#### Paradigmas de Arquitecturas de Software

UNLP - Facultad de Informática - 2024

# Práctica 1

#### Objetivo

Generar un proyecto backend que permita gestionar personas sobre una BBDD, mediante un servicio REST-API.

Como guía práctica más detallada recomendamos clonar el repositorio:

https://github.com/jose-manuel-suarez/ppaasoftware

Canal de consultas: ppaa.catedras@info.unlp.edu.ar

## Ejercicio 1

Creación de un proyecto backend.

#### Ejercicio 2

Configuración de la conexión a la base de datos H2, que nos servirá para probar los ejercicios.

### Ejercicio 3

Creación de un servicio web sencillo respetando el modelo de capas, que realizará un CRUD sobre una entidad Persona.

- Ejercicio 3.a)
  - o Crear la entidad Persona (modelo de datos), con al menos los siguientes atributos:
    - Id
    - Apellidos
    - Nombres
    - Fecha de nacimiento
  - o Estos atributos deben ser públicamente accesibles (getters y setters).
  - Deben poder configurarse al instanciar un modelo de Persona.

- Crear un DTO (objeto de transferencia de datos) para la Persona, con al menos los siguientes atributos:
  - Id
  - Nombre completo (surge de la concatenación de los apellidos y nombres siguiendo el patrón: [apellidos], [nombres])
  - Edad
- o Definir un repositorio para las Personas.
- Ejercicio 3.b)
  - o Crear la capa de servicios de la aplicación.
- Ejercicio 3.c)
  - o Crear la capa de controladores de la aplicación.

## Ejercicio 4

Inicialización de los datos de pruebas.

## Ejercicio 5

Gestionar el avance y seguimiento colectivo del proyecto mediante un DCVS.