



Fundamentos de Ingeniería de Software
Profesor: Raimundo Vega/Juan Pablo Salazar
Ingeniería Civil Informática.
Universidad Austral de Chile

Todo Transportes

Caso de Uso:

Matricular

Cliente

Integrantes: José Luis Acuña Oyarce.
Luis Barrientos Fajardo.
Kurt Poehler Widemann.

Fecha: 05 de Marzo 2015.

A) Matricular Cliente:

1. Descripción:

Nombre:	Matricular cliente
Actores:	Funcionario Académico y de Coordinación, Cliente Potencial (iniciador).
Propósito:	Matricular a un cliente.
Precondiciones:	1) Funcionario Académico y de Coordinación identificado como Usuario. 2) Cliente Potencial no debe estar registrado.
Resumen:	Este caso de uso comienza cuando el Cliente Potencial entrega los diferentes documentos solicitados para el proceso de matrícula. Luego el Funcionario Académico y de Coordinación los ingresa al Sistema, ingresando al Cliente Potencial como Estudiante y procede a registrar las clases teórica y práctica incluyendo el horario definido por el Cliente Potencial para ambas clases finalizando en el pago de la matrícula por parte del nuevo Estudiante.
Tipo:	Primario, esencial.
Referencias Cruzadas:	REQ01, REQ02, REQ03, REQ04, REQ05, REQ06, REQ58, REQ59, REQ60, REQ61. *

2. Curso Normal de los Eventos:

Actores	Sistema
1. El Cliente Potencial ingresa a recepción, entrega su información personal al Funcionario Académico y de Coordinación.	
2. El Cliente Potencial entrega los documentos pedidos al Funcionario de Ventas.	
3. El Cliente Potencial realiza el pago e informa los detalles de la transacción al Funcionario de Ventas.	
4. El Cliente informa sus preferencias horarias al Funcionario de Ventas.	
5. El Funcionario Académico y de Coordinación ingresa la información personal del Cliente Potencial, los documentos, las preferencias horarias y los	

detalles de la transacción uno a uno al Sistema.	
	6. Valida la información.
	7. Registra Estudiante.

3. Curso Alternativo de los Eventos:

Línea 6	Estudiante no fue registrado, debido a inconsistencias en los datos	Se reporta el error indicando volver al paso anterior para repetir el proceso.
---------	---	--

B) Referencias Cruzadas (*):

REQ01 El sistema deberá crear fichas que serán dispuestas para contener la información personal de los Estudiantes y Clientes potenciales para la empresa.

REQ02 El sistema deberá permitir la adición de la información de cada Estudiante y Cliente potencial en las fichas creadas (REQ01) a través de una interfaz.

REQ03 El sistema deberá permitir la modificación de las fichas creadas (REQ01) a través de una interfaz.

REQ04 El sistema deberá almacenar las fichas creadas (REQ01) en la base de datos.

REQ05 El sistema deberá modificar el estado de pago de matrícula en la ficha correspondiente (REQ01) una vez que se haga efectivo el pago del total de esta.

REQ06 El sistema deberá evaluar las condiciones necesarias para que el estudiante pueda continuar con su avance académico.

REQ58 El sistema deberá crear fichas que contendrán la información del estado financiero de cada cliente. Esta ficha será utilizada de modo informativo considerando que la actividad contable de la empresa es gestionada por otro software.

REQ59 El sistema deberá permitir la adición de información a las fichas financieras (REQ58) a través de una interfaz.

REQ60 El sistema deberá permitir la modificación de la información en las fichas financieras (REQ58) a través de una interfaz.

REQ61 El sistema deberá almacenar las fichas financieras (REQ58) en la base de datos.

Bibliografía:

- Alonso F., Martínez L., Segovia F. J.(2005), UML 2: Iniciación ejemplos y Ejercicios Corregidos, Barcelona España, Ediciones ENI, 60-63
- López E.T, Ramon. A. O., Sarroca E. M., y Gómez C.(2003) , Diseño de Sistema Software en UML, Barcelona España, Edicions UPC, 58