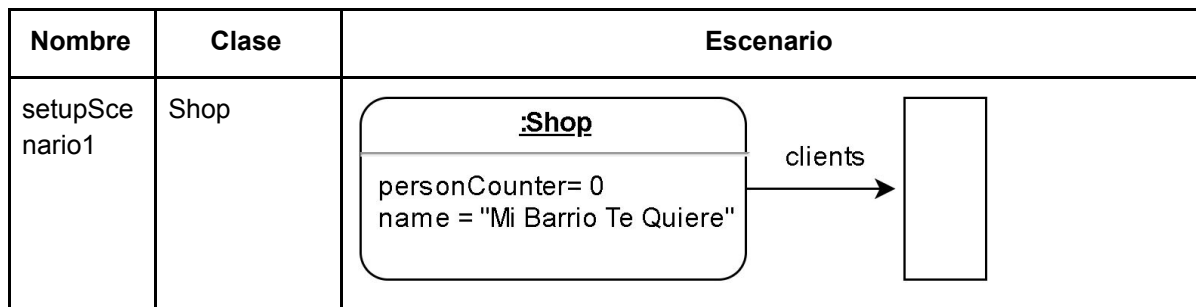


Configuración de los Escenarios



Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Verificar que el programa no permita el ingreso de menores pero que sí registre el intento.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Shop	register Person	setupScen ario1	idt= Person.TI; idn="123456789" date=1;	el método registerPerson lanza una excepción PersonIsUnderageException, el ingreso no es registrado pero el intento sí.

Objetivo de la Prueba: Verificar que el programa sí permita el ingreso a alguien que no es menor y va el día correspondiente

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Shop	register Person	setupScen ario2	idt= Person.CC; idn="123456789"; date=1	el método registerPerson no lanza ninguna excepción, se registra el ingreso de la persona y el intento correctamente
Shop	register Person	setupScen ario1	idt= Person.CE; idn="123456719"; date=2;	el método registerPerson no lanza ninguna excepción, se registra el ingreso de la persona y el intento correctamente

Objetivo de la Prueba: Verificar que el programa no permita el ingreso de alguien que no es menor pero va el día que no le corresponde

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Shop	register Person	setupScen ario1	idt= Person.PP; idn="123456789"; date=2	el método registerPerson lanza una excepción NotAssignedDayException, el ingreso no es registrado pero el intento sí.
Shop	register Person	setupScen ario1	idt= Person.CE; idn="123456719"; date=1	el método registerPerson lanza una excepción NotAssignedDayException, el ingreso no es registrado pero el intento sí.