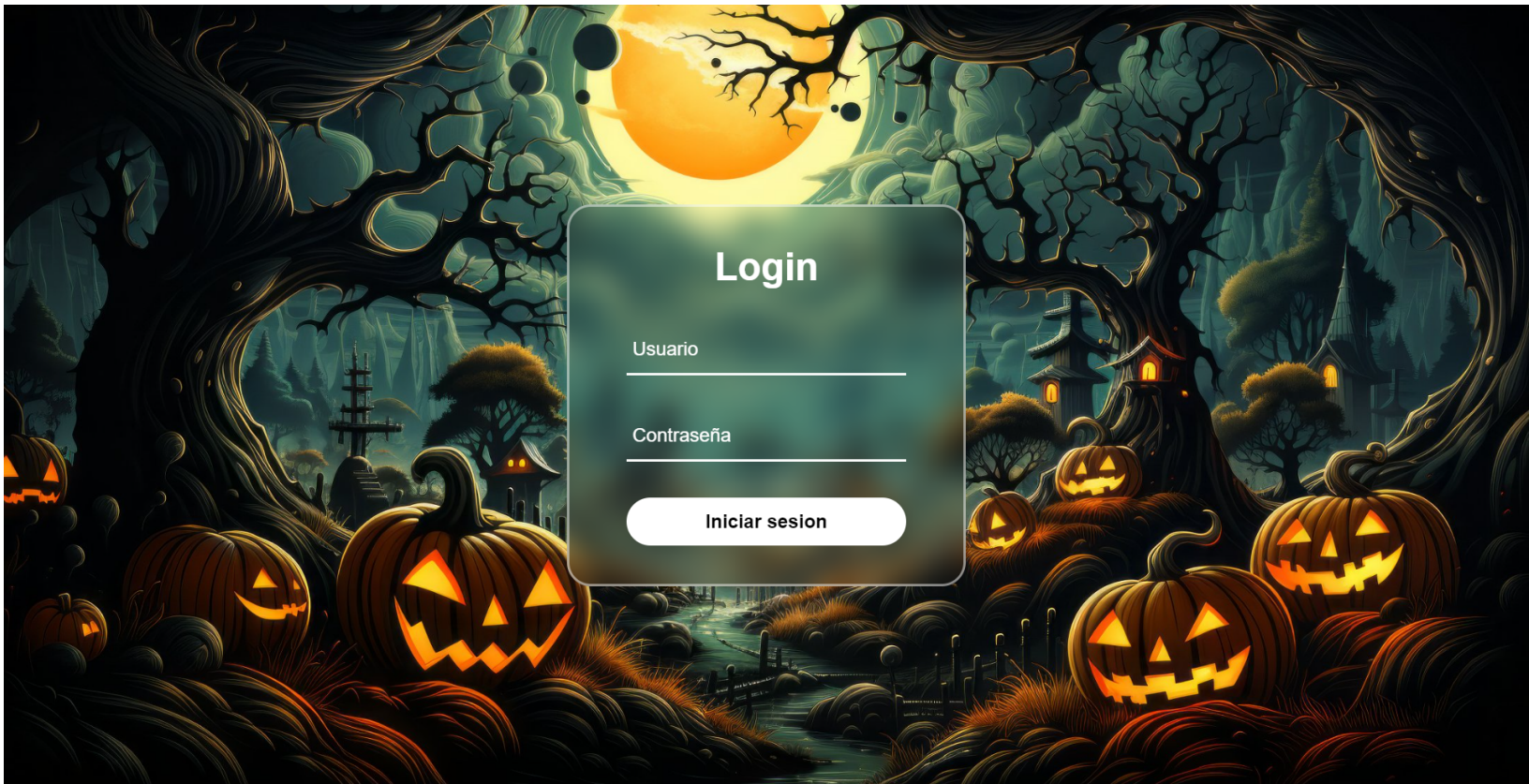


Puesta en producción segura

6 de noviembre de 2023

Practica 1.1: Login



Jose Almirón Lopez

El fichero db.php contiene la conexion a la base de datos

```
db.php x
Codigo > db.php > Conectar > conexion
1  <?php
2  class Conectar{
3      public static function conexion(){
4          $conexion=new mysqli("localhost", "root", "", "Login");
5          $conexion->query("SET NAMES 'utf8'");
6          return $conexion;
7      }
8  }
9  ?>
```

El codigo se trata de un Login usando las sesiones de php, contamos con cuatro ficheros, el fichero principal index.php nos muestra el formulario de login.

```
index.php x
Codigo > index.php > html > head > link
28  <body>
29      <div class="login">
30          <section>
31              <form action="./procesa.php" method="POST">
32                  <h1>Login</h1>
33                  <div class="inputbox">
34                      <ion-icon name="mail-outline"></ion-icon>
35                      <input type="text" name="user" placeholder="&nbsp;" required>
36                      <label for="user">Usuario</label>
37                  </div>
38                  <div class="inputbox">
39                      <ion-icon name="lock-closed-outline"></ion-icon>
40                      <input type="password" name="password" placeholder="&nbsp;" required>
41                      <label for="password">Contraseña</label>
42                  </div>
43                  <input type="submit" value="Iniciar sesion">
44              </form>
45          </section>
46      </div>
47  </body>
```

Al enviar el formulario nos redirige al fichero procesa.php que se encargara de verificar si el usuario existe, y en caso de que si de guardarlo en una sesion.

```
procesa.php X
Codigo > procesa.php > ...
1  <?php
2      session_start();
3      require_once("error_config.php");
4
5      if (isset($_SESSION['user'])) {
6          header("location:menu.php");
7      } else {
8          header("location:index.php");
9      }
10
11     $user = $_POST['user'];
12     $password = md5($_POST['password']);
13
14     require_once("db.php");
15     $bd = Conectar::conexion();
16
17     $q = "SELECT * FROM users WHERE user='" . $user . "' AND password='" . $password . "'";
18     $results = $bd->query($q);
19     $datos = $results->fetch_assoc();
20
21     if (isset($user) && isset($password)) {
22         if ($user == $datos['user'] && $password == $datos['password']) {
23             $_SESSION['user'] = $datos;
24             header("location:menu.php");
25         } else {
26             header("location: index.php?error=incorrect");
27         }
28     }
29     ?>
```

En caso de que el usuario exista y se haya logueado correctamente nos dirigira al menu.php donde tendremos la sesion ya guardada y seria la pagina principal, desde aqui podremos cerrar sesion.

```
menu.php x
Codigo > menu.php > html > head > link
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6     <title>Bienvenido</title>
7     <link rel="stylesheet" href="./assets/style.css">
8     <?php
9         session_start();
10        if(!isset($_SESSION['user'])) {
11            header("location:index.php");
12        }
13    ?>
14 </head>
15 <body>
16     <header>
17         <h1>Logged in</h1>
18         <ul>
19             <li><a href="./logout.php">Cerrar Sesion</a></li>
20         </ul>
21     </header>
22 </body>
23 </html>
```

Por ultimo el fichero logout.php nos permite cerrar la sesion, eliminando la sesion creada y redirigienodnos a index.php

```
logout.php x
Codigo > logout.php
1 <?php
2     session_start();
3
4     require_once("error_config.php");
5
6     if(isset($_SESSION['user'])) {
7         unset($_SESSION['user']);
8         header("location:index.php");
9     } else {
10        header("location:index.php");
11    }
12
13 ?>
```

El código evita con las sesiones que un usuario que no esté logueado pueda navegar a otros ficheros que no sea el index.php con el formulario de login, y en caso de que esté logueado que no pueda acceder al formulario

