

```

/*jslint browser: true, devel: true, eqeq: true, plusplus: true, sloppy: true, vars: true, white: true*/
/*eslint-env browser*/
/*eslint 'no-console':0*/

var spelers = [];
var beurt;
var superBeurt;
var coolBeurt;
var ogen;
var mm = 0;
var v = 0;

function tellen() {
    var y = document.getElementById("nummer").value;
    var i;
    for (i = 0; i < y; i++) {
        spelers.push(i);
        console.log(spelers);
        beurt = (spelers[i] + 1);
        superBeurt = beurt;
        coolBeurt = (superBeurt * 3);
    }
}

var aantal = document.getElementById("send");
aantal.addEventListener("click", tellen);

var worp = document.getElementById("gooi");

function spel() {
    ogen = Math.floor((Math.random() * 6) + 1);

    var imgArray = ["images/one.png", "images/two.png", "images/three.png", "images/four.png",
"images/five.png", "images/six.png"];
    var dobbelsteenImg;
    dobbelsteenImg = imgArray[ogen - 1];
    document.querySelector("img").src = (doppelsteenImg);

    var ogen2 = Math.floor((Math.random() * 6) + 1);
    var dobbelsteenImgTwee = imgArray[ogen2 - 1];
    document.getElementById("2").src = (doppelsteenImgTwee);
    console.log(ogen, ogen2);

    if (ogen > ogen2) {
        document.querySelector("p").textContent = (ogen + " + ogen2);
    } else {
        document.querySelector("p").textContent = (ogen2 + " + ogen);
    }

    //hier alle regels voor het spel

    //11
    if (ogen === 1 && ogen2 === 1) {
        document.querySelector("p").textContent = "100"
    }
}

```

```

//21
if ((ogen === 2 && ogen2 === 1) || (ogen === 1 && ogen2 === 2)) {
    document.querySelector("p").textContent = "MikMak!, volgende speler is aan de beurt"
    mm++;
    document.querySelector("h3").textContent = "MikMak's:" + mm;
}

//22
if (ogen === 2 && ogen2 === 2) {
    document.querySelector("p").textContent = "200"
}

//31
if ((ogen === 3 && ogen2 === 1) || (ogen === 1 && ogen2 === 3)) {
    if (v == 0) {
        document.querySelector("p").textContent = "31! de speler links van de speler die nu aan de
beurt is moet 3 slokken drinken. Da's niet zo leuk van je Right Hand Man!"

        document.querySelector("h3").textContent = "MikMak's: 0";
        beurt = superBeurt;
        mm = 0;
    } else {
        document.querySelector("p").textContent = "31";
        worp.addEventListener("click", dos);
    }
}

//32
if ((ogen === 3 && ogen2 === 2) || (ogen === 2 && ogen2 === 3)) {
    document.querySelector("p").textContent = "Oh nee, je staat vast! je medespelers mogen ieder 3
keer gooien. Het spel geeft aan wat er gebeuren moet...";
    v++;
    coolBeurt = (superBeurt * 3);
    document.querySelector("h4").textContent = "er staat iemand vast!";
}

//33
if (ogen === 3 && ogen2 === 3) {
    document.querySelector("p").textContent = "300"
}

//41
if ((ogen === 1 && ogen2 === 4) || (ogen === 4 && ogen2 === 1) && (v = 0)) {
    worp.addEventListener("click", uno);
}

//44
if (ogen === 4 && ogen2 === 4) {
    if (v == 0) {
        document.querySelector("p").textContent = "400! Speler aan de beurt moet halve glas op
drinken. Jammer man..."
    } else {
        document.querySelector("p").textContent = "400";
    }
}

```

```

//54
if ((ogen === 5 && ogen2 === 4) || (ogen === 4 && ogen2 === 5)) {
    if (v == 0) {
        document.querySelector("p").textContent = "54! de speler rechts van de speler die nu aan
de beurt is moet 3 slokken drinken. Volgende keer toch maar anders gaan zitten man!"
        document.querySelector("h3").textContent = "MikMak's: 0";
        beurt = superBeurt;
        mm = 0;
    } else {
        document.querySelector("p").textContent = "54";
    }
}

//55
if (ogen === 5 && ogen2 === 5) {
    document.querySelector("p").textContent = "500"
}
//64
if ((ogen === 6 && ogen2 === 4) || (ogen === 4 && ogen2 === 6)) {
    if (v == 0) {
        document.querySelector("p").textContent = "64! De latse speler die 'Jack in the Box!' roept
moet een half glas drinken! Jack in the Box!"
    } else {
        document.querySelector("p").textContent = "64";
    }
}
//66
if (ogen === 6 && ogen2 === 6) {
    if (v == 0) {
        document.querySelector("p").textContent = "600! Speler aan de beurt mag andere speler
uitkiezen om een half glas te drinken. Ai Ai Ai..."
    } else {
        document.querySelector("p").textContent = "600"
    }
}
}

function start() {
    document.getElementById("start").textContent = "klik op dobbelstenen om te gooien";
}

function twentyOne() {
    if ((mm > 0) && (v == 0)) {
        beurt--;
    }
    if (beurt === 0) {
        document.querySelector("h3").textContent = "MikMak's: 0";
        beurt = superBeurt;
        mm = 0;
    }
}

```

```
function thirtyTwo() {  
  if (v > 0) {  
    coolBeurt--;  
  }  
  if (coolBeurt === 0) {  
    document.querySelector("h4").textContent = "er staat niemand vast";  
    document.querySelector("h3").textContent = "MikMak's: 0";  
    coolBeurt = (superBeurt * 3);  
    v = 0;  
  }  
}
```

```
worp.addEventListener("click", spel);  
worp.addEventListener("click", twentyOne);  
worp.addEventListener("click", thirtyTwo);  
worp.addEventListener("click", start);
```