



LABORATORIO 9

Vídeo Juegos, Programación, Diseño
Niveles y Diseño de Niveles

1. Pre-Laboratorio

Por hacer.

2. Definición

Un nivel, mapa, área, mundo, zona o fase en un vídeo juego es el espacio total disponible al jugador mientras este mismo completa algún objetivo concreto de el juego.

3. Actividad

Por hacer.

Referencias