```
┌─────────────────────────────────┐
│  ObligatoryComponentBehaviour   │
│     < TextMeshProUGUI >         │
└─────────────────────────────────┘
                 ▲
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│   TilesWalk.Gameplay.Level.     │
│  UI.LevelFinishExtraTimeLabel   │
└─────────────────────────────────┘
```