```
┌─────────────────────────────────┐
│  ObligatoryComponentBehaviour   │
│      < CameraDrag >             │
└─────────────────────────────────┘
                 ▲
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│  TilesWalk.Map.Camera.Game      │
│      MapCameraHandler           │
└─────────────────────────────────┘
```