



Aprendizaje de Máquina

Grupo Análisis Numérico y Financiero

Universidad de Antioquia

28 de agosto de 2015

1 Introducción

Qué es aprendizaje de máquina

Tipos de aprendizajes

Aprendizaje supervisado

Aprendizaje no supervisado

2 Aprendizaje automático práctico

Origen de los datos

Términos técnicos

Términos básicos

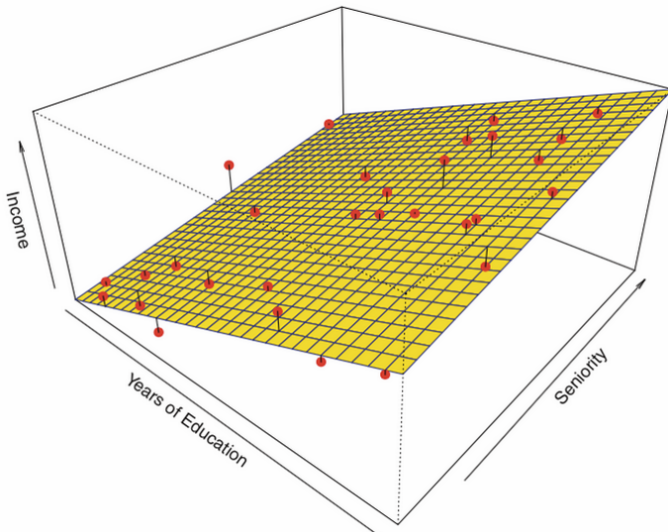
3 Casos de uso actual

Aprendizaje

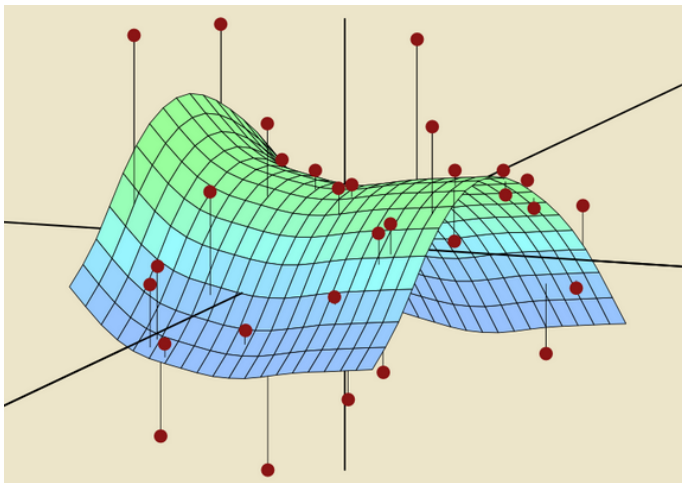
En general por aprendizaje puede entenderse un proceso por medio del cual se adquieren o modifican conocimientos, habilidades, destrezas, conductas o valores como resultado del estudio, la experiencia, la instrucción, el razonamiento y la observación.



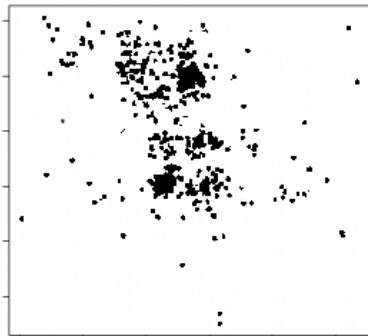
Aproximación de funciones



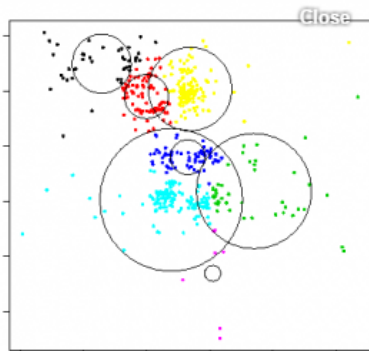
Aproximación de funciones



No supervisado



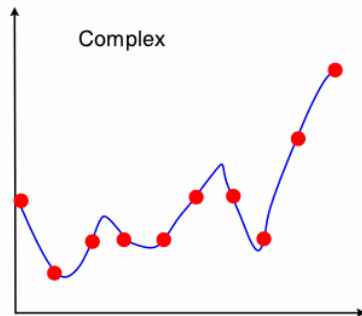
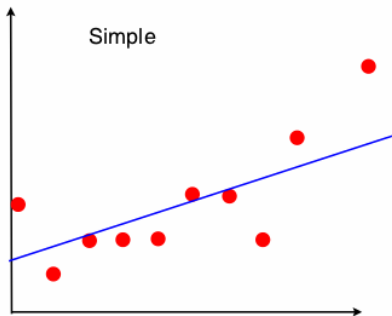
Raw Data



Clustered Data

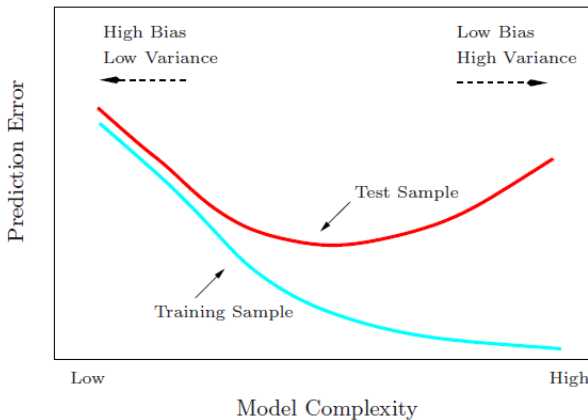
Overfitting

Términos técnicos



Bias variance trade off

Términos técnicos



- Wal-Mart: Wal-Mart desarrolló Polaris, un motor de búsqueda semántico que estudia algoritmos para entender lo que desea la gente y, de esa manera, impulsar las ventas. Sobre ese motor está montada la tecnología que denominamos Social Genome Product (con aplicaciones varias como Shopycat, para analizar los comentarios en Facebook), que repasa miles de tuits, mensajes en Facebook, posts en blogs y videos en YouTube de la marca para detectar las intenciones de compra e impulsar el e-commerce.

