```
┌─────────────────────────────────┐
│  ObligatoryComponentBehaviour    │
│     < TextMeshProUGUI >          │
└─────────────────────────────────┘
                 ▲
                 │
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│   TilesWalk.Gameplay.Limits.     │
│     UI.MovesRecordLabel          │
└─────────────────────────────────┘
```