INSTITUTO FEDERAL Maranhão Campus Caxias	Curso: Ciência da Computação Professor: Luís Fernando Maia	Nota
Nome:		
Disciplina:	Data:/_	/

Exercícios 01

- 1. Faça um programa que receba o nome e o sexo de uma pessoa, se for do sexo feminino, o programa irá dizer Bem-vinda + nome da pessoa, se for masculino, Bem-vindo + nome da pessoa.
- 2. Faça um programa que receba um número entre 1 e 9, e mostre as multiplicações dele como apresentado nas tabuadas.
- 3. Faça um programa que armazena a nota de 10 alunos e mostre qual a maior e a menor nota.
- 4. Escreva um programa que declare um inteiro, um float e um char, e ponteiros para inteiro, float, e char. Associe as variáveis aos ponteiros (use &). Modifique os valores de cada variável usando os ponteiros. Imprima os valores das variáveis antes e após a modificação.
- 5. Elaborar um programa que leia dois valores inteiros (A e B). Em seguida faça uma função que retorne a soma do dobro dos dois números lidos. A função deverá armazenar o dobro de A na própria variável A e o dobro de B na própria variável B.
- 6. Escreva um programa que declare um array de inteiros e um ponteiro para inteiros. Associe o ponteiro ao array. Agora, some mais um (+1) a cada posição do array usando o ponteiro (use *).
- 7. Faça um programa que leia um quantidade de elementos <u>n</u>, crie dinamicamente um vetor de <u>n</u> elementos e passe esse vetor para uma função que irá ler seus elementos. Em seguida, o vetor preenchido deve ser impresso.
- 8. Escreva um programa em linguagem C que solicita do usuário a quantidade de alunos de uma turma e aloca um vetor de notas (números reais). Depois de ler as notas, o programa deve imprimir a média aritmética da turma. Obs: não deve ocorrer desperdício de memória; e após ser utilizada a memória deve ser devolvida.