



LABORATORIO 12

Vídeo Juegos, Diseño, Programación
Animaciones

1. Pre-Laboratorio

Por hacer.

2. Introducción

Animación es el proceso de crear la apariencia de movimiento y cambios de forma mostrando rápidamente una secuencia de imágenes estáticas que difieren muy poco entre unas y otras. Los animadores son artistas que se especializan en la creación de animación.

La mayoría de los juegos modernos tienen algún objeto o personaje que necesita ser animado. La excepción en esto está en juegos de carreras, simuladores o puzzles (e incluso en estos algunos detalles podrían estar animados) [1, p. 381].

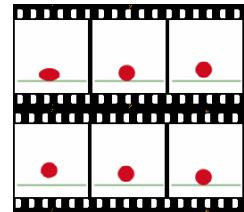


Figura 1: Cuadros de animación de una pelota rebotando.

3. Actividad

Por hacer.

Referencias

- [1] BETHKE, E. *Game Development and Production*. Wordware Game Developer's Library, 2003.