**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

**DISEÑO DE INTERFACES (TDSD322)**

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| ASIGNATURA: | Diseño de Interfaces |
| PROFESOR: | Ing. Yadira Franco |
| PERÍODO ACADÉMICO: | 2024-A |
|  | |

**TAREA SEMANA 12**

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| TÍTULO:  **JavaScript y DOM**  **Josué Guerra y Carlos Pérez** | |
|  | |
|  | |
| Utilizando JavaScript para manipular el DOM |  |
|  | |

**PASOS:**

# 1. Inicio de Sesión

El estudiante debe iniciar sesión con usuario y contraseña antes de acceder a la encuesta.

Si los datos ingresados son correctos, se redirige al formulario de **encuesta.**

# 2. Crear el HTML del Formulario de Encuesta:

Este formulario recopila la información del estudiante antes de acceder al cuestionario.

a. **Campos del formulario:**

* Nombre
* Género
* Edad
* Correo Electrónico
* País de Residencia
* Gustos/Hobbies
* Elegir Curso de varios visualizados y tomar solo uno
* Ingresar Número de horas de clases de capacitación a elegir (con cálculos automáticos)
* Cada hora tiene un precio de $10
* El usuario puede escoger entre 10, 20, 30 horas

### Revisión de edad:

* Verificar si el usuario es mayor de edad.
* Si el usuario es mayor de edad, cumple con el requisito principal y puede continuar al siguiente formulario.
* Si el usuario es menor de edad, aunque complete todos los campos, no se le permitirá avanzar al siguiente formulario. En su lugar, se le agradecerá por su participación y se detendrá el proceso.

b. **Detalles de los campos:**

* Utiliza elementos HTML: <input type="text">, <input type="email">, <input type="number">, <input type="radio">, <input type="checkbox">, <select>, <textarea>.
* Añade etiquetas <label> y mensajes de error <span class="error-message"> para cada campo.
* Incluye un placeholder en cada campo para guiar al usuario sobre cómo llenarlo.

c. **Aplicar Estilos CSS:**

* Crea una buena presentación del formulario.
* Define clases para resaltar los campos con errores (.error) y para mostrar/ocultar mensajes de error (.hidden).
* Los mensajes de error deben aparecer en rojo junto a cada campo no llenado.

d. **Validación en JavaScript:**

* Escucha el evento submit del formulario.
* Previene el envío del formulario si hay campos vacíos.
* Añade clases de error a los campos no válidos y muestra mensajes de error específicos.
* Si todos los campos están completos, muestra un mensaje de éxito y permite el envío del formulario.
* Los datos de campos no válidos deben permanecer para corrección.
* Los datos se deben borrar solo si todos los campos están bien llenados al momento de enviar.
* Usa un solo botón para enviar y borrar. Si los valores están todos llenos, el usuario puede acceder a la evaluación.

e. **Pruebas:**

* Asegúrate de que todos los campos se validen correctamente.
* Verifica que los mensajes de error se muestren adecuadamente.
* Confirma que el formulario no se envíe si hay campos vacíos y se envíe cuando todos los campos están llenos.

# 3. Cuestionario de 5 Preguntas

a. **Estructura del Cuestionario:**

* Pregunta de Completar
* Preguntas con opciones de verdadero y falso.
* Preguntas con tres opciones.
* Preguntas de selección múltiple.
* Cada pregunta tiene una valoración de 2 puntos.

b. **Resultados:**

* Mostrar el resultado en pantalla.
* Si la nota es de 0 a menos de 5: Texto en rojo indicando "Insuficiente".
* Si la nota es de 5 a menos de 7: Texto en naranja indicando "Regular".
* Si la nota es de 7 a menos de 9: Texto en verde indicando "Buena".
* Si la nota es de 9 a 10: Texto en azul indicando "Sobresaliente".
* Todos los valores deben ser incluidos o mayores.

c. **Mostrar Resultados:**

* Al hacer clic en el botón "Culminar Evaluación", mostrar los resultados en la parte inferior de la página con un diseño llamativo.

**Objetivo**

Desarrollar un sistema de encuestas web que permita a los usuarios iniciar sesión mediante un formulario, además incluir validaciones que permitan asegurar que los datos introducidos sean correctos y completos. Proporcionar una interfaz amigable y visualmente atractiva utilizando HTML y CSS, así como una funcionalidad interactiva mediante JavaScript.

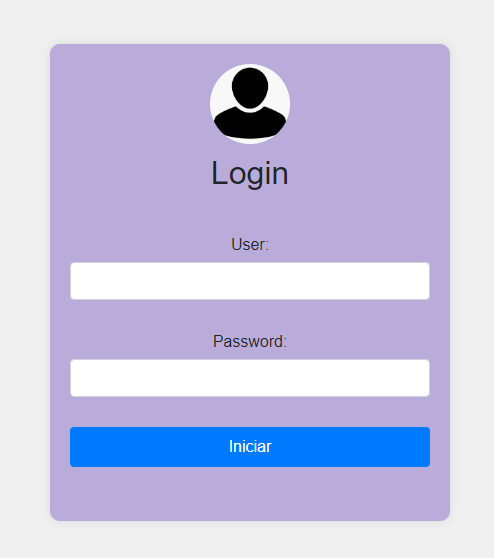
**Introducción**

Mediante el desarrollo de un sistema de encuestas web, diseñado para recolectar información de los estudiantes por medio de un proceso estructurado que incluye un inicio de sesión, un formulario de registro y un cuestionario. Utilizando tecnologías web estándar como HTML, CSS y JavaScript, el sistema garantiza una experiencia de usuario fluida y segura.

El sistema de encuestas incluirá funcionalidades clave como la validación de datos, el manejo de errores y la retroalimentación visual, todo ello para asegurar que los usuarios puedan interactuar con el sistema de manera intuitiva y efectiva. Este enfoque no solo mejora la calidad de los datos recopilados, sino que también proporciona una experiencia de usuario satisfactoria.

**LOGIN**

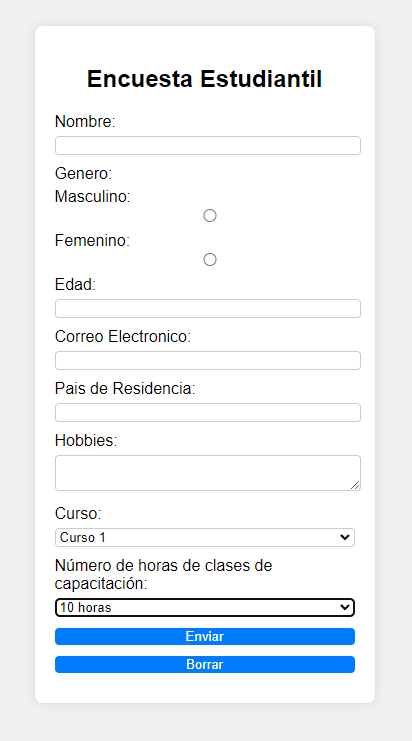
El usuario iniciara sesión por medio de las credenciales, en caso de no llenar todos los campos el usuario no podrá avanzar a la encuesta, además se solicitará que se llenen los respectivos campos, si el usuario ingresa mal las credenciales aparecerá un mensaje que indicara al usuario que ingreso mal las credenciales, por último, si el usuario ingresa las credenciales correctamente se le redirigirá hacia la encuesta estudiantil.



**PROCESO**

**ENCUESTA**

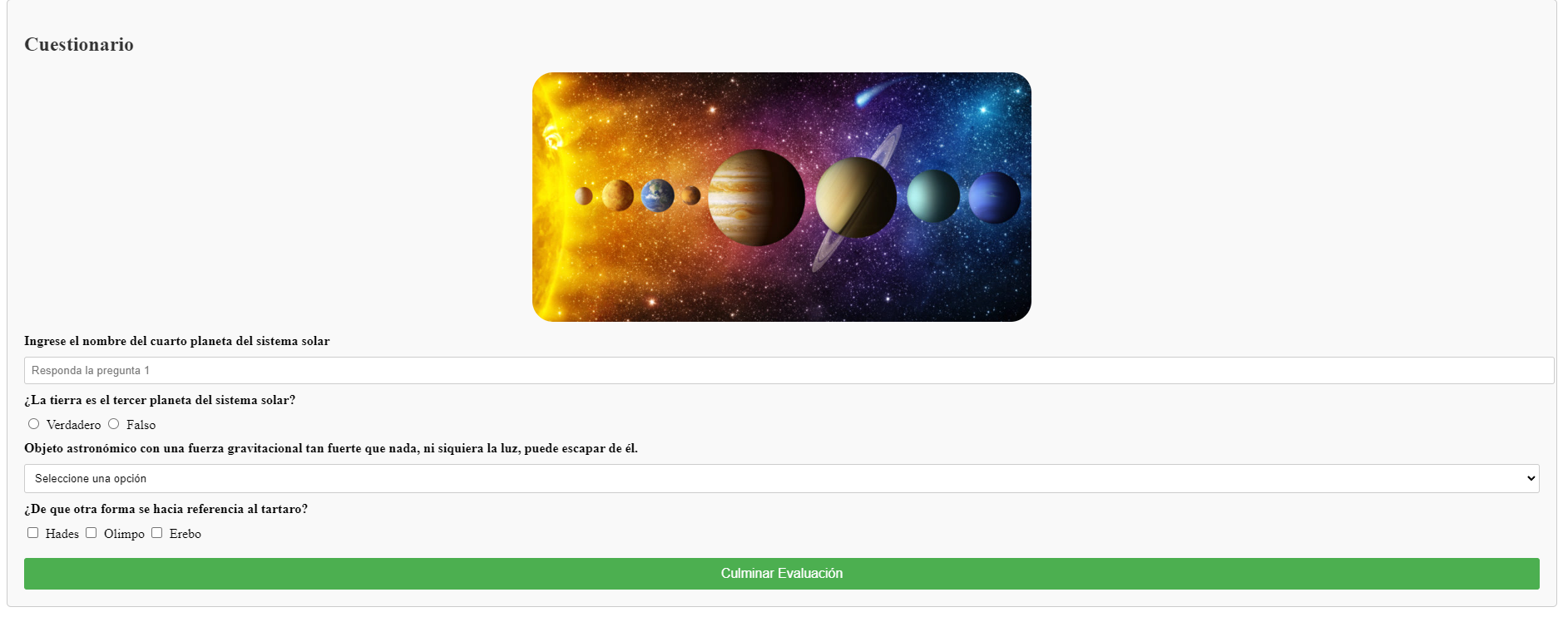
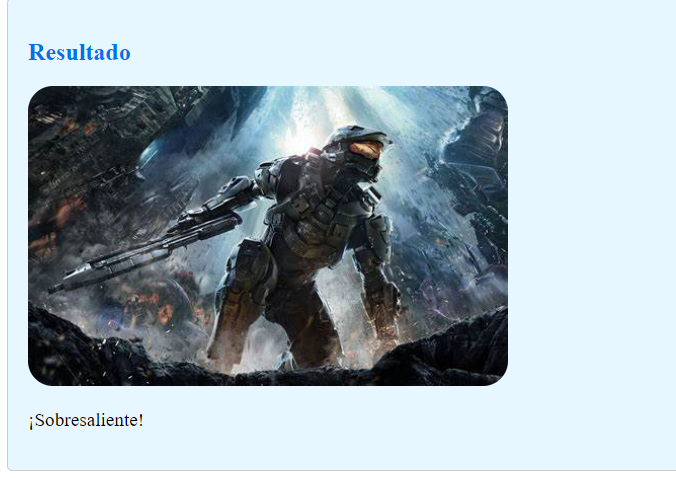
En esta pantalla se presentaran una seria de elementos básicos que deberán ser llenados por el usuario, en caso de no llenar todos los campos el formulario no podrá ser enviado. Si el usuario no cumple con los requisitos de edad, aparecerá un aviso que menciona que el usuario no esta dentro del rango de edad optimo para resolver el cuestionario y se le agradecerá por su participación, el formulario contara con dos botones uno que permitirá enviar las respuestas y otro que permitirá limpiar los campos dentro de la encuesta en caso de que el usuario lo desee.



**PROCESO**

**CUESTIONARIO**

Por último, el cuestionario contara con cinco preguntas diferentes que contaran con un respectivo puntaje, que se sumaran en caso de que el usuario responda de manera correcta las respectivas preguntas, al finalizar el cuestionario el usuario podrá saber su resultado de acuerdo al puntaje obtenido dentro del cuestionario.



**PROCESO**

1. **Informe en formato PDF:**
   * Explicación detallada del código HTML, CSS y JavaScript utilizado.
   * Proceso de validación y cómo se implementa.
   * Resultados de las pruebas y conclusiones.

si