

ANDRÉ COSTA DE MIRANDA REIS
JOSÉ HENRIQUE GIACOMEL BALBINOTTI
MATHEUS HENRIQUE FERREIRA KROSKA

RELAÇÃO DE ARTEFATOS
ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO

NutriPlan

Trabalho apresentado como requisito
parcial para a disciplina de **Projeto Final I: Especificação e Design**, do curso de
Bacharelado em Sistemas de Informação,
da PUCPR.

Orientadoras:
Profª. Joselaine Valaski
Profª. Cristina Verçosa P. B. de Souza

Curitiba

2022

SUMÁRIO

ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos”	3
ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz”	4
ARTEFATO 3: Quadro “Visão de Produto”.	5
ARTEFATO 4: Canvas PBB	6
ARTEFATO 5: Relação de User Stories	7
ARTEFATO 6: Diagrama Entidade-Relacionamento (DER)	8
ARTEFATO 7: Diagrama de Classes	9
ARTEFATO 8: Demais Diagramas	10
REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS	10

ÍNDICE DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1 – Quadro “3 Objetivos”.	3
Figura 2 – Quadro “é – não é – faz – não faz”.	4
Figura 3 – Quadro "Visão de Produto". Fonte: AGUIAR, F. 2018.	5
Figura 4 – Canvas PBB: "Product Backlog Building". Fonte: AGUIAR, F. 2018.	6
Figura 5 - User Stories e Critérios de Aceite. Fonte: AGUIAR, F. 2018.	7
Figura 6 – Exemplo: DER construído com de engenharia reversa (MySQL Workbench).	8
Figura 7 – Exemplo: Diagrama de Classes.	9

ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos”

ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos”	
NOME DO PRODUTO:	
OBJETIVOS	DESCRÍÇÃO
1	Agilizar o trabalho do nutricionista na elaboração do plano
2	Ajudar o paciente a ter uma alimentação saudável e um melhor controle da alimentação
3	Agilizar o atendimento ao paciente e ajustes no plano nutricional

Figura 1 – Quadro “3 Objetivos”.

ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz”

ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz”	
NOME DO PRODUTO:	
É Aplicação web Voltado para controle nutricional	Não é Gerador de planos nutricionais automáticos App de agendamento de consultas Consulta Online Lista de mercado
Faz Planos nutricionais Informações detalhadas do plano e dos alimentos Comunicação direta entre paciente e nutricionista Gera plano diário ou semanal aleatório baseado em calorias	Não faz Cadastro de produtos Paciente não cria plano Não mostra preço dos produtos Propaganda de produtos ou serviços

Figura 2 – Quadro “é – não é – faz – não faz”.

ARTEFATO 3: Quadro “Visão de Produto”.

ARTEFATO 3: Quadro “Visão de Produto”	
NOME DO PRODUTO:	
CLIENTE-ALVO	Profissionais da área de nutrição Profissionais interessados em modernizar o atendimento
CATEGORIA-SEGMENTO	Um ambiente compartilhado entre paciente e profissional Focado na área nutricional
BENEFÍCIO-CHAVE	Alimentação saudável Reeducação Alimentar
DIFERENCIADO-CHAVE	Recomendação automatizada dos alimentos
META-VALOR.	Facilitar o trabalho do profissional diminuindo o tempo de atendimento e melhorar a alimentação do paciente

Figura 3 – Quadro "Visão de Produto". Fonte: AGUIAR, F. 2018.

ARTEFATO 4: Canvas PBB

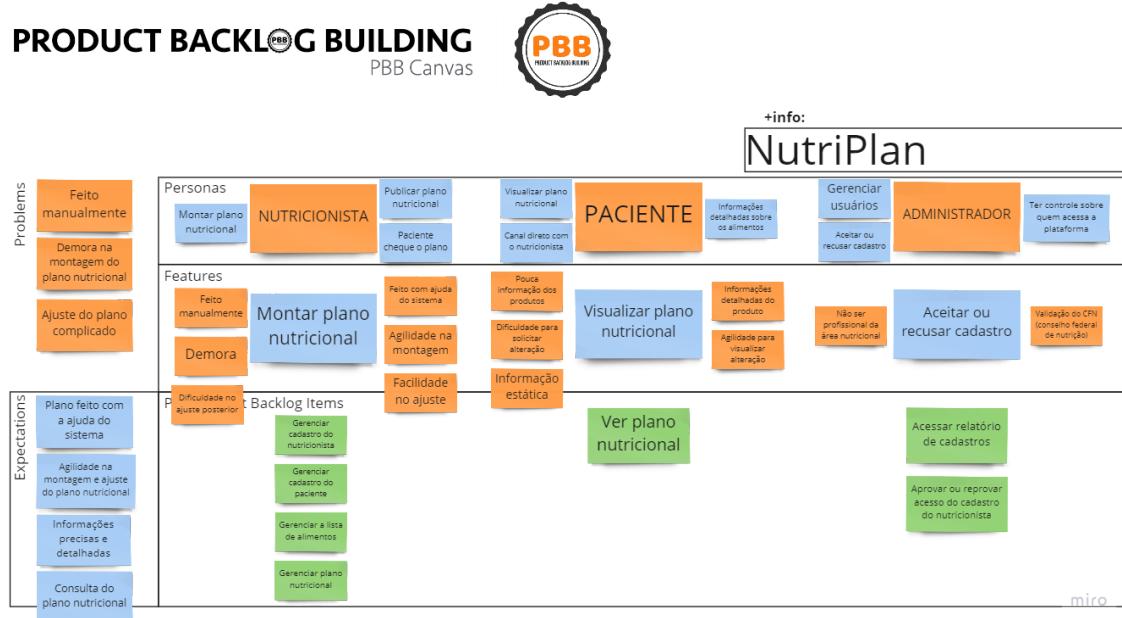


Figura 4 – Canvas PBB: "Product Backlog Building". Fonte: AGUIAR, F. 2018.

ARTEFATO 5: Relação de User Stories

Uma **User Story**, ou História de Usuário, é construída a partir do seu **PBI**, definido para o canvas **PBB**.

Padrão para entrega na figura a seguir.

ARTEFATO 5: Relação de User Stories			
FEATURE PBI: completar ...			
USER STORY 1	COMO: completar ... POSSO: completar ... PARA: completar ...		
	CRITÉRIO DE ACEITE 1	DADO QUE: completar ... QUANDO: completar ... ENTÃO: completar ...	
	CRITÉRIO DE ACEITE 2	DADO QUE: completar ... QUANDO: completar ... ENTÃO: completar ...	
USER STORY 2	COMO: completar ... POSSO: completar ... PARA: completar ...		
	CRITÉRIO DE ACEITE 1	DADO QUE: completar ... QUANDO: completar ... ENTÃO: completar ...	
	CRITÉRIO DE ACEITE 2	DADO QUE: completar ... QUANDO: completar ... ENTÃO: completar ...	

Figura 5 - User Stories e Critérios de Aceite. Fonte: AGUIAR, F. 2018.

ARTEFATO 6: Diagrama Entidade-Relacionamento (DER)

Um Diagrama Entidade-Relacionamento (**DER**) ilustra como “entidades” (como p. ex.: pessoas, objetos ou conceitos), se relacionam dentro de um sistema.

A figura a seguir apresenta uma instância exemplo, como padrão para entrega.

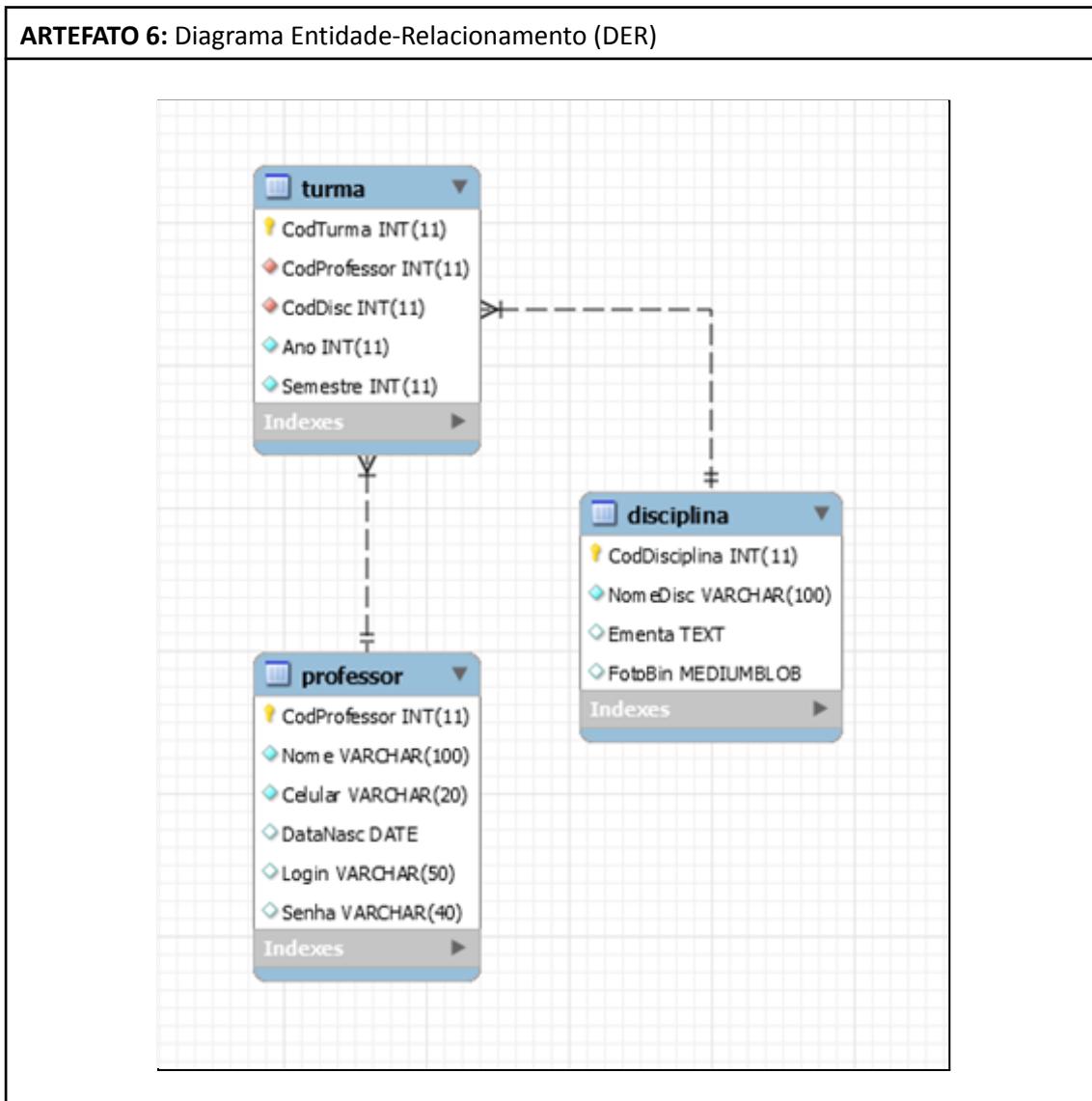


Figura 6 – Exemplo: DER construído com de engenharia reversa (MySQL Workbench).



GRUPO MARISTA

BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
ESPECIFICAÇÃO DE PROJETO
VERSÃO 1.0 – 2022-1S

ARTEFATO 7: Diagrama de Classes

O Diagrama de Classes da UML representa a estrutura e relações entre as classes de um produto de software orientado a objetos.

Importante:

- Esta seção é opcional apenas se o produto de software não for orientado a objetos.
- A equipe deve combinar com a banca de professores todos os artefatos de especificação.

A figura a seguir apresenta uma instância exemplo, como padrão para entrega.

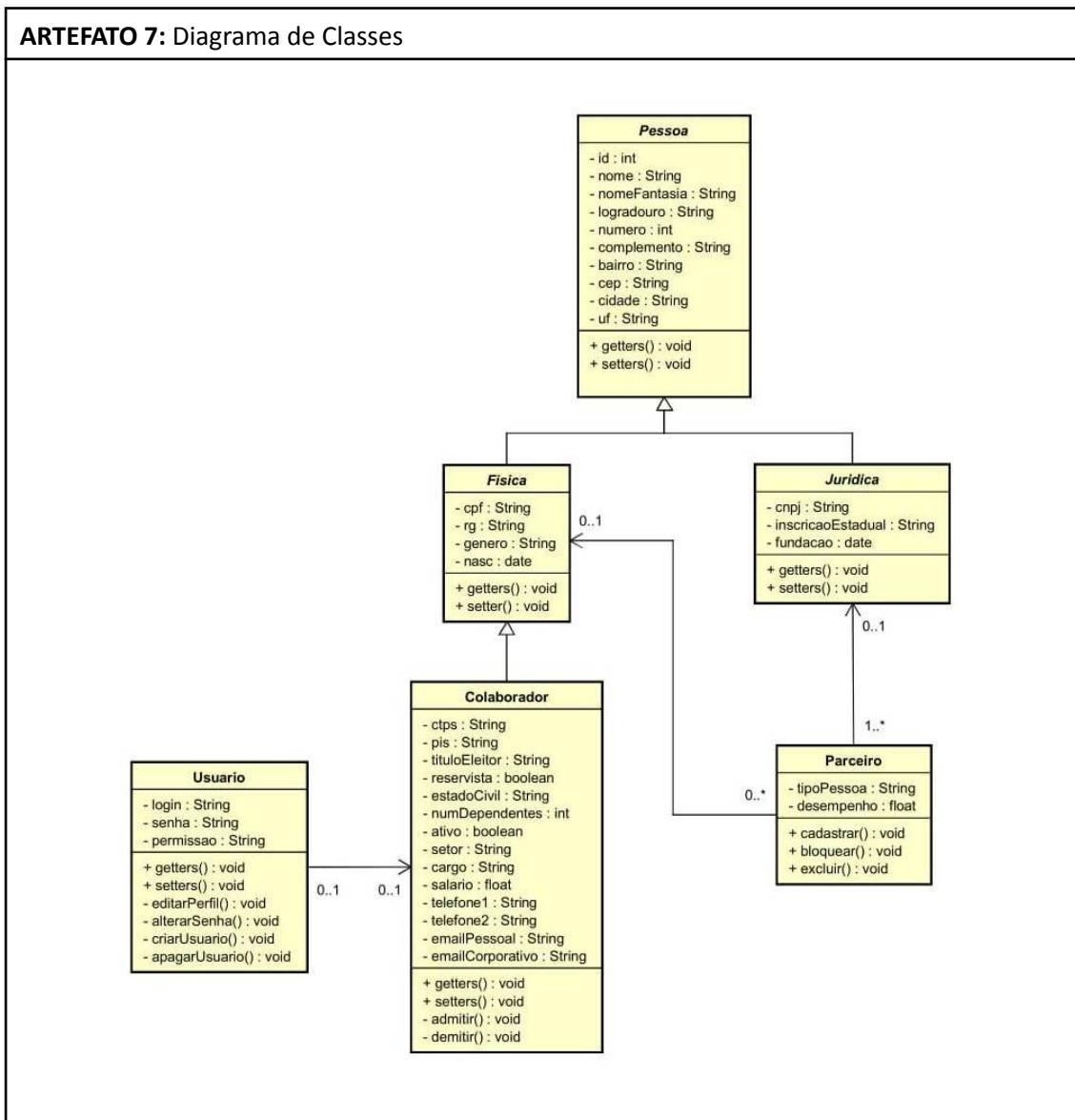


Figura 7 – Exemplo: Diagrama de Classes.

ARTEFATO 8: Demais Diagramas

Demais diagramas são opcionais.

Fica aberta para que as equipes, caso desejem, adicionem outros diagramas da UML para especificar o produto de software.

Importante:

- Esta seção é opcional apenas se o produto de software não for orientado a objetos.
- A equipe deve combinar com a banca de professores todos os artefatos de especificação

REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS

AGUIAR, F. **Product backlog building: concepção de um product backlog efetivo**. 2018.

Disponível em: <https://speakerdeck.com/fabiogr/product-backlog-building>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.

AGUIAR, F. **PBB_Canvas Template**. 2018. Disponível em:

http://www.productbacklogbuilding.com/canvas/PBB_Canvas.pdf. Acesso em 10 de fevereiro de 2022.

SCHWABER, K.; SUTHERLAND, J. **Guia do SCRUM - o guia definitivo para o Scrum: as regras do jogo**. 2020. Disponível em:

<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Portuguese-European.pdf>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.