

Informe Tarea 3 – Procesamiento Digital De Imágenes

Metodología utilizada:

La tarea fue realizada utilizando el lenguaje C#, bajo el IDE Visual Studio y utilizando las librerías para el manejo de Bitmaps propias de Windows incluidas en C#.

Ventajas:

La aplicación provee una interfaz gráfica para todos los requerimientos, lo cual facilita su uso y aprendizaje, el resultado de la mayoría de los requerimientos se pueden observar en tiempo real con el uso de las interfaces, se puede abrir varias interfaces de edición al mismo tiempo, también pequeños detalles como autocentrado de la imagen, autoscroll si la imagen pasa del tamaño de la interfaz etc.

Desventajas:

Algunos algoritmos sufren de lentitud debido a su misma complejidad para imágenes de gran resolución.

Trabajos a futuro:

Optimizar la aplicación de los requerimientos tal vez utilizando hilos, modificar algunas interfaces, permitir abrir varias imágenes en ventanillas o tabs.

