Preguntas problematizadoras: Sin considerar el ámbito tecnológico,

¿cómo definirías a un cliente? Seria es que da las peticiones (usuario) ¿has sido un cliente alguna vez? si ¿Cuáles son las partes del modelo cliente-servidor? Servidor, usuario, peticiones y respuesta

Identifica las partes del modelo cliente-servidor y relacionalas con la información presentada en cada caso.

Puedes apoyarte de las preguntas

¿Quién es el cliente? ¿Quién es el servidor? El que compra productos o el que quiere el servicio (clientes) el mesero y cocinero, el servidor de amazon (servidor) ¿Se te ocurre alguna otra situación con la que podrías asociar el modelo cliente-servidor? Cuando estamos pagando en el banco, cuando pedimos algo en la tiendo, cuando compramos fruta ¿Crees que sea posible que el cliente y el servidor se encuentren dentro de la misma máquina? Si

Realiza un esquema de cómo se vería el modelo en cada una de las situaciones presentadas, incluyendo los casos de error y ok.

```
Usuario → petición → (si la peticion es correcta) → entonces → se da el productos

(si la peticione es incorrecta) → retornamos el menu para que elija un nuevo producto

Usuario → petición → (si la peticion es correcta) → entonces → Se vende el producto

(si la peticione es incorrecta) → Retornamos que el producto esta agotado
```

Instrucciones:

- 1. Elige el lugar donde deseas poner tu proyecto. Te recomendamos crearle su propia carpeta en un lugar fácil de recordar.
- 2. Con ayuda de tu terminal instala <u>node.js</u> 1. Un dato curioso de este ingrediente como recordarás es que nos ayuda a correr Javascript fuera de un navegador. (Si quieres saber más sobre Javascript visita el apartado en la parte inferior de la página).
- 3. Verifica que la instalación haya sido exitosa y de ser así, ahora es momento de auxiliarnos de npm 2 para hacer la instalación de express.js 3 . Una forma usual de realizar la instalación es a través de: npm 4 install express 5 --save

De ser necesario ejecutar lo anterior como superusuario y espera hasta que llegué a su punto de cocción.

Una vez que ya tenemos <u>express.js</u> 6 listo. Procedemos a incorporar nuestro <u>archivo index.js</u> 7 , a la carpeta del proyecto, este archivo contiene las directivas para levantar nuestro servidor. El cual luce de la siguiente manera:

Imagen del archivo, podemos poner como ejercicio que identifiquen las partes del middleware, etc.

- 5. ¡Ya casi tenemos todo listo! solo falta agregar el sitio web al gusto, el primer paso para esto es crear la carpeta que albergará estos archivos dentro de nuestro proyecto. Ya que se trata de archivos que una vez que son lanzados no cambian (html y css), es decir son estáticos 8, pero que además serán visibles para todos los usuarios llamaremos a nuestra carpeta public. (Un buen chef realiza el paso anterior y las posteriores creaciones de archivos y carpetas a través de la terminal)
- 7. Estamos a unos pocos pasos de terminar, ya sólo debemos indicar que la carpeta que tiene nuestros archivos estáticos es public. Esto se realiza dentro de nuestro archivo index.js. A través de la siguiente línea: app.use(express.static('public'));

Agrega la línea y guarda los cambios.

8. Ahora es momento de probar nuestra creación y verificar que tenga buen sabor. Corre el archivo <u>index.js</u> 11 en tu terminal a través del comando: <u>node index.js</u> 12.

La primera parte corresponde a lo que lo va a ejecutar (nuestro entorno de ejecución) y la segunda al archivo con terminación .js que tiene las pautas para levantar el servidor.

- 9. La terminal debe desplegar un mensaje donde indica que tu aplicación está corriendo en el puerto número 300013, como lo indicamos en index.js. Ve al localhost 14, que hace referencia a tu mismo ordenador en la dirección 127.0.0.1 de tu navegador ¡No olvides incluir el puerto! y visualiza tu sitio web desplegado.
- 10. Si llegaste hasta este paso es hora de que disfrutes y presumas tu creación con tu familia, amistades o con quien tu quieras. Con el pequeño detalle de que se encuentre observando la misma computadora que tú.
- 11. ¡El siguiente paso es conquistar el mundo! lo cual es posible a través de una plataforma de hosting que permita que todos en cualquier lugar vean tu sitio web.































