



Escuela de Ingeniería en Computación
Ingeniería en Computación

Introducción al Desarrollo de Páginas Web
IC-8057

Profesora:
Ericka Solano Fernández

Estudiantes:
José Evelio Castro Quesada

Carné:
2016086968

Tarea:
Becoming a Full WEB Stack Dev

Verano
2019-2020

Convirtiéndose en un desarrollador “Full Stack”

Un desarrollador *Full Stack* es aquel quien es capaz de desempeñarse en las distintas áreas para componer una aplicación web, siendo éstas áreas desde cómo los usuarios visualizan la aplicación hasta como se compone; y considerando las distintas versiones de la misma.

La interpretación sobre cuáles áreas debe cubrir puede variar, o contener unos dentro de otros, entre autor y autor del artículo (aun cuando mantienen un rango similar); sin embargo, para el documento las áreas a tratar, que además se consideran las de mayor importancia para desenvolverse como desarrollador *Full Stack*, serán:

1. *Front End*; considerando el diseño de UX y UI.
2. *Back End*
3. *Database*

El control de versiones, no es involucrado explícitamente, porque se es de la creencia que el conocimiento de versiones debe ser pertinente para todas las partes involucradas en el lanzamiento.

Front End Development

A grandes rasgos, el *Front End*, concierne a aquella parte de la aplicación con la que interactúa el usuario; las vista.

Para ser capaz de programar distintas vistas, accesibles en navegadores web recientes, es necesario conocer sobre CSS3, HTML5 y JavaScript [1]. También, es beneficioso —posiblemente indispensable a corto plazo— conocer de librerías de terceros, como por ejemplo angular.

Angular es una herramienta que permite la creación de *components* que pueden ser reutilizados dentro del código para evitar la repetición y además busca el menor consumo de datos al cargar una página; carga una vez y al hacer cambio entre pantallas se busca únicamente cargue los elementos que sí cambiaron.

En consideraciones UX y UI, se espera se conozca el público a quién la herramienta se dirige y se haga basado en esas necesidad, además de accesible y con estándares ya definidos.

Back End Development

Esta área se encarga de la estructura, la seguridad y el contenido; actualizaciones y cambios [3]. Conecta con la base de datos y utilizar la información de la manera en que sea necesaria. Además, se encarga de las optimizaciones buscando como lidiar con problemas como la concurrencia [2].

El Back End cuenta con más lenguajes populares que el Front End, entre ellos: Java, Python y Ruby.

Database

La base de datos almacena toda la información de la página. Por ello, como elemento independiente, un desarrollador *Full Stack* debe conocer el cómo está creada, la escalabilidad de la misma, y la interconexión con otras bases [1].

Algunas bases de datos populares son: MySQL, MongoDB, PostgreSQL, entre otras.

Opinión

El área que mayor interés me genera concierne al *Front End*.

Una tardía relación con múltiples estudiantes de diseño, así como el trabajo en conjunto con uno en un proyecto para el TEC Digital, avivó mi interés en el área. Combinado a interacciones introductorias con herramientas como *Illustrator* y *Photoshop* para crear elementos a los cuales no hubiese tenido acceso de otra forma.

Aunado a lo anterior, fue el conocer conceptos de inclusión, área en la que no tengo ningún conocimiento, y por ende se presenta como una oportunidad para aprender.

Bibliografía

[1] How to Become a Full Stack Web Developer in 2019 : A Complete Guide - GeeksforGeeks. (2019). Retrieved 9 December 2019, from <https://www.geeksforgeeks.org/how-to-become-a-full-stack-web-developer-in-2019-a-complete-guide/>

[2] Eggleston, L. (2017). Becoming a Full Stack Developer vs Specializing Within the Web Stack. Retrieved 9 December 2019, from <https://www.coursereport.com/blog/full-stack-developer-vs-specializing-within-the-web-stack#ProgrammingLanguagesinthe%22Stack%22>

[3] Difference Between Front-End & Back-End Developer. (2019). Retrieved 9 December 2019, from <https://www.pluralsight.com/blog/film-games/whats-difference-front-end-back-end>