



Fundamentos de Ingeniería de Software  
Profesor: Raimundo Vega/Juan Pablo Salazar  
Ingeniería Civil Informática.  
Universidad Austral de Chile

# Todo Transportes

## Diagramas de

### Secuencia

**Integrantes:** José Luis Acuña Oyarce.  
Luis Barrientos Fajardo.  
Kurt Poehler Widemann.

**Fecha:** 18 de julio de 2014.

## **1. Introducción:**

De los casos de uso encontrados a partir de las tareas definidas durante la fase de Especificación de Requisitos hemos podido determinar sus procedimientos gracias al curso normal de los eventos de cada uno de ellos. Al tener esos procedimientos podemos construir el “diagrama de secuencias de casos de uso” que consiste en un modelo del comportamiento del sistema que representa en un determinado escenario la secuencia de eventos generados por actores externos al sistema, en este caso actores como los funcionarios encargados de manejar el equipo que interacciona con el sistema además de los estudiantes y los relatores o profesores encargados de los diferentes módulos.

Este diagrama de secuencia en otras palabras indica las diferentes acciones que utilizan los actores para interactuar con el sistema. Este diagrama mostrará de forma gráfica y más clara el orden en que fueron realizados los procesos de los casos de uso mostrando sus interacciones entre usuario a sistema y viceversa. Cómo se vio en el documento de casos de uso las tareas definidas en la especificación de requisitos se dividieron en diferentes casos de uso debido a los requisitos funcionales, por eso es que son treinta y dos casos de uso y no quince, por lo tanto se mostrarán treinta y dos diagramas de secuencia.

### **1.1. Propósito del documento:**

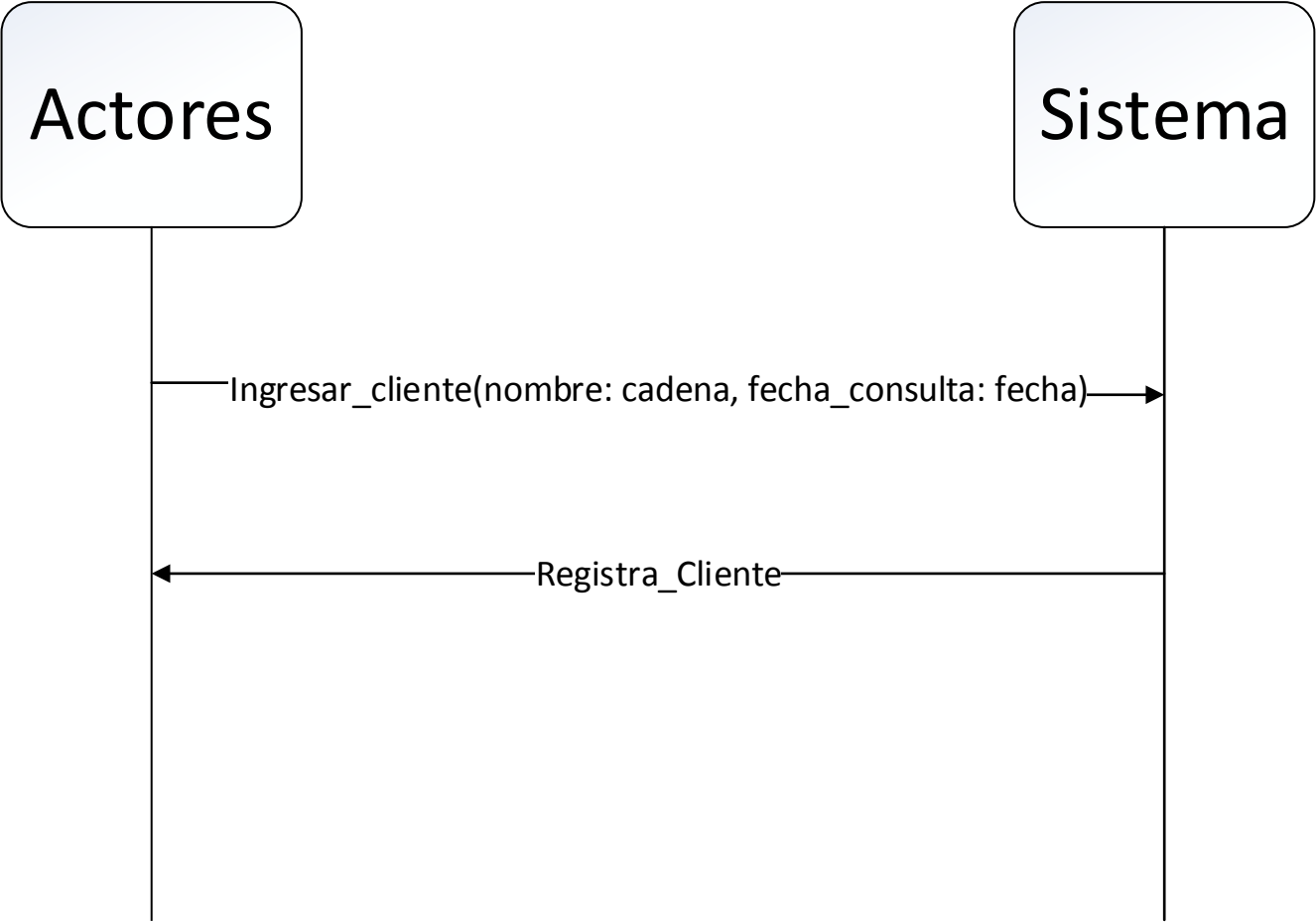
El propósito además de mostrar el orden de procesos de cada caso de uso de forma gráfica es también el mostrar el nombre de los diferentes métodos utilizados para el diseño del sistema en otras palabras estos métodos se utilizarán para mostrar el nombre de los métodos que se utilizarán para diseñar los programas mediante sus respectivos artefactos. Por ejemplo el nombre de un proceso de un caso de uso con sus respectivos parámetros se llamara de la misma manera en los artefactos de diseño como los diagramas de colaboración de secuencias del diseño.

### **1.2. Estructura del documento:**

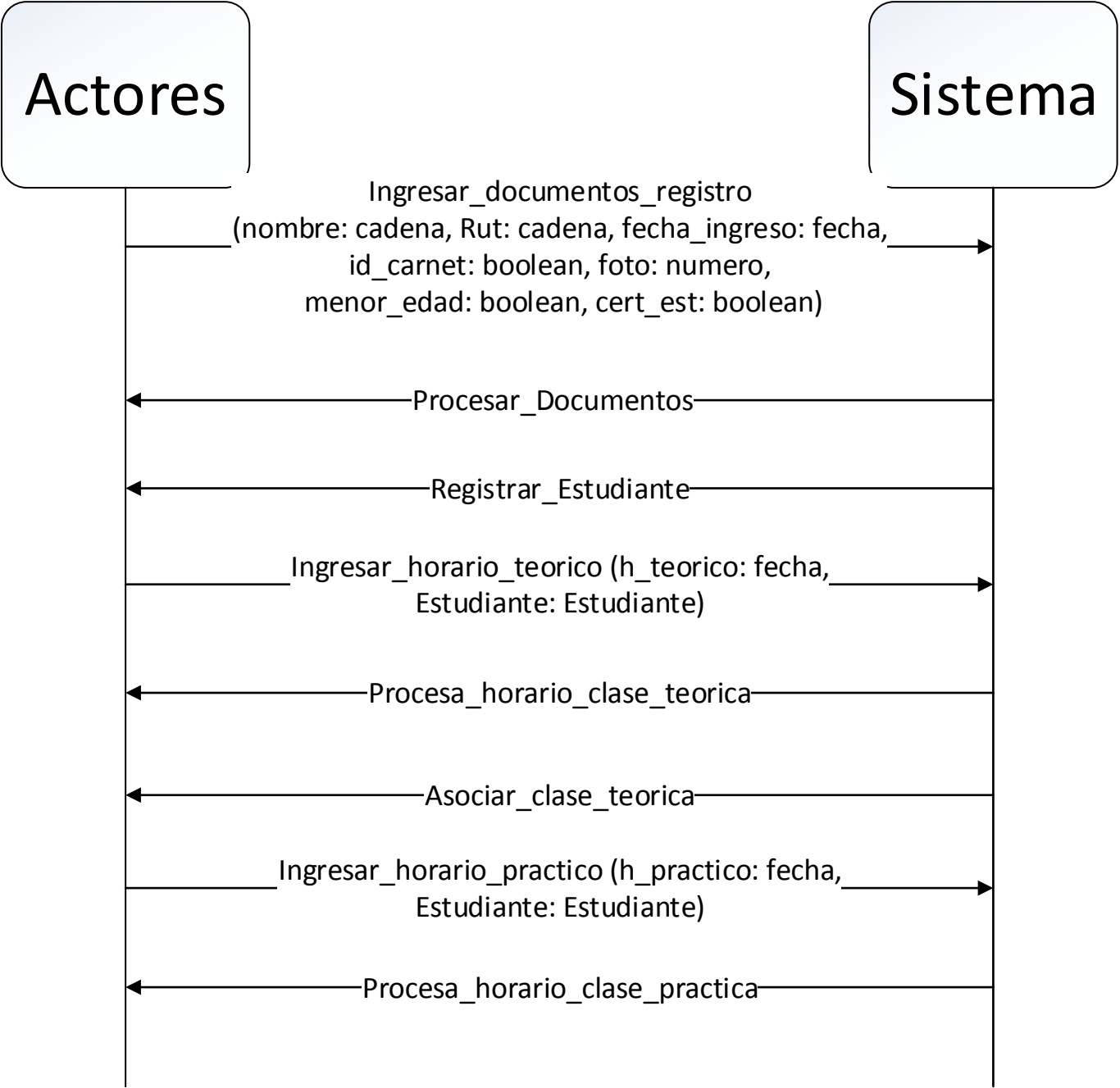
En esta sección del documento se mostró una definición del diagrama de secuencia del análisis más sus objetivos respecto a su creación. En la siguiente sección que mostrará los diagramas se mostrarán los diagramas de secuencias de casos de uso, que por lo tanto serán clave para las siguientes etapas del proceso como ya se mencionó antes.

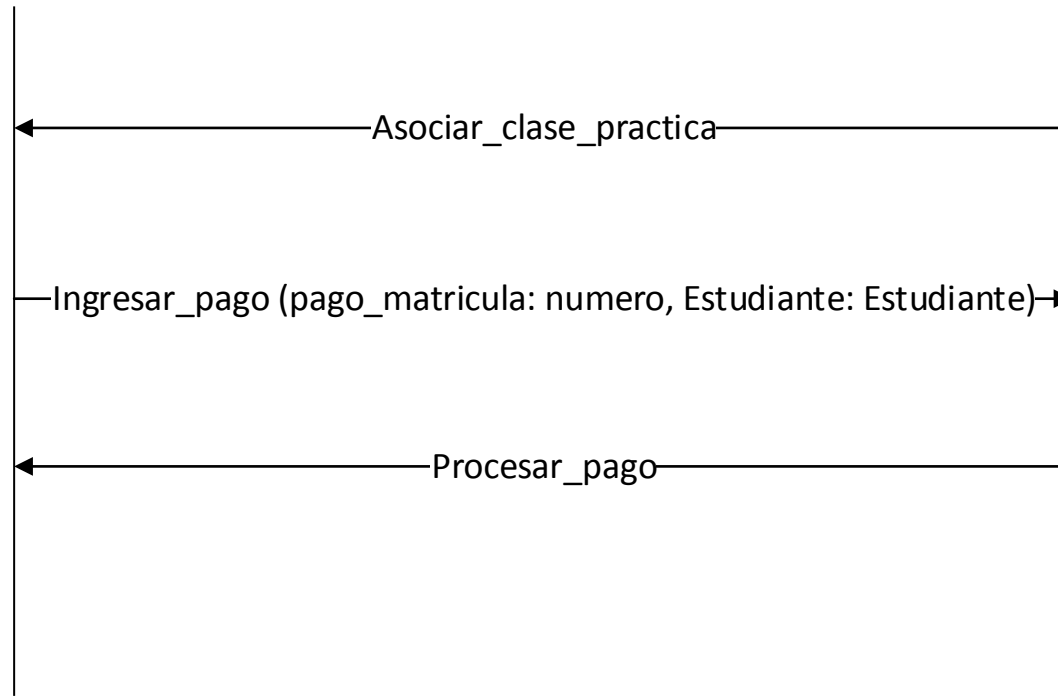
2. Diagramas de Secuencias:

2.1. Realizar Atención:



2.2. Matricular Cliente:

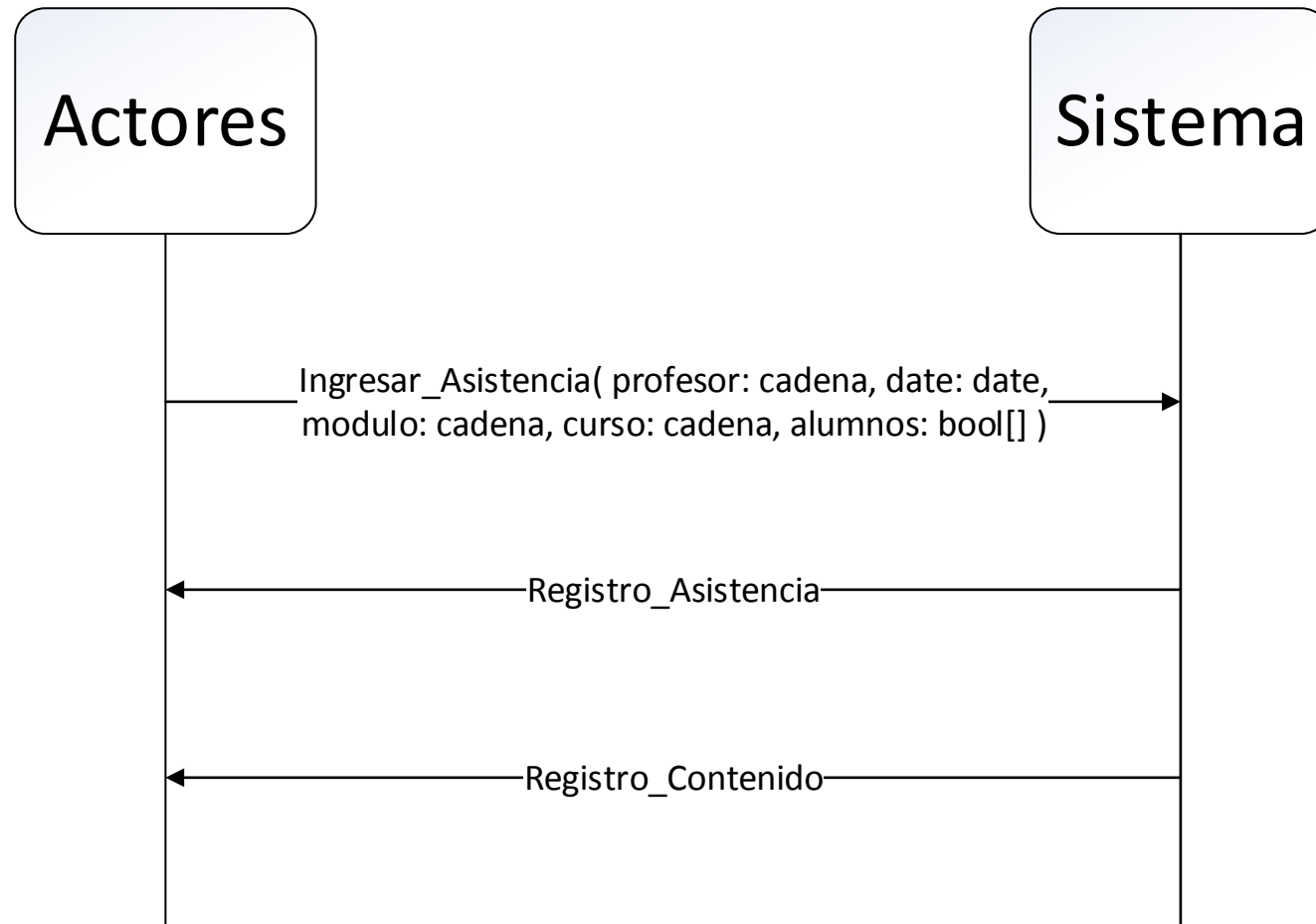




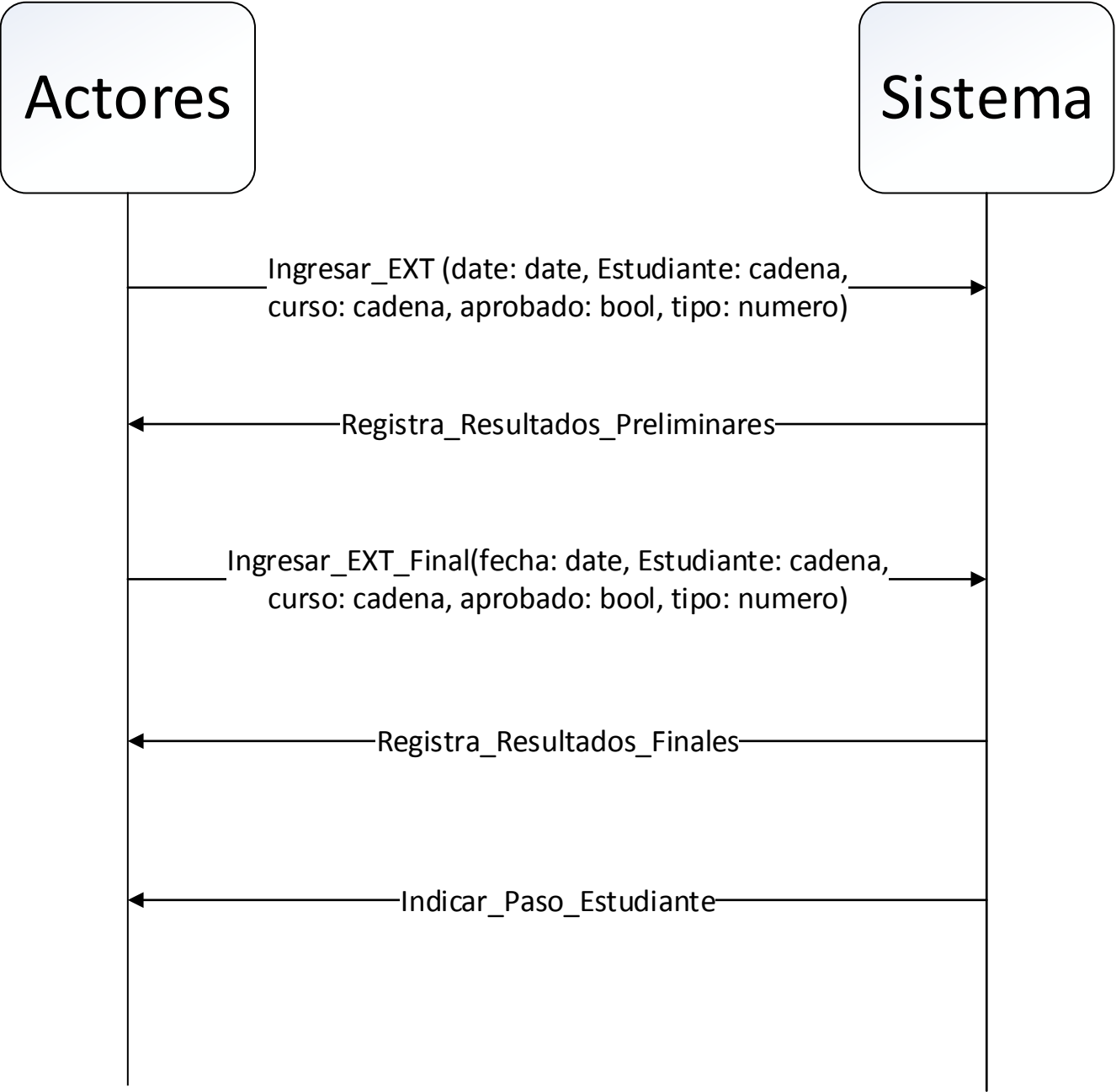
2.3. Examen visual:



## 2.4. Registro de clase:

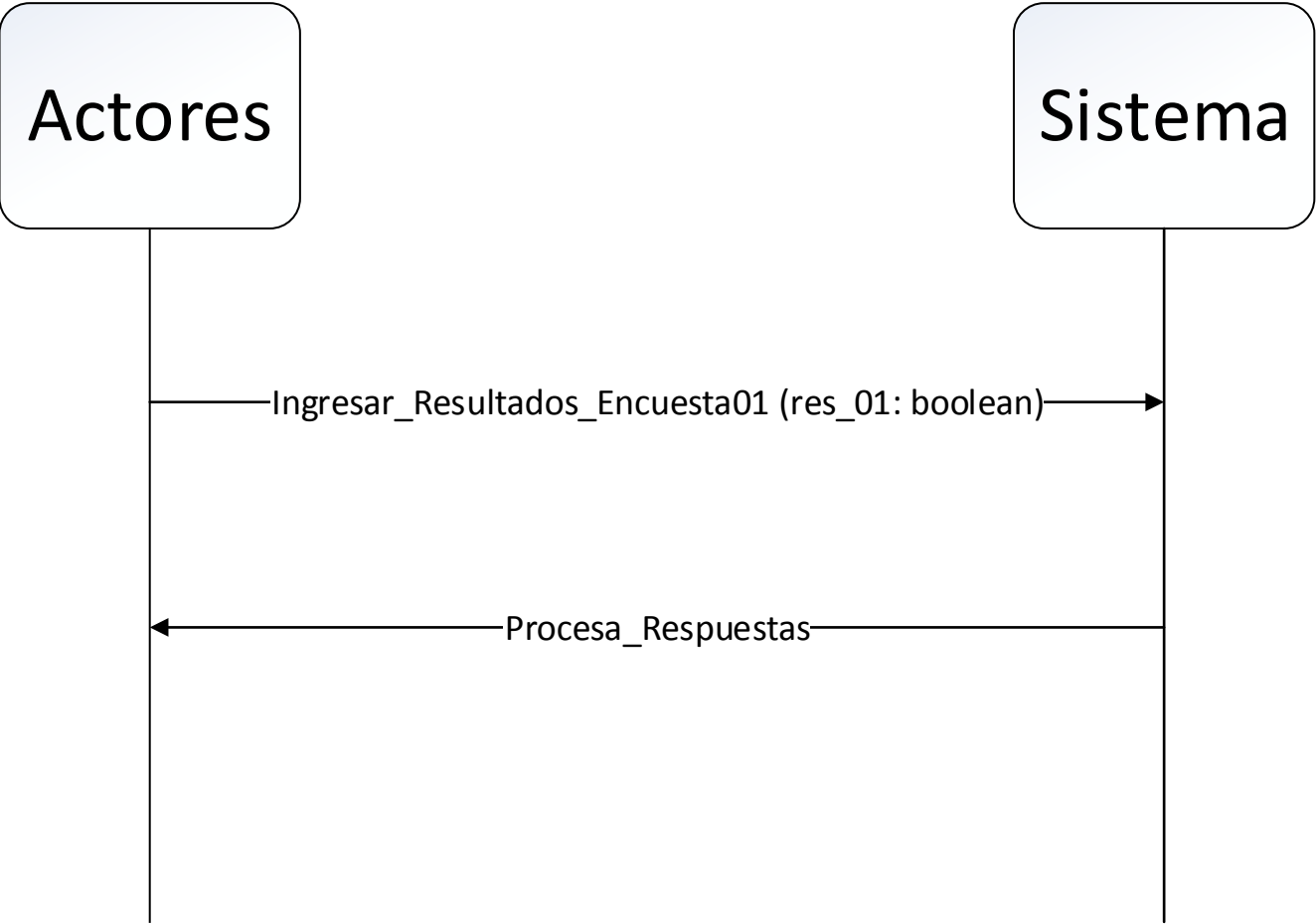


2.5. Realizar Evaluación:

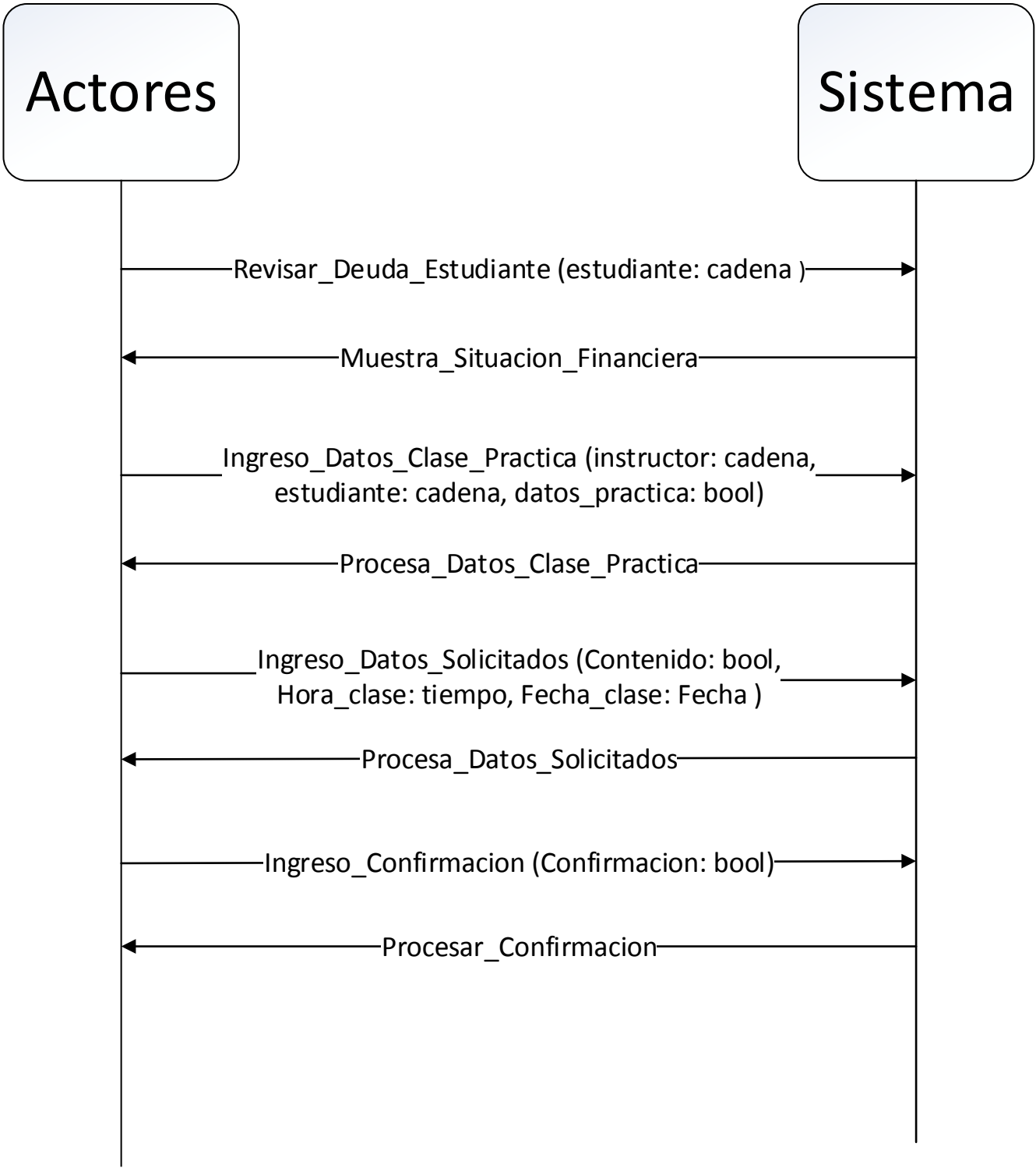




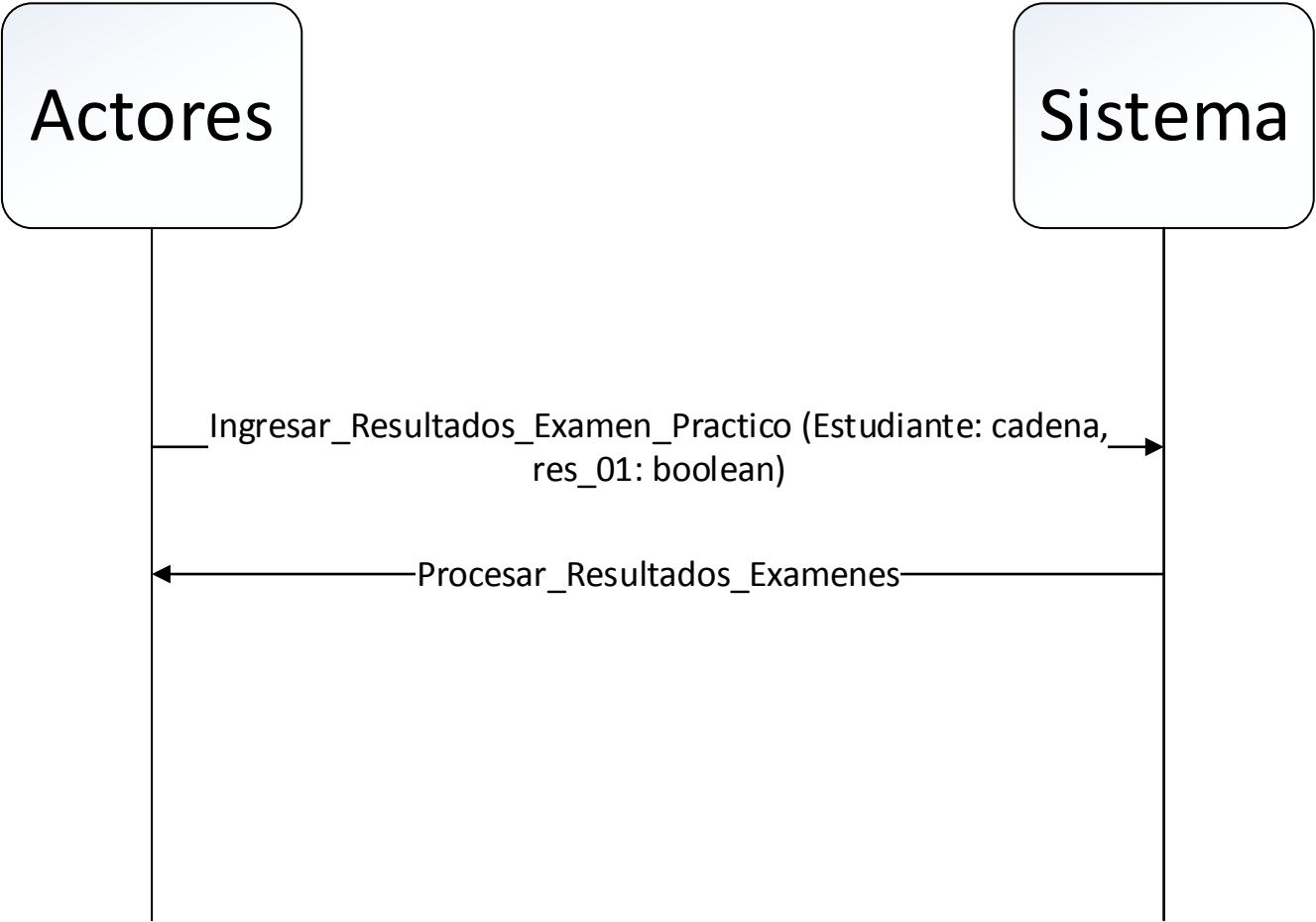
2.6. Encuesta de Calidad 01:



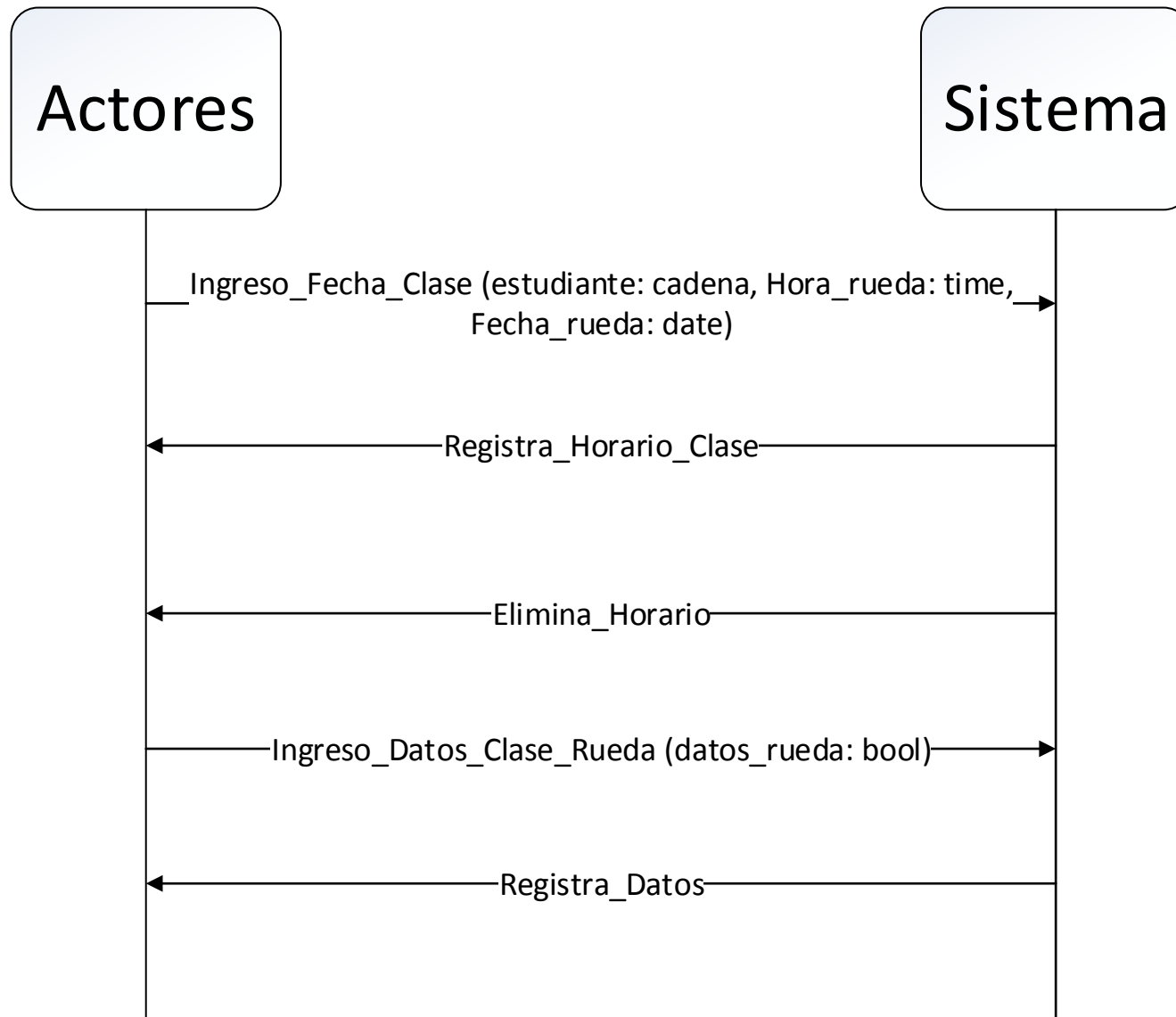
2.7. Clase Práctica:



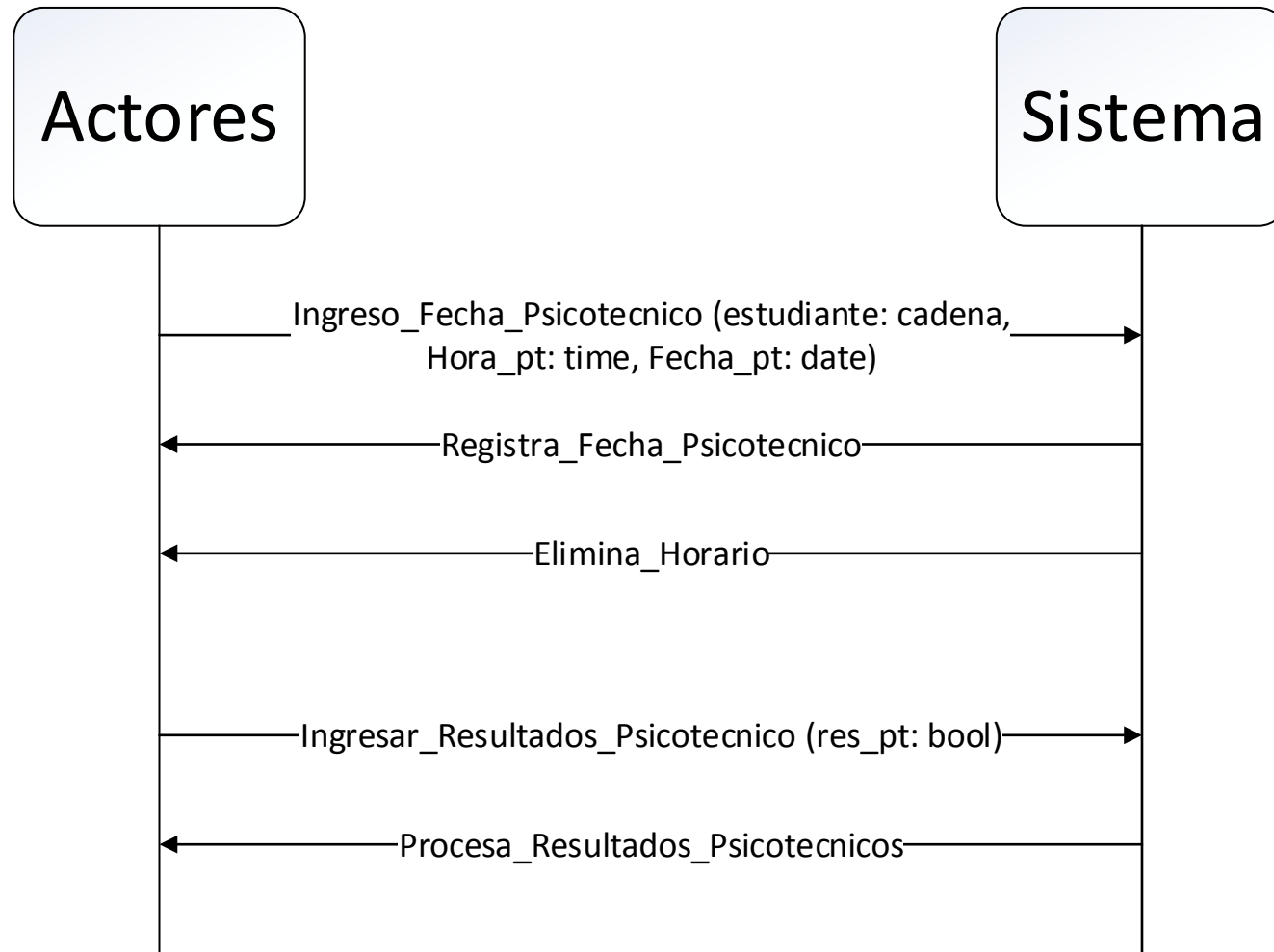
2.8. Examen Práctico:



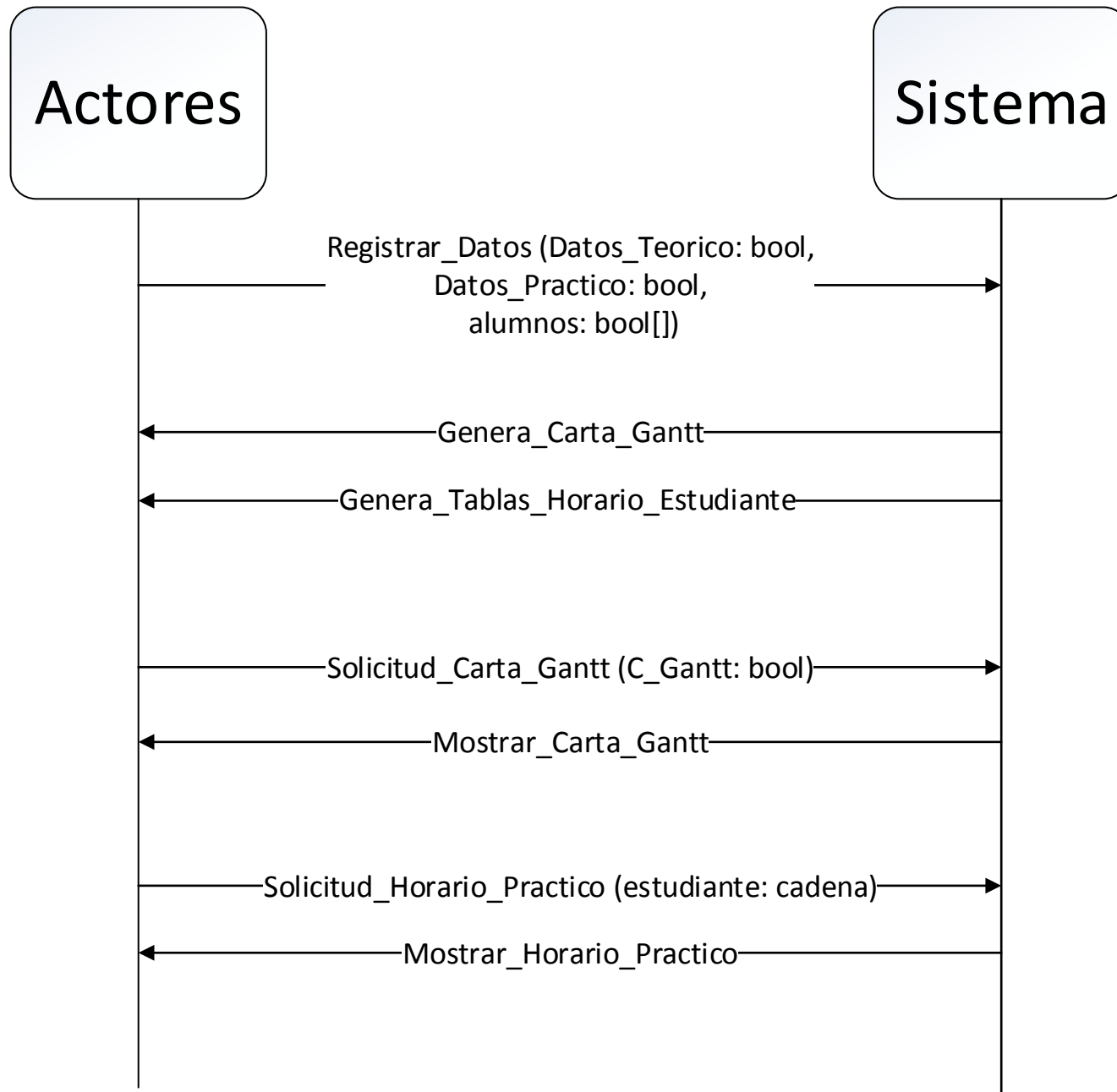
## 2.9. Clase cambio rueda:



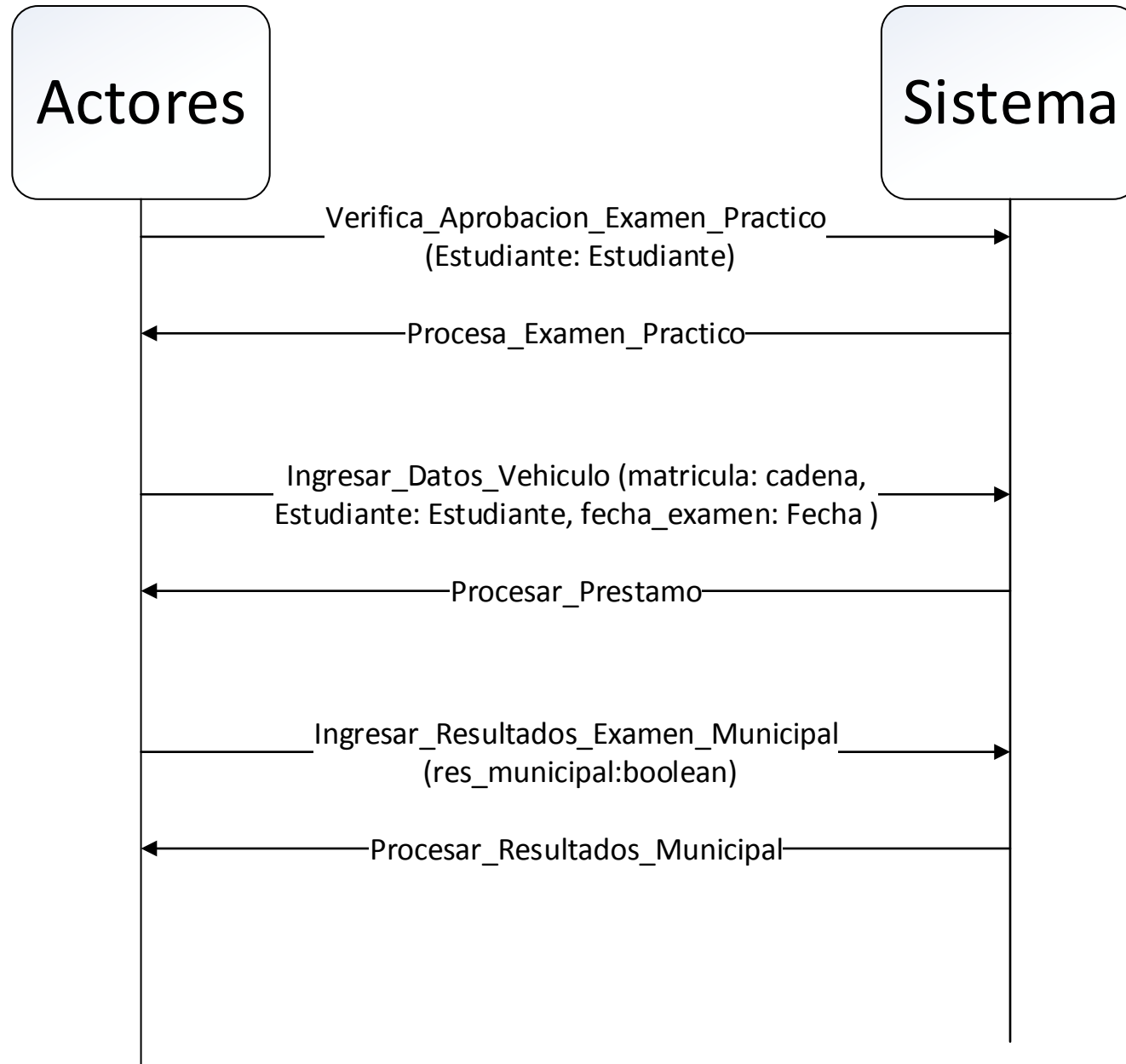
## 2.10. Práctica Psicotécnico:



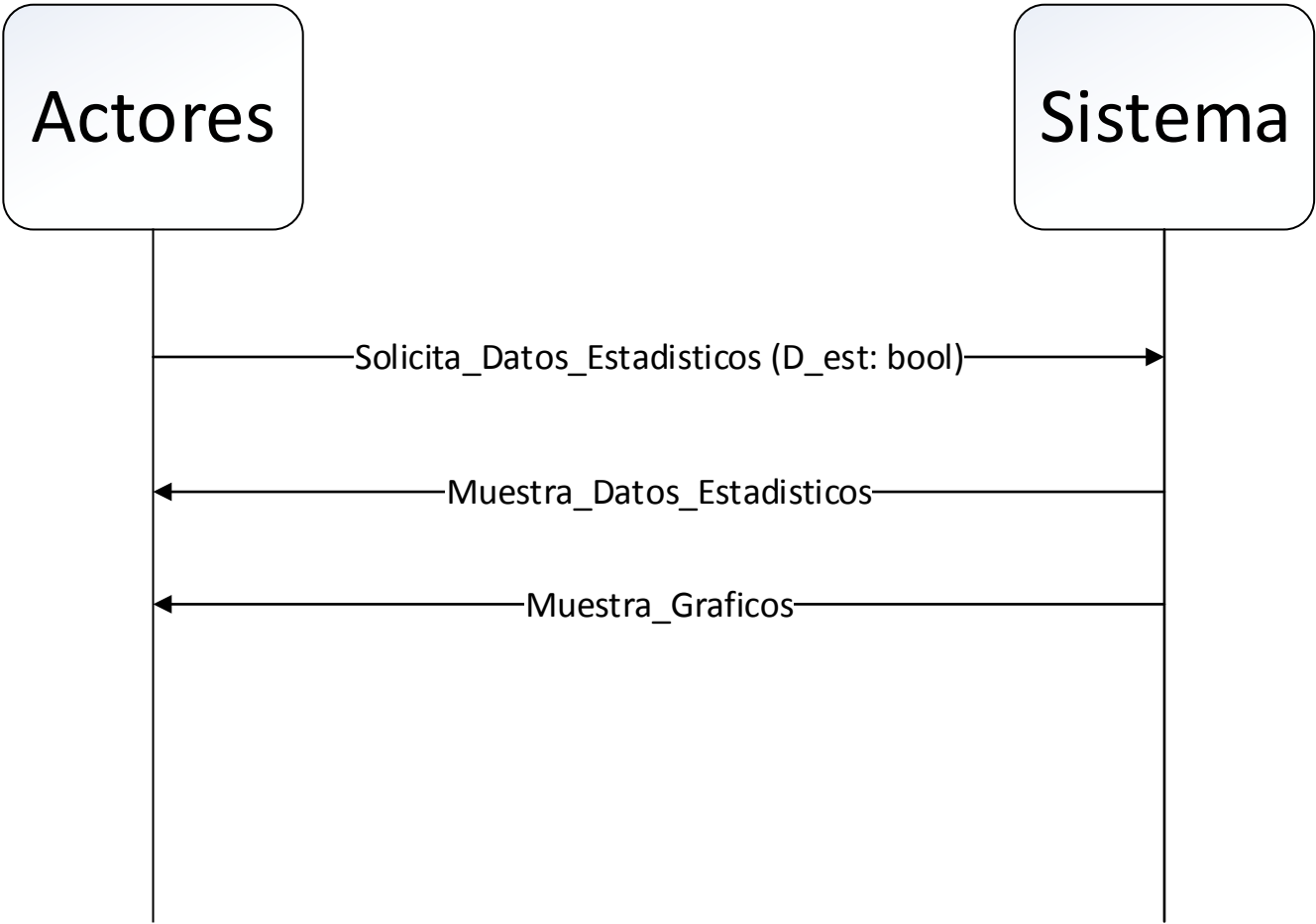
## 2.11. Creación de horarios:



## 2.12. Petición vehículo y examen municipal :

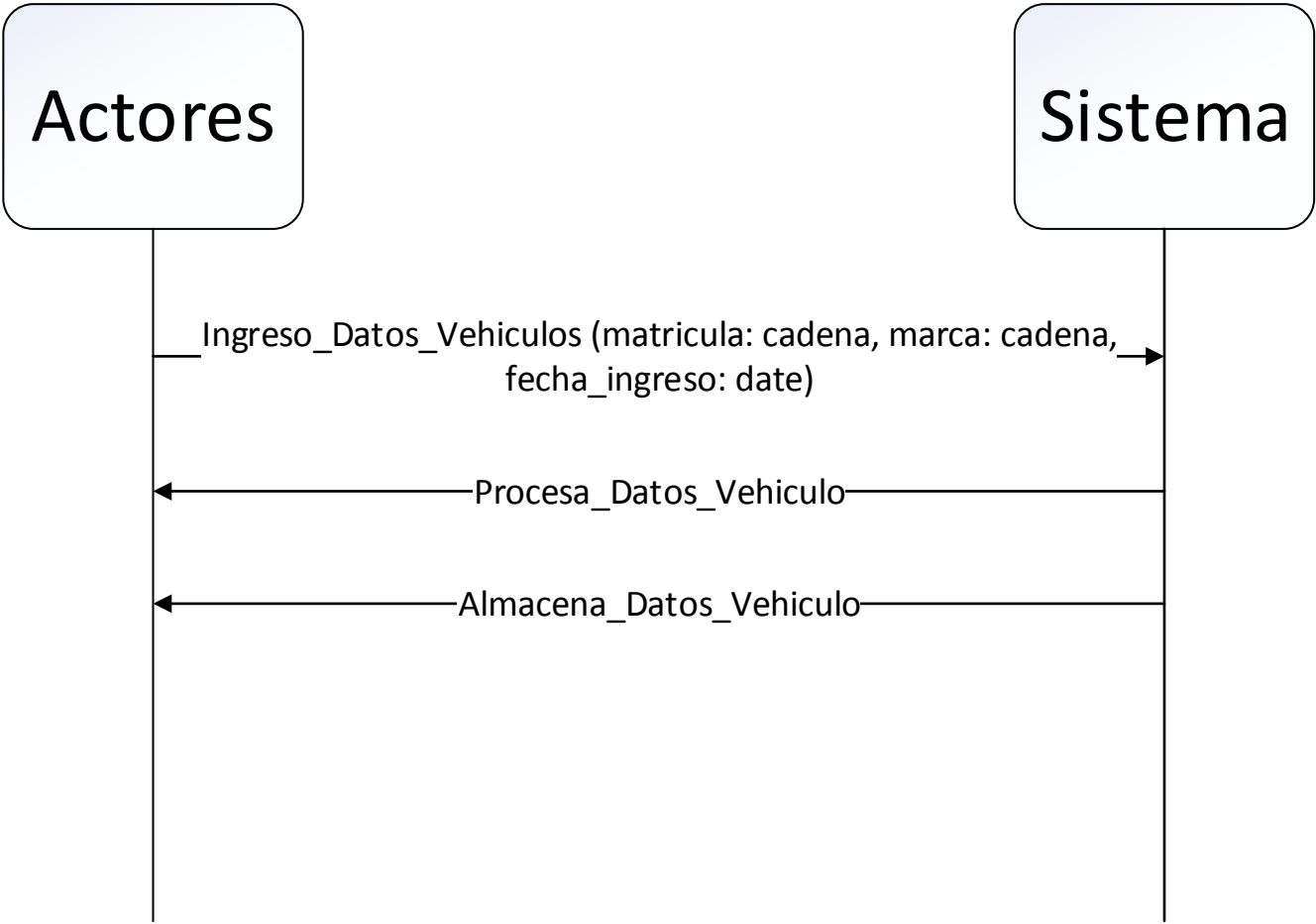


2.13. Revisión:

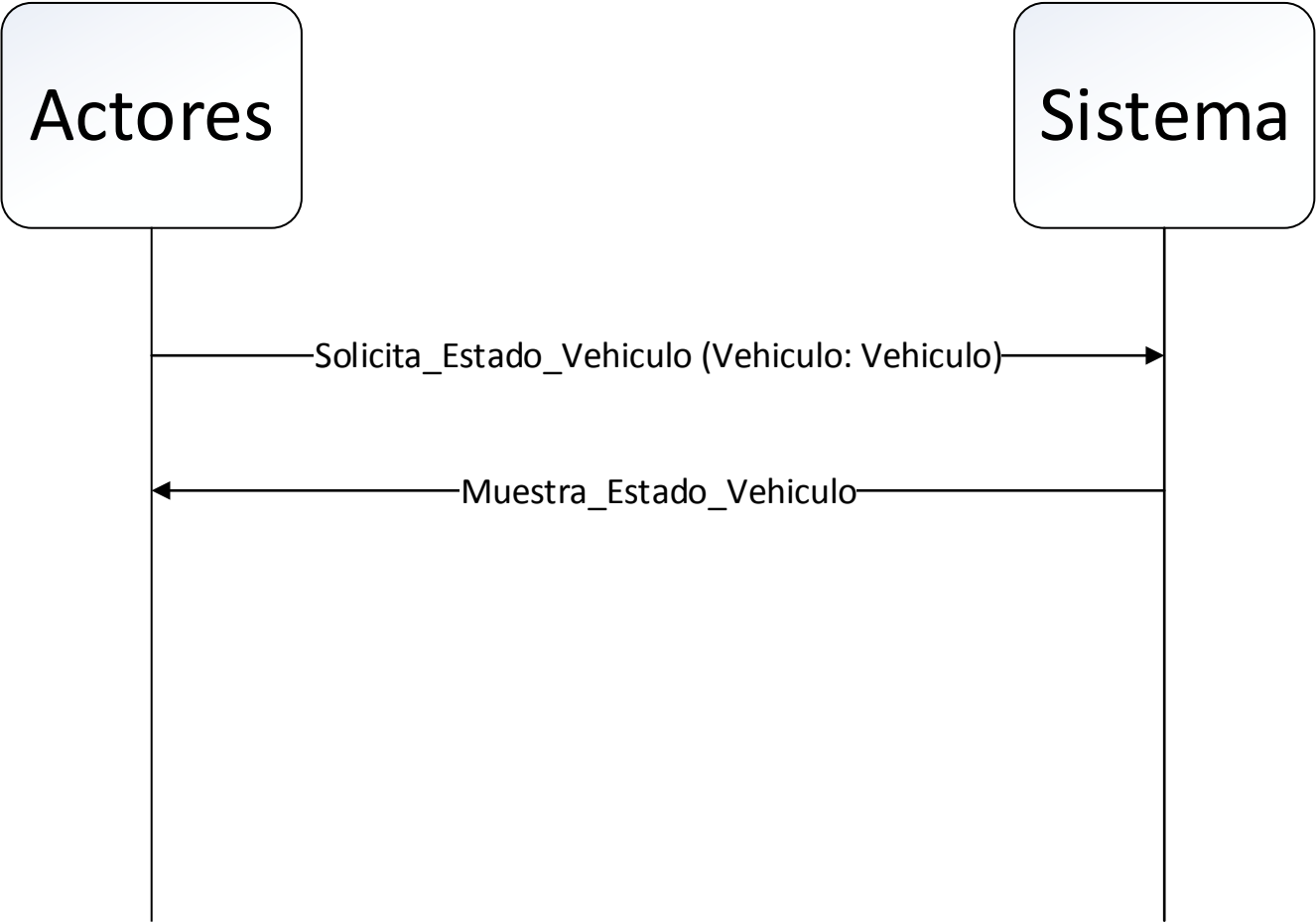




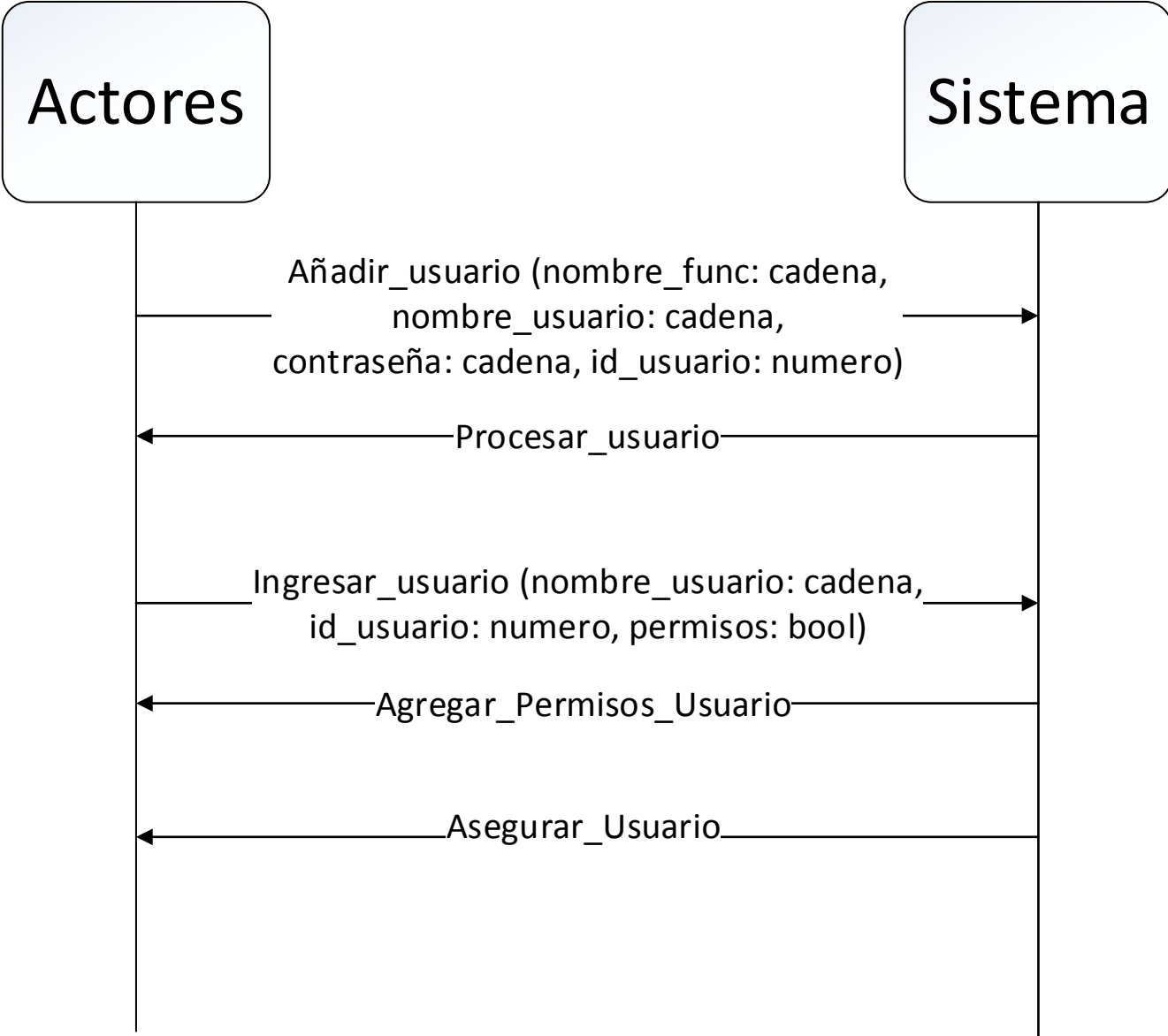
2.14. Generar Registro de Vehículos:



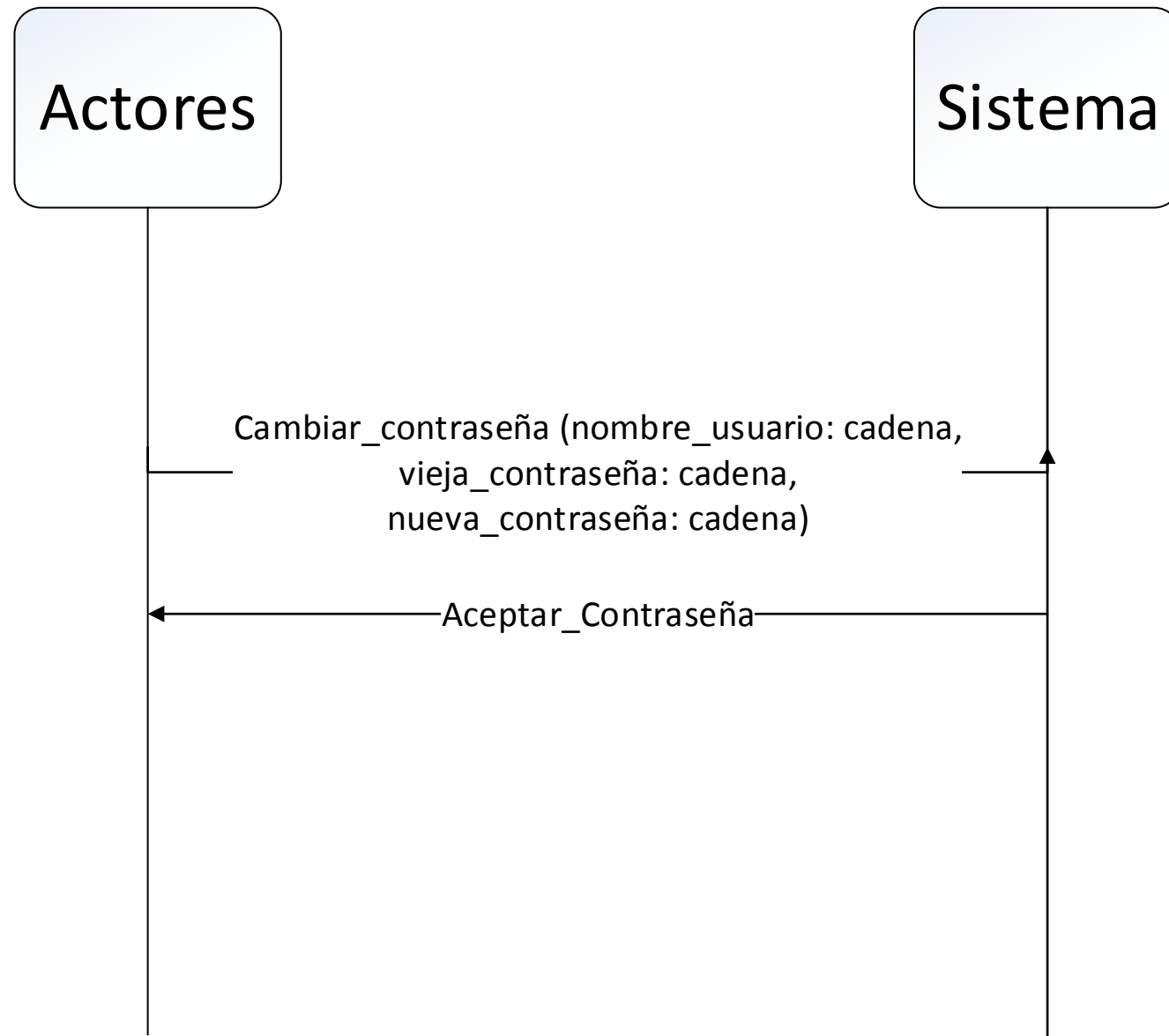
2.15. Gestión de Flota:



2.16. Añadir Usuario:



## 2.17. Cambiar Contraseña de Usuario:



## **Bibliografia:**

- López E.T, Ramon. A. O., Sarroca E. M., y Gómez C.(2003) , Diseño de Sistema Software en UML, Barcelona España, Edicions UPC, 60