

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE LA CIUDAD DE MÉXICO

ACADEMIA DE INFORMÁTICA

PLANTEL CUATEPEC

INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SOFTWARE

“SCRUM ARTIFACTS”

PROFESOR: GERARDO HERNANDEZ

ALUMNOS: CABELLO LUNA MARÍA SARAI

GONZÁLEZ MARTÍNEZ JOSÉ LUIS

SCRUM ARTIFACTS

LISTA DE REQUERIMIENTOS

El señor Hurtado requiere un software para actualizar su negocio con las siguientes características.

- ✚ Fácil manejo de control de inventarios.
- ✚ Tener apartados para cada área del minisúper.
- ✚ Control de horarios.
- ✚ Control de actividades de los empleados.
- ✚ Visualización de ingresos y egresos.
- ✚ Pedidos y descuentos de manera automática.
- ✚ Página web de minisúper.
- ✚ Contar con una aplicación para celulares.
- ✚ Un software evolutivo.

ACTIVIDADES DE ITERACIÓN.

I. INVENTARIOS.

Para los inventarios se creará un apartado para cada zona del minisúper.

- ✚ Perecederos.
- ✚ Abarrotes.
- ✚ Farmacia.
- ✚ Productos de limpieza.
- ✚ Belleza.

Las zonas deberán tener un control de la entrada y salida de productos y se podrán visualizar las devoluciones y merma de cada una de ellas.

II. CONTROL DE HORARIOS.

En esta actividad se requiere generar de manera automática los horarios de los trabajadores conforme a las horas más y menos concurridas del establecimiento esto con el fin de poder brindarle al cliente un mejor y eficaz servicio.

III. CONTROL DE ACTIVIDADES DE LOS EMPLEADOS.

Por consiguiente, se generará un número de matrícula para cada trabajador. En el caso del área de operaciones también se les asignara un operador con el fin de poder observar las transacciones que hace cada cajero o encargado del área.

IV. FINANZAS.

Reflejar los ingresos y egresos del negocio, así como también planificar los pagos de los empleados basándose en las horas y actividades que realiza cada uno.

V. PEDIDOS.

Se establecerá un rango de la cantidad mínima y máxima de productos que debe de haber en almacén, el sistema deberá detectar los productos de alta demanda que estén escasos y automáticamente se les hará saber al proveedor para que surta estos productos conforme a lo anteriormente mencionado en este punto.

VI. COBRO DE MERCANCIA Y DESCUENTOS.

Al momento de ser escaneado el producto aparecerá en el escáner el nombre, precio y si cuenta con algún descuento este se hará de manera mecánica.

VII. PÁGINA WEB Y APLICACIÓN.

La tienda contará con una atractiva pagina de internet en donde muestre toda la variedad de productos y las promociones que hay en el momento.

VIII. INCREMENTO

Como resultado de las primeras iteraciones tenemos un entregable del software solicitado el cual será presentado al cliente para hacernos saber sus comentarios y en base a estos sabremos si son necesarias futuras iteraciones.