



Iniciar variables

Bucle infinito while (1)

tecla != 0xff o tecla != 0x5f

No

Si

tecla == 0x0A

No

Contador es menor que 4 y tecla diferente de B,C,D,E y F

Si

Hago contador cero, apago diplays y hago sonar el BUZZER

Aumentar contador, desplazar todos los numeros a la derecha, sonar el BUZZER y evitar efecto rebote

No