

# Programação Orientada a Objetos

## Tarefa Arquiteturas e Componentes

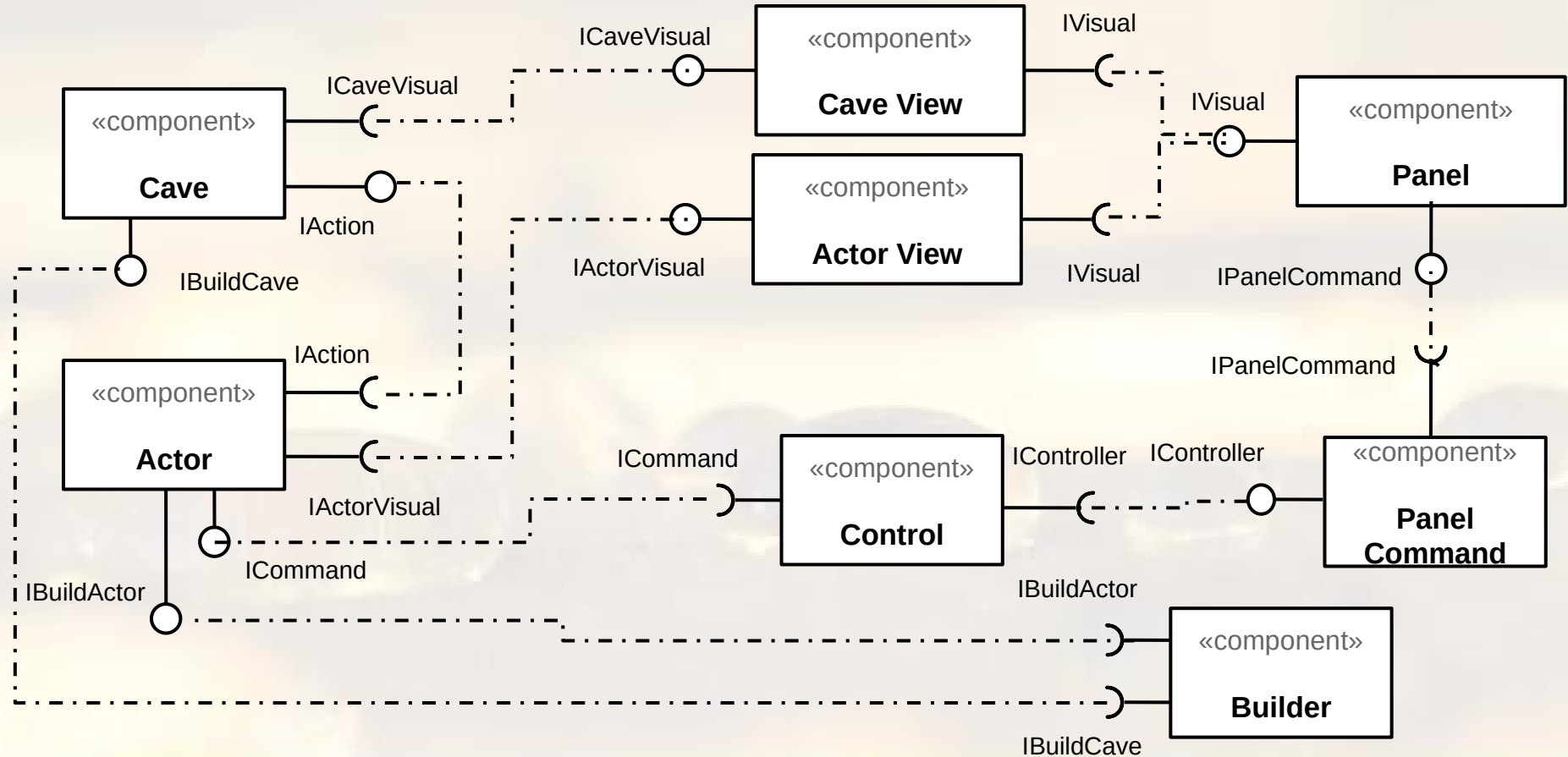
André Santanchè

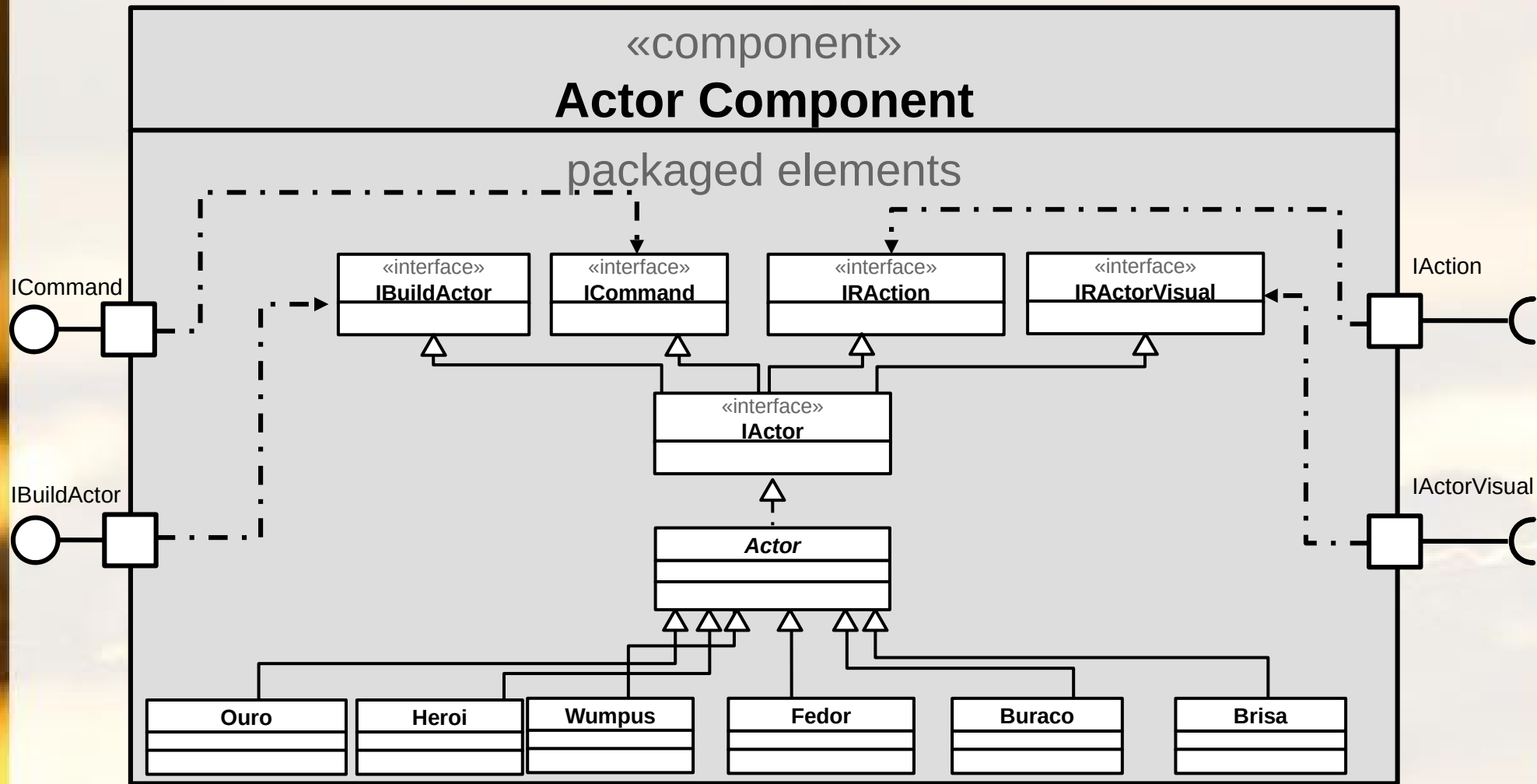
Laboratory of Information Systems – LIS

Instituto de Computação – UNICAMP

Maio 2021

**Tarefa 1.** Elabore componentes e conexões que permitam o Control receber ações do usuário a partir da interface visual





**Tarefa 2.** Detalhe no slide a seguir o Componente Cave a partir da template (ela pode ser completamente modificada).

