

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA**

ARTHUR MARTINS MAXIMO DO MONTE - 102025  
JOSÉ ROBERTO MARTINS COSTA JÚNIOR - 105480  
THIAGO ZIMERER DUARTE - 108206  
VICTOR AFONSO TEIXEIRA SANTOS - 108212

**REQUISITOS: APP PAINEL DO ESTUDANTE**

**VIÇOSA  
2025**

## 1. DESCRIÇÃO DO PROJETO

O aplicativo “Painel do Estudante” tem como objetivo principal centralizar todas as informações disponíveis de cada estudante da instituição, de forma a facilitar o acesso às mesmas pelos consultores e gestores, que serão os usuários da aplicação. Desse modo, será possível obter informações relacionadas ao histórico acadêmico do estudante, como frequência, desempenho, cursos matriculados, dentre outras, de forma mais direta e prática. Além disso, será possível acessar informações relacionadas aos pagamentos referentes àquele estudante e documentos relacionados, facilitando o acompanhamento da relação estudante-instituição.

Juntamente, o aplicativo visa fornecer *insights* personalizados para cada estudante, permitindo que os consultores e gestores realizem um acompanhamento personalizado, contribuindo assim para a tomada de decisões e suporte aos alunos. Para esse fim, existirão funcionalidades para a geração de relatórios sobre o estudante e a opção de adicionar observações sobre ele.

## 2. REQUISITOS FUNCIONAIS

Para atingir os objetivos descritos acima, foram levantados os seguintes requisitos funcionais:

1. O sistema deve permitir que o usuário faça login utilizando email e senha.
2. O sistema deve permitir que o usuário pesquise e acesse o perfil do estudante.
3. O sistema deve permitir que o usuário visualize o histórico acadêmico do estudante.
  - 3.1. O histórico acadêmico deve incluir informações relacionadas à frequência, desempenho e cursos matriculados.
4. O sistema deve permitir que o usuário gere relatórios sobre a trajetória acadêmica do estudante na instituição.
  - 4.1. Deve ser especificado o curso escolhido, o período e o conteúdo a ser apresentado no relatório.
  - 4.2. Deve existir a opção de exportar o relatório gerado como PDF.

5. O sistema deve permitir que o usuário acesse informações sobre débitos pendentes e histórico de pagamentos do estudante.
6. O sistema deve centralizar o acesso a documentos acadêmicos do estudante.
7. O sistema deve permitir que o usuário registre interações e observações sobre o estudante.

### **3. PLANEJAMENTO**

A aplicação descrita acima será implementada no decorrer de 3 iterações. A primeira corresponde à etapa atual, onde foram levantados os requisitos da aplicação, juntamente aos colaboradores da Rubeus, e desenvolvido um protótipo da aplicação, disponível na seção 3 deste documento. O protótipo foi projetado buscando atender todos os requisitos levantados e será utilizado como base na etapa de desenvolvimento.

A segunda iteração será utilizada para implementação dos requisitos levantados na iteração anterior, utilizando como IDE o Android Studio, Java como linguagem de programação e Retrofit na comunicação com a API da Rubeus. Para isso, utilizaremos a documentação disponibilizada pela Rubeus, a fim de compreender a plataforma que será utilizada pela aplicação, e também o material disponibilizado na disciplina de INF 311. Ao fim dessa etapa, esperamos que a aplicação se comunique com a API da Rubeus e que as funcionalidades básicas relacionadas à troca de informações com a plataforma estejam operantes. Além disso, espera-se ter um modelo simplificado das telas da aplicação.

Na terceira e última etapa, pretendemos refinar as telas elaboradas na etapa anterior, a fim de se aproximarem das construídas no protótipo. Paralelamente, espera-se corrigir possíveis problemas apontados no release da etapa anterior e desenvolver as funcionalidades mais complexas, como as de geração de relatório.

## 4. PROTÓTIPO

Nessa iteração foi desenvolvido um protótipo que será utilizado como base durante o desenvolvimento. Nele elaboramos o *layout* das telas da aplicação, baseado nos requisitos levantados. Abaixo serão apresentados cada uma das telas juntamente com uma descrição das funcionalidades atreladas a elas.

A tela de login servirá como a *activity* inicial, usada para acessar o sistema da aplicação. A tela da página inicial corresponde à *activity* que será usada logo após o login, nela será possível pesquisar os estudantes ou acessar perfis recentes.

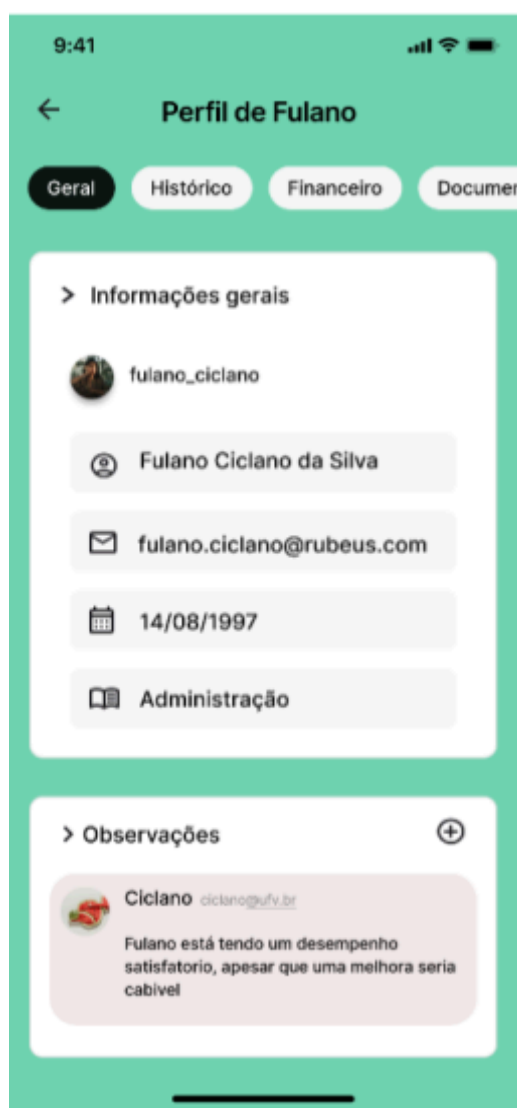


*Tela de login*



*Tela da página inicial*

A tela de perfil corresponde à *activity* ativada ao acessar o perfil de um estudante, nela estarão contidas as informações básicas dos estudantes e as observações atreladas a ela. No topo, estarão botões que permitem navegar entre as opções do perfil do usuário. A primeira opção é a tela do histórico, onde serão exibidas informações do estudante relacionadas ao histórico acadêmico em um determinado período.



*Tela do perfil*



*Tela do histórico*

A segunda opção do perfil é a tela do financeiro, onde serão exibidas informações do estudante relacionadas ao histórico financeiro em um determinado ano. A terceira opção é a tela de documentos, a partir da qual será possível acessar os documentos e certificados relativos àquele estudante. Por fim, a quarta opção é a

tela de relatório, onde será possível gerar um relatório sobre um determinado aspecto do estudante.



*Tela do financeiro*



*Tela de documentos*



*Tela de relatórios*