



## LABORATORIO 2

*Video Juegos, Sprites*

### 1. Pre-Laboratorio

Por hacer.

### 2. Definición

En computación gráfica un *sprite* es una imagen 2D o animación que es utilizada en una escena.



Figura 1: *Spr*  
*ite* de una uni-  
dad en el juego  
Battle for Wes-  
noth [1]

Los *sprites* fueron originalmente inventados como un método rápido de composición entre varias imágenes en video juegos 2D utilizando hardware especializado. A medida que el performance de los computadores mejoro esta optimización se convirtió innecesario y el termino *sprites* hoy día se refiere específicamente a imágenes 2D que son integradas o utilizadas en una escena.

Ahora usualmente *sprite* se refiere a imágenes 2D parcialmente transparentes que son proyectadas a un plano en una escena 3D o 2D.

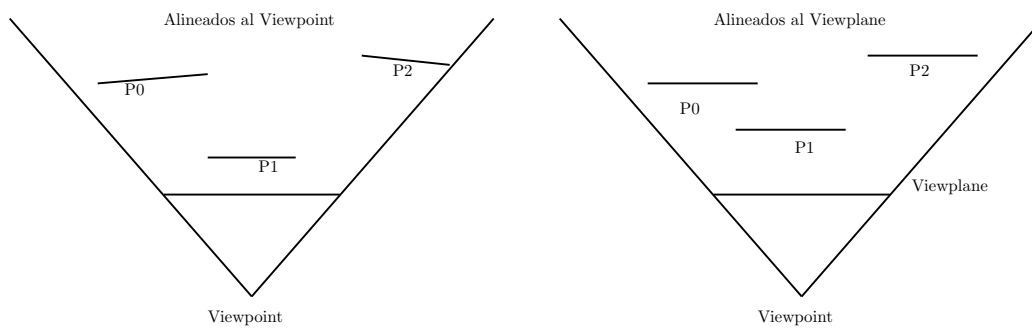


Figura 2: Tecnicas para alinear planos sprites

### 3. Actividad

Por hacer.

### Referencias

[1] The Battle for Wesnoth. <http://www.wesnoth.org/>.