

Problema #1

Cree una clase abstracta llamada Usuario con los siguientes atributos: dni (int), nombre(String) y apellido (String). Un constructor que reciba como parámetro todos los atributos mencionados. Getters y Setters por cada atributo. Además redefina el método toString para que muestre el siguiente mensaje: "El dni del " + NombreClase + " es " + dniUsuario.

Cree una segunda clase llamada Estudiante que herede de Usuario, y adicional tenga los siguientes atributos: carrera (String), materiasAprobadas (ArrayList<String>) y materiasInscriptas (ArrayList<String>). Sugerencia: recuerde inicializar los ArrayList en la declaración. Defina un constructor que reciba como parámetros todos los atributos de la clase padre y el atributo carrera. Agregue getters y setters por cada atributo. Cree dos métodos, uno llamado imprimirMateriasAprobadas y otro llamado imprimirMateriasInscriptas, en ambos casos la invocación del método debe mostrar por pantalla un título ("Materias Aprobadas" o "Materias Inscriptas") seguido del nombre de cada materia en el ArrayList a imprimir.

Cree una tercera clase llamada Profesor que herede de Usuario, y adicional tenga los siguientes atributos: comisiones (ArrayList<String>). Sugerencia: recuerde inicializar los ArrayList en la declaración. Defina un constructor que reciba como parámetros todos los atributos de la clase padre. Agregue un getter y setter al atributo comisiones. Cree un método llamado imprimirComisiones, la invocación del método debe mostrar por pantalla un título ("Comisiones") seguido del nombre de cada comisión en el ArrayList a imprimir.

Todos los atributos de las clases deben tener modificador de acceso private. Los constructores, los getters y setters deben tener modificador de acceso public.

También cree una clase Main con un método main, e instancie dos objetos con los siguientes valores en sus variables de instancia:

```
profesor(dni:100, nombre: "John", apellido: "Doe")
estudiante(dni: suDni, nombre: suNombre, apellido: suApellido, carrera: "Analista")
```

Adicional mediante el método add agregue tres materiasAprobadas y dos materiasInscriptas al objeto estudiante. Imprima ambos objetos, e invoque a los métodos imprimirMateriasAprobadas e imprimirMateriasInscriptas del objeto estudiante.

¡Éxitos!