

Unidad 5. Implantación de contenido multimedia.

Resultados de aprendizaje.

R3. Prepara archivos multimedia para la Web, analizando sus características y manejando herramientas específicas.

Criterios de evaluación:

- a) Se han reconocido las implicaciones de las licencias y los derechos de autor en el uso de material multimedia.
- b) Se han identificado los formatos de imagen, audio y vídeo a utilizar.
- c) Se han analizado las herramientas disponibles para generar contenido multimedia.
- d) Se han empleado herramientas para el tratamiento digital de la imagen.
- e) Se han utilizado herramientas para manipular audio y vídeo.
- f) Se han realizado animaciones a partir de imágenes fijas.
- g) Se han importado y exportado imágenes, audio y vídeo en diversos formatos según su finalidad.
- h) Se ha aplicado la guía de estilo.

1.- A partir del código HTML proporcionado realizar las siguientes tareas:

Al hacer clic en uno de los botones de la barra de navegación se destaca el artículo correspondiente siguiendo estas reglas:

Barra de navegación

Al pasar el ratón por encima de los botones se pone una sombra de color blanco y tamaño 0px y un valor de difuminación de 2px. Duración 250 ms y retardo de 250ms.

Artículos

- Cuando se pulsa el botón correspondiente en la barra de navegación, se les pone el borde de color #048998, el color de fondo #ffffef, y una sombra de color #000, difuminada en 15px y separa en tres píxeles del eje horizontal y cinco del vertical. Se aplica cada cambio durante 0.5 segundos y se van haciendo de manera consecutiva, es decir, primero el borde, luego el color de fondo y luego la sombra (no son simultáneos).
- Los artículos de la primera columna giran tres grados a la izquierda, los de la segunda columna no giran y los de la tercera columna giran a la derecha (esta parte se hace con pseudoclases nth-child(3n-2) nth-child(3n-1) y nth-child(3n)). El cambio se hace durante 2 segundos.
- En principio la descripción de los artículos no se ve, aparece a lo largo de dos segundos, con un inicio lento, **cuando se pasa el ratón por encima** del artículo correspondiente.

2.- Dado el paisaje de index.html realizar las siguientes animaciones en el orden indicado:

- El pájaro vuela y se posa sobre el árbol (dura 5 segundos desde esquina superior derecha)
- En el segundo 4 aparece una nube que se colocará delante del sol (duración de la animación: 5 segundos)
- Cuando la nube empieza a posarse sobre el sol este empieza a disminuir su tamaño (efecto se hace de noche) y se oscurece el cielo.
- El pájaro empieza a marcharse (movimiento libre)
- Durante todo el ejercicio el sol debe brillar para lo cual puedes usar una animación usando el efecto box-shadow

Realiza las animaciones necesarias y cualquier cambio que creas conveniente en este css proporcionado.