

Fundamentos de Ingeniería de Software Profesor: Raimundo Vega/Juan Pablo Salazar Ingeniería Civil Informática. Universidad Austral de Chile

<u>Todo Transportes</u> Diagrama de Casos de

<u>Uso</u>

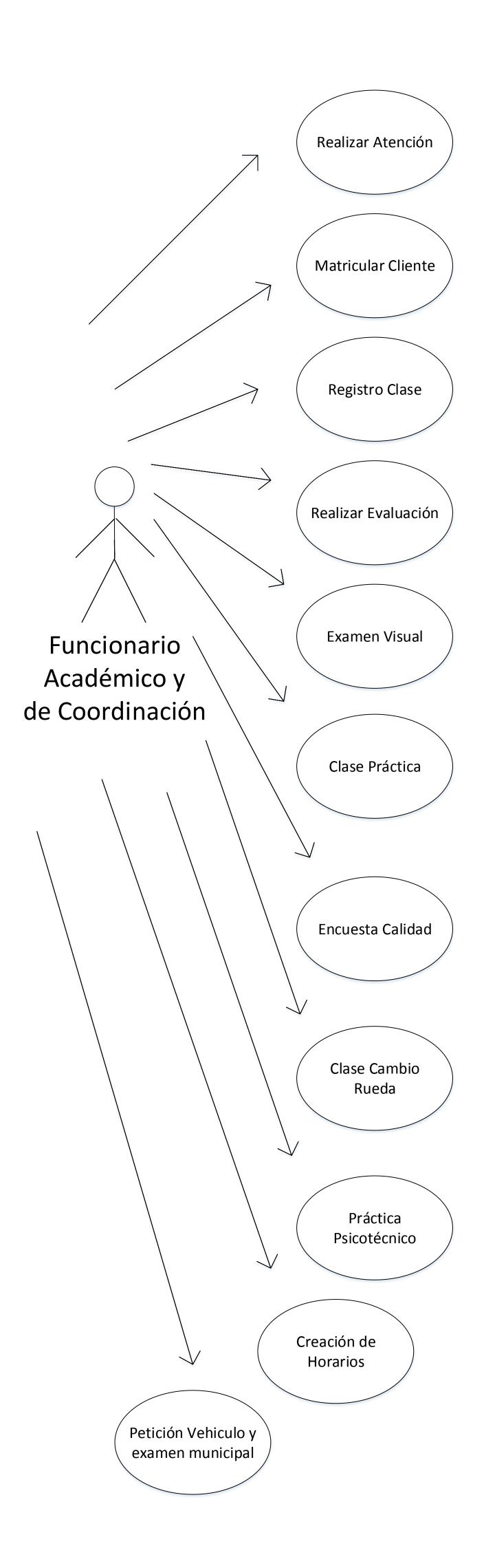
<u>Integrantes:</u> José Luis Acuña Oyarce. Luis Barrientos Fajardo. Kurt Poehler Widemann.

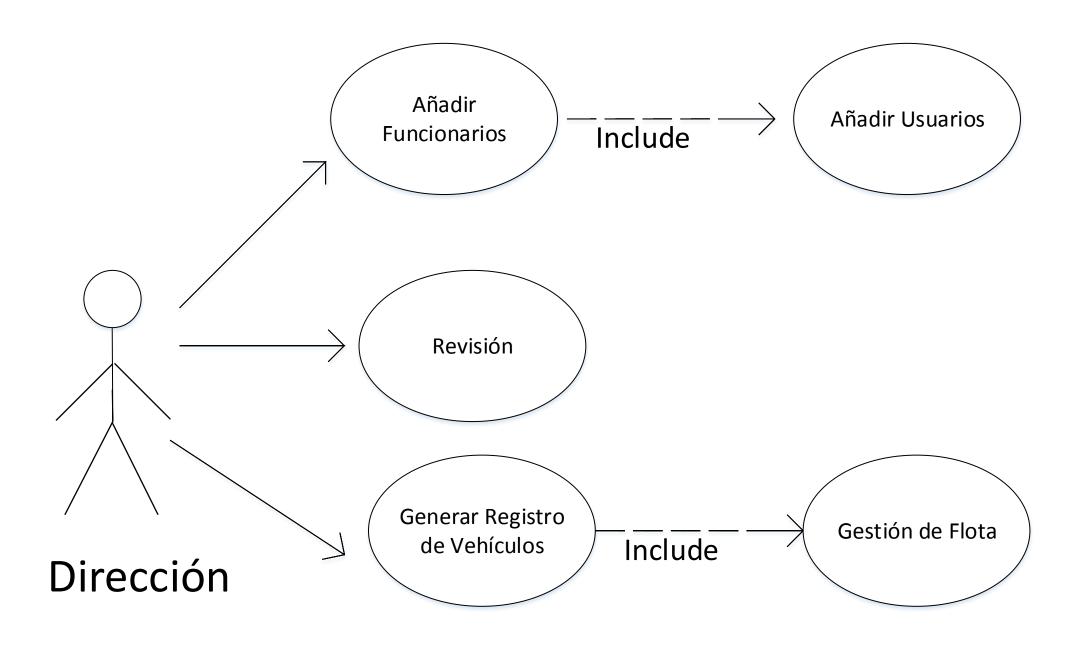
Fecha: 05 de Marzo de 2015.

1. Introducción:

En este artefacto de análisis se pretende exponer los diagramas de casos de uso cuyo objetivo es entregar una visión de los actores que participan en el proceso de desarrollo, su objetivo primario sería entregar una visión de que actores participan en qué casos de uso. En la siguiente sección se entregarán cada uno de esos actores y también los casos de uso de los cuáles son participantes.

También durante esta fase de análisis el actor llamado Funcionario académico y de coordinación que se menciona en la siguiente página es conocido en el ambiente de la empresa Todo Transportes como Recepción.





Bibliografia:

- Fowler M., (1999), UML gota a gota, Massachusetts E.U.A, Addison Weasley Longman Inc., 61-63
- Cares, R. N., Scheihing, V., Lazo C., y Morales J. (2012). Diseño e Implementación de un Sistema de Administración de Redes Telemáticas de Contenidos Auidovisuales para la Plataforma Mavis [versión electrónica]. Journal of Common Market Studies, 73-74.
- Schmuller J. (N.d), Aprendiendo UML en 24 horas, Naucalpan de Juarez Estado de Mexico, Pearson Educación Latinoamérica. 75-91