Paradigmas de Arquitecturas de Software

UNLP - Facultad de Informática - 2024

Práctica 1

Objetivo

- Toda de la gestión de personas.
- Como guía práctica más detallada recomendamos clonar el repositorio:

https://github.com/jose-manuel-suarez/ppaasoftware

- Canal de consultas (Discord): https://discord.gg/y7R48Crr (servidor **PPAA de Software**)
- Contacto (email): lmbibbo@lifia.info.unlp.edu.ar y lmbibbo.go. y <a href="mailto:lmb

Ejercicio 1

Creación de un proyecto backend, que representa nuestro servicio web para la creación de personas y su gestión (CRUDs) mediante una API REST.

Ejercicio 2

Configuración de la conexión a una base de datos, que nos servirá para probar las operaciones realizadas por cada endpoint expuesto por la API REST.

Ejercicio 3

Creación de un servicio web sencillo respetando el modelo de capas sobre una arquitectura monolítica, que realizará un CRUD sobre una entidad Persona.

- Ejercicio 3.a)
 - o Crear la entidad Persona (modelo de datos), con al menos los siguientes atributos:
 - Id
 - Apellidos
 - Nombres
 - Fecha de nacimiento

- o Estos atributos deben ser públicamente accesibles (getters y setters).
- o Deben poder configurarse al instanciar un modelo de Persona.
- Crear un DTO (objeto de transferencia de datos) para la Persona, con al menos los siguientes atributos:
 - Id
 - Nombre completo (surge de la concatenación de los apellidos y nombres siguiendo el patrón: [apellidos], [nombres])
 - Edad
- o Definir un repositorio para las Personas.
- Ejercicio 3.b)
 - o Crear la capa de servicios de la aplicación.
- Ejercicio 3.c)
 - o Crear la capa de controladores de la aplicación.

Ejercicio 4

Inicialización de los datos de pruebas.

Si nuestra BBDD es mantenida en memoria del servidor web, es importante que permitamos que tenga ciertos datos por defecto al iniciar.

Ejercicio 5

Gestionar el avance y seguimiento colaborativo del proyecto mediante un DCVS (recomendamos GitHub o GitLab). Debe entregarse el acceso a dicho repositorio que permita el análisis del código fuente.

Dockerizar el proyecto y generar una imagen del mismo. Debe entregarse dicha imagen del proyecto.

Mantener una batería de invocaciones de pruebas y entregarlas para permitir comprobar las pruebas efectuadas.