```
Variables = capita que guarda algo
                                ( CAJA
X=11
Y= X+5*Z
                    (1) 5°Z=10
Y= (11) + 5 * Z
                    (2) 10+11=(21)
4= 21
                 Z= (x * Z +3)/Z=
2=12
                    (22+3)/2=
                       25/2 = [12,5]
X = 11
Y = 21
2=12
X= Z6,5
X=(X*Z)+(Y-Z)/Z
   (11 × 2) + (21-12)/2
    22 + - 9 /2 = 4,5
     22 + 4,5 = (26,5)
X= 11
         J=((x-y)*(3-5))/2
Y= 21
          =((26,5-21)*(3-5))/2
2=12
            =(5,5 "-2)/2
x=26,5
              = -11/2
J = -5,5
               = -5,5
```

m= ((Z.5-J)* (1-X))/2 (X= 11) ((-5.5,-2.5)*(1-26,5))/2 1 = 21 ((-8) * (-25,5))/2 Z=12 X= 26,5 204/2 J=-5,5 102 M= 102 J= ((x-=)* (++x) / (1 (2)) 26,5-12=14,5 ((26,5-12) (21+26,5) /(21=(-2))) 21+26,5=47,5 ((14,5) ° (+7,5) / (-42)) 21x-2=-42 Las variables deben fener numbres NEMOTEUNICUS: se relacionan con la variable &J: Total givag total Arrien do, etc. No levan Caracteres esteciales: 1/-+; 7 * Hallar el area de un cuadrado sabiendo que uno de sos lados mide 4 centimetros Entrador: Valor del lado AREA = 16 Proceso: area = lado x lado A= 1 al cuadrado salida: area A = (lado x lado)

Design