

T1.4 - ¿Qué es Docker Hub?

Si recordáis, en el apartado anterior cuando hemos ejecutado **docker run hello-world** hemos dicho que pasaban dos cosas:

- Se **DESCARGABA** la imagen que es algo así como la "plantilla" para la creación de contenedores en ejecución.
- Se **EJECUTABA** el contenedor.

¿PERO EXACTAMENTE, DESDE DÓNDE SE DESCARGA ESA IMAGEN?

Las imágenes se descargan desde un **REGISTRO** de imágenes que es un "almacén en la nube" donde los usuarios pueden, entre otras cosas **crear, probar, almacenar y distribuir imágenes**. Por defecto cuando instalamos docker el registro que vamos a usar es **DockerHub** que además de todo lo anterior tiene muchas más funcionalidades.

Podríamos crear nuestro propio registro y utilizarlo pero **vamos a seguir utilizando DockerHub por varios motivos:**

- Tiene una **gran variedad de imágenes** disponibles para que usemos. La gran mayoría son públicas y gratuitas.
- Me permite **crear y distribuir imágenes de manera muy sencilla**. No olvidemos que es el repositorio por defecto para toda instalación de Docker.
- Me permite crear **organizaciones** para poder crear **equipos** y añadir posteriormente **miembros**, con sus respectivos permisos.
- Dispone de un **interfaz web** de fácil utilización.

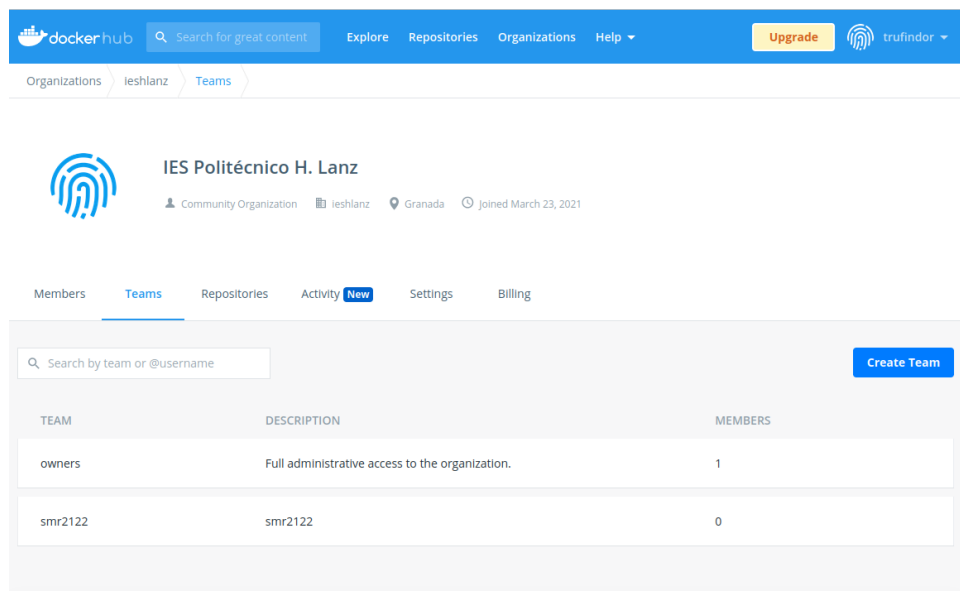
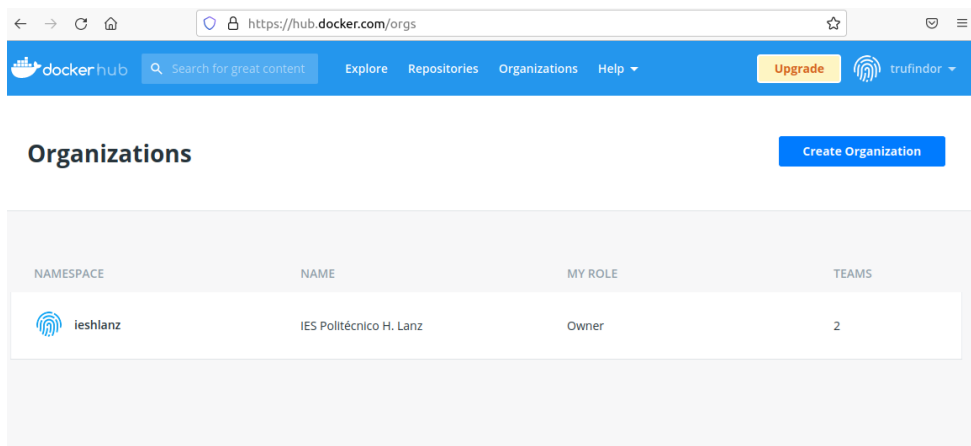
Todas estas características son de especial interés para el trabajo en equipos. Algunas de las aplicaciones que enseguida nos vienen a la mente sería las siguientes:

- Creación de una **‘organización’ para los trabajadores de la empresa**.
- **Distribución a los trabajadores** de las imágenes creadas a medida por el otros trabajadores. De tal manera que el entorno es el mismo tanto para teabajadores-creador como para el trabajadores-usuario. Esto nos ahorra muchos problemas posteriormente.
- **Presentación de aplicaciones por parte de los trabajadores**. Si los trabajadores-creadores son capaces de crear y subir sus propias imágenes los trabajadores-usuario podrán utilizarlas de manera inmediata sin tener que esperar al manual de instalación o despliegue.

En el siguiente vídeo vamos a ver como:

- Crear una cuenta en DockerHub
- Crear una organización en DockerHub
- Crear un equipo en DockerHub y darle una serie de permisos.
- Hacer Login/Logout en DockerHub desde consola.

https://youtu.be/wePGnp_jeeI?list=PL-8CyWabyNa85xowmOeBMCspbrn6qNWgl



El objetivo principal de este módulo no puede ser el mero conocimiento de una nueva tecnología. Queremos que la adquisición de estos conocimientos nuevos vaya acompañado por un proceso de **transferencia y aplicación de la tecnología de los contenedores a nuestra trabajo diario**. En eso vamos a centrar nuestros esfuerzos a lo largo del curso.

Esta tarea no puede recaer únicamente en el profesor, que tiene una visión parcial de la docencia, si no que recaerá en el grupo de alumnos que a lo largo del curso y que junto a un conjunto de **actividades de reflexión se aproximarán el uso de contenedores a su trabajo como programadores**:

- La primera actividad de reflexión se realizará tras el primer tema. Averiguaremos si una vez hemos conocido las principales características de los contenedores podemos imaginar ya dónde y cómo los usaríamos.
- La segunda y última actividad de reflexión será la última actividad del curso. Volveremos a preguntar lo mismo, ¿dónde aplicarías Docker?, y comprobaremos cómo nuestras respuestas, al igual que nuestros conocimientos han ido evolucionando.

Sin embargo, para aquellos que son impacientes puedo citar lo siguientes objetivos generales:

- **Unificar los entornos de trabajo** del profesor-alumno y/o alumno-empresa. Las divergencias de ambos generan muchos disgustos y pérdidas de tiempo.
- **Facilitar la creación de entornos complejos** que requieren muchos recursos si se usan otros enfoques como máquinas virtuales.