1>

TAREA DESAFÍO



De forma grupal:

1. Tomen una página de base (a discreción del grupo) para aplicar cada uno de los temas vistos en clase.

Por ejemplo:



- Asincronismo

```
let obtenerProductos='https://www.arcamia.com/resultados/?cat_in=&rs=isdin&search_in=product&search_other=product'

(async function conectarAPI() {
  try {
    const respuesta = await (await fetch(obtenerProductos)).json()
    console.log(respuesta)
  } catch (error) {
    console.log(error)
  }
})()
```

- Manipulación del DOM



2. Una vez finalizado la tarea solicitada, la misma debe estar alojada en un repositorio de GitHub dentro de una nueva rama llamada **"asincronismo-dom"**.
3. Recuerda agregar al repositorio el respectivo archivo README.md, además, si deseas utilizar una plantilla para tu archivo README lo puedes hacer desde esta URL: <https://readme.so/>
4. Finalmente, recuerda que en el laboratorio debe estar la URL del repositorio de cada Integrante del grupo mediante la siguiente tabla.

GRUPO - #	
Integrante	Link del repositorio

5. Realizar un resumen a mano del siguiente blog el cual debe ser entregado la siguiente clase.

