```
┌─────────────────────────────────────┐
│  ObligatoryComponentBehaviour        │
│        < Button >                    │
└─────────────────────────────────────┘
                    ▲
                    │
┌─────────────────────────────────────┐
│  TilesWalk.Navigation.UI.            │
│        SceneLoadButton               │
└─────────────────────────────────────┘
```