

Ejercicio Resultado de Aprendizaje RA4

NOMBRE ALUMNO: _____

Criterios de evaluación RA4 examen

a) Se han clasificado y utilizado las funciones predefinidas del lenguaje.
b) Se han creado y utilizado funciones definidas por el usuario.
c) Se han reconocido las características del lenguaje relativas a la creación y uso de arrays.
d) Se han creado y utilizado arrays.
e) Se han reconocido las características de orientación a objetos del lenguaje.
f) Se ha creado código para definir la estructura de objetos.
g) Se han creado métodos y propiedades.
h) Se ha creado código que haga uso de objetos definidos por el usuario.
i) Se ha depurado y documentado el código.

Realizar un programa en JavaScript que realice las siguientes tareas:

1. Dado el archivo *examenUD4.html* con formulario HTML inicial, implementar el archivo *examenUD4.js* (ya lincado en el html).
2. Construir el array llamado *personas* con los siguientes dos objetos. DEBE definirse de forma literal en la declaración del array.

```
nombre "Carla Lopez Lopez", email "carla@gmail.com", edad 13, color "lightgreen"  
nombre "Eva Casas Martin", email "eva@gmail.com", edad 17, color "yellow"
```

Dado el siguiente formulario (ya relleno):

FORMULARIO DE PERSONAS

Solo la gente que tenga que recuperar el tema 3 tendrá que hacer las cookies, cambiarEdad y cambiarProfesion

Nombre:	<input type="text" value="Blas Intante Perez"/>
Correo electrónico:	<input type="text" value="blas@gmail.om"/>
Color Favorito:	<input type="text" value="pink"/>
Edad:	<input type="text" value="35"/>
<input type="checkbox"/> Soy menor de edad <input type="checkbox"/> Soy mayor de edad	
Profesión:	<input type="text" value="Estudiante"/>

Nombre:	<input type="text" value="federico garcía lorca"/>
Correo electrónico:	<input type="text" value="fede@gmail.com"/>
Color Favorito:	<input type="text" value="lightcyan"/>
Edad:	<input type="text" value="40"/>

3. Se construirá una clase **Persona** mediante función constructora con las propiedades: nombre, email, edad y color.
4. Se construirá un función **obtenerPersonas** que añadirá al array personas los dos objetos persona del formulario.

5. Al pulsar el botón MOSTRAR PERSONAS: se accederá a la función **mostrarPersonas** que, si se pasa un argumento obtener=true primero obtendrá las personas con la función **obtenerPersonas**. Después abrirá una ventana de 600 de altura x 400 de anchura donde, se recorrerán **dinámicamente** las propiedades de cada objeto persona del array y se mostrarán como indica la figura. El color de fondo de cada objeto viene determinado por la propiedad color de la persona.

about:blank

nombre tiene el valor Carla Lopez Lopez
email tiene el valor carla@gmail.com
edad tiene el valor 13
color tiene el valor lightgreen

nombre tiene el valor Eva Casas Martin
email tiene el valor eva@gmail.com
edad tiene el valor 17
color tiene el valor yellow

nombre tiene el valor Blas Intante Perez
email tiene el valor blas@gmail.om
edad tiene el valor 35
color tiene el valor pink

nombre tiene el valor federico garcía lorca
email tiene el valor fede@gmail.com
edad tiene el valor 40
color tiene el valor lightcyan

6. Al pulsar el botón ELIMINAR PRIMERA ULTIMA, se eliminará la primera y última persona del array y se mostrará en la nueva ventana llamando a **mostrarPersonas**.
7. Al pulsar el botón BUSCAR POR NOMBRE, se preguntará al usuario el nombre a buscar y mostrará el objeto resultado en un alert (puedes ayudarte de JSON.stringify). Utilizar función flecha para encontrar el elemento.
8. Al pulsar el botón MODIFICAR OBJETO se realizarán las siguientes modificaciones en todos los objetos del array:
 - a. Se añadirá nueva propiedad *menor* que valdrá *true* si la edad es menor de 18
 - b. Se sumará 1 a la edad del usuario
 - c. Se añadirá una nueva propiedad nombreArray que sea un array de 3 elementos conteniendo: [nombre, apellido1, apellido2]
 - d. Se añadirá una función *saludar* que salude al usuario por consola. Debe probarse su funcionamiento de algún modo (aunque sea en otro sitio del programa).

Después se deberá mostrar de nuevo el array con la función `mostrarPersonas` donde deberán aparecer las nuevas propiedades.

nombre tiene el valor Carla Lopez Lopez
email tiene el valor carla@gmail.com
edad tiene el valor 14
color tiene el valor lightgreen
menor tiene el valor true
nombreArray tiene el valor Carla,Lopez,Lopez

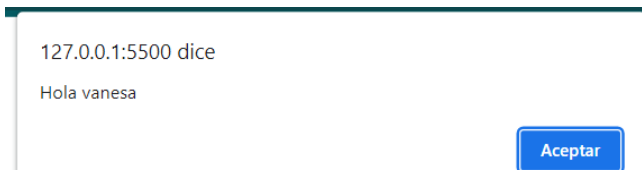
nombre tiene el valor Eva Casas Martin
email tiene el valor eva@gmail.com
edad tiene el valor 18
color tiene el valor yellow
menor tiene el valor true
nombreArray tiene el valor Eva,Casas,Martin

nombre tiene el valor Blas Intante Perez
email tiene el valor blas@gmail.com
edad tiene el valor 36
color tiene el valor pink
menor tiene el valor false
nombreArray tiene el valor Blas,Intante,Perez

nombre tiene el valor federico garcia lorca
email tiene el valor fede@gmail.com
edad tiene el valor 41
color tiene el valor lightcyan
menor tiene el valor false
nombreArray tiene el valor federico,garcía,lorca

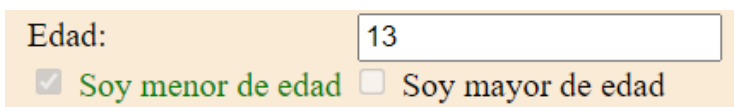
SOLO PARA AQUELLOS QUE TIENEN QUE RECUPERAR EL RA3:

9. Al cargar la página, si hubiera cookies mostraría el *valor* de la primera cookie a modo de saludo. Si no hay nos dirá “No hay cookies”;



127.0.0.1:5500 dice
Hola vanesa

10. Al modificar la edad de la primera persona se marcará el checkbox adecuado poniendo en verde la etiqueta correspondiente.



Edad:
☒ Soy menor de edad ☐ Soy mayor de edad

11. Al cambiar la profesión de la primera persona, el formulario nos pedirá confirmación (*confirm*) y si no confirmamos, la lista de profesión se volverá a poner en el estado inicial.
12. Por último, al pulsar el botón “Borrar cookies” se nos debe borrar la cookie username. Para ello os será útil la siguiente cadena que tenéis que añadir al final de vuestra nueva cadena de cookie: **expires=Thu, 01 Jan 1970 00:00:00 UTC**

Condiciones:

- No se permite modificar el archivo html proporcionado en el examen.
- El código en la nueva ventana debe estar siempre entre etiquetas html.
- Se debe comentar el código con sentido y las funciones como se ha estudiado en el tema
- El programa debe funcionar (si algún código da error o impide su funcionamiento, entregarlo entre comentarios).
- Se valorará la eficiencia del programa.