Perguntas e justificativas para enviar Atividades do Encontros Remotos 1 e 2, e os prints

dos layouts para smartphone, tablet e desktop:

**Justificar por que o layout atende às necessidades especificadas pela cliente no briefing.**

A percepção da satisfação e confiança do cliente, no layout, foi adquirida através dos encontros profissionais, desde a primeira apresentação até essa etapa. Foi desenvolvido, lado a lado, em equipe, o levantamento de necessidades. Há bastante correspondência visual e amigável de acordo com o que foi apurado. A estrutura, em si, atende, mas há outros aspectos visuais, sujeitos a revisões, tais como: Logotipo, tipografia, Paleta de Cores e Background.

O prazo combinado na construção desse protótipo de interface foi cumprido e as técnicas empregadas (brainstorm, questionário e entrevistas) aceleraram os trabalhos.

**Justificar a aplicação dos princípios de UX, UI e Design Interativo:**

A aplicação desses princípios se fez muito necessária na construção do layout. À medida que alguma etapa fosse concluída visualmente, interagíamos, online, com o cliente, utilizando ferramentas apropriadas que permitiam acrescentar uma dinâmica. Obtivemos bons resultados críticos, que eliminaram graves problemas que poderiam na fase de desenvolvimento.

**Expor as principais dificuldades encontradas no desenvolvimento dos 3 tipos de layout – desktop, tablet e smartphone.**

As dificuldades sempre existirão. Ou seja, fazer um layout amigável, intuitivo, funcional e de agrado geral, em espaços limitados. Devemos perseguir sempre o de melhor aceitação para os usuários. Não há o perfeito, mas há aqueles em que a sensação é mais leve, mais agradável, mais informativo e sem precisar clicar muitos botões. Todas as interfaces têm um ciclo de vida, e necessitam sofrer constantes alterações para aceitação dos usuários. Por outro lado, eventualmente surgem tecnologias mais inovadoras, mas as raízes precisam existir.





