Aula 7 - Revisão

Defina Orientação a Objetos

Diferencie Classe de Objeto

O que são métodos?

O que são atributos?

Quais são as vantagens da Orientação a Objetos?

O que é Java?

Apresente a Sintaxe para as seguintes declarações:

- Variável inteira
- Constante booleana
- Variável real que começa com o valor 10
- Instanciar objeto da classe Funcionário

Quantas vezes o código abaixo será executado e qual será o valor do contador quando o laço terminar?

```
int contador = 10;
do {
    ...
    contador++;
} while (contador <= 15);
++contador;</pre>
```

Verifique o que é impresso em tela:

```
For(int i=0; i<4; i++){
     switch (i) {
     case 1:
           System.out.println("Domingo");
           break;
     default:
           System.out.println("Este não é um dia
 válido!");
```

 Declare um array de inteiros com 5 posições e instancie com os valores: 6, 8, 100, 67, 8

- Atribua na terceira posição o valor 0
- Identifique os tipos de visibilidades e defina-os

- Explique o conceito de herança.
- Forneça através de diagrama de Classes uma hierarquia de herança.

Apresente a sintaxe em Java da herança presente no diagrama fornecido.

- Apresente um exemplo em código com super classe abstrata
- Qual será o valor das variáveis i, j e k?

```
int i = 15, j, k;

j = --i;

i++;

k = j++;

i += 10 + k;
```

- Defina uma classe com um método soma. A soma deve retornar um valor real.
- public class Teste{
 - public float soma(float a, float b){
 - return a+b;
 - 0
- **** }
- Defina o que se pede:
 - · Uma classe Aluno, com as variáveis nome, cpf e matrícula.
 - Uma classe auxiliar com método main que instancie um objeto da classe aluno e insira valores para os atributos. A inserção deve ser feita através de métodos get's e set's.