

Técnicas de desarrollo avanzado de aplicaciones BigData

Descripción de la actividad 2

Actividad 2. Entrega de trabajo.

Presentación

- Entrega individual

Desarrollo de una aplicación que use modelos previamente entrenados para demostración de su uso.

Pautas de trabajo

1. Desarrollo de una aplicación con streamlit y desplegada. Para ello hay que elegir una de estas opciones:
 - a. Desarrollo de una aplicación que permita distinguir en una imagen perros y gatos
Basándose en <https://www.kaggle.com/code/sakshamgulati/catdog> completar una aplicación que permita subir una imagen y distinguir perros de gatos
 - b. Desarrollo de una aplicación con streamlit que permita resumir un texto introducido.
Basado en <https://medium.com/@venkiperfect/text-summarization-using-langchain-with-lmm-streamlit-python-7264ef4cebef>
 - c. Desarrollo de una aplicación con streamlit que permite reconocer dígitos manuscritos.
Para entrenamiento del modelo se puede usar el dataset de MNIST que viene incorporado en Keras.
2. Entrega:
 - Memoria describiendo todo el proceso, código fuente utilizado y enlace con la aplicación desplegada
 - Se valorará concisión en las descripciones en la memoria, calidad del código y comentarios, y usabilidad de la aplicación.
3. La entrega se realizará a través del campus virtual.

Recursos

- <https://medium.com/streamlit>
- https://medium.com/@zilliz_learn/ultimate-guide-to-getting-started-with-langchain-b9a87cb340f8
- <https://medium.com/theaiengineer/langchain-for-llm-application-development-deeplearning-ai-course-notes-and-observations-8168b08caa0f>

Técnicas de desarrollo avanzado de aplicaciones BigData

ENUNCIADO ACTIVIDAD 2

Nombre del caso o enunciado de la actividad de entrega 2:

Desarrollo de una aplicación con streamlit y desplegada. Para ello hay que elegir una de estas opciones:

- a. Desarrollo de una aplicación que permita distinguir en una imagen perros y gatos
Basándose en <https://www.kaggle.com/code/sakshamgulati/catdog> completar una aplicación que permita subir una imagen y distinguir perros y gatos
- b. Desarrollo de una aplicación con streamlit que permita resumir un texto introducido.
Basado en <https://medium.com/@venkiperfect/text-summarization-using-langchain-with-lmm-streamlit-python-7264ef4cebef>
- c. Desarrollo de una aplicación con streamlit que permite reconocer dígitos manuscritos.
Para entrenamiento del modelo se puede usar el dataset de MNIST que viene incorporado en Keras.

Preguntas a responder

- *¿Qué librerías necesito para realizar la tarea?*
- *Necesito entrenar previamente un modelo, cómo guardo el modelo entrenado para usarlo en la aplicación*
- *Cómo hago mi aplicación más usable*
- *Cómo despliego mi aplicación para hacerla accesible a mis usuarios.*