



## LABORATORIO 7

*Vídeo Juegos, Física en los Vídeo Juegos*

### 1. Pre-Laboratorio

Por hacer.

### 2. Introducción

Para agregar realismo, nuevas mecánicas o mayor calidad visual se introducen leyes físicas dentro del motor de juego, es mayormente usado en juegos tridimensionales. Estas nuevos efectos se introducen en forma de simulaciones las cuales son aproximaciones de fenómenos reales utilizando valores discretos.

3. Simulaciones Físicas

4. Partículas

5. Físicas Ragdoll

6. Projectiles

7. Actividad

Por hacer.

Referencias