```
┌─────────────────────────────────────┐
│   ObligatoryComponentBehaviour       │
│     < TextMeshProUGUI >              │
└─────────────────────────────────────┘
                  ▲
                  │
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│   TilesWalk.Gameplay.Level.          │
│   UI.LevelFinishExtraMovesLabel      │
└─────────────────────────────────────┘
```