

## PRACTICA nro 1 DE MOVILES

1.- Realizar un programa para viajes turísticos , solo hay cuatro lugares a elegir , cada uno de ellos tiene un precio diferente y la condición del descuento es de acuerdo al numero de personas..(13 puntos)

**Viajes Turisticos**

Seleccione Lugar

☐ Arequipa

☐ Cuzco

☐ Tumbes

☐ Cajamarca

Numero de Personas:

Cantidad de Dias

ACEPTAR

### Condiciones del problema:

El costo del viaje por día y persona , incluye almuerzo y estadía es de acuerdo

Arequipa => 130

Cuzco => 150

Tumbes=> 100

Cajamarca => 110

Hay un descuento de promoción del 15% si el numero de personas es mayor a 4

Costo x dia=

Costo Total

Descuento:

Total a Pagar



RETORNAR

3.- ingrese por teclado tres lados de un posible triangulo en caso que forme muestre su área total de los contrario muestre no forma triangulo.(7 puntos)

Caso venta de departamentos: (13 puntos)

### VENTAS

Nroventa(numérico se genera)  
Cliente (texto)  
Tipodepartamento(entero 1,2,3)  
Numeroaños(entero)(mayor a 2)

El costo está en función al tipo de departamento, los interés de pago es de acuerdo a los años de compra según:

Tipo	Area	Costo(dólares)
1	70	800000
2	90	100000
3	110	150000

Años	interés (respecto al precio)
2-5	10%
6-9	15%
10-15	20%
Mayor a 15	28% respecto al costo



Ventas\_Departamento

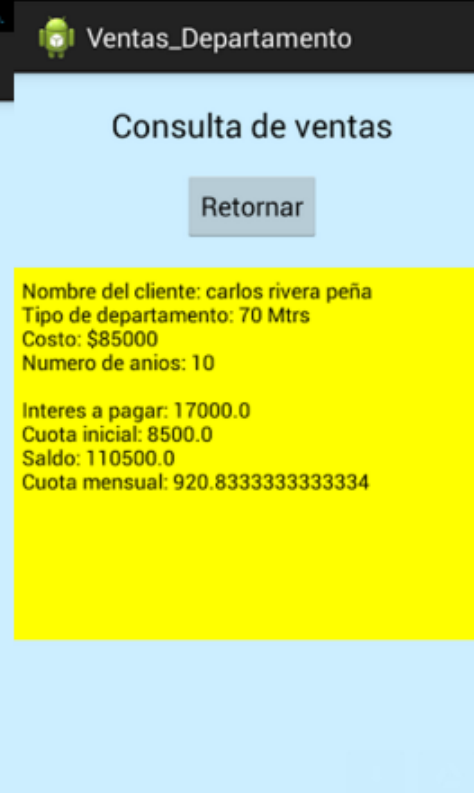
Ventas de Departamentos

Cliente carlos rivera peña

Tipo 70 Mtrs

Años a pagar 10

Calcular Nuevo



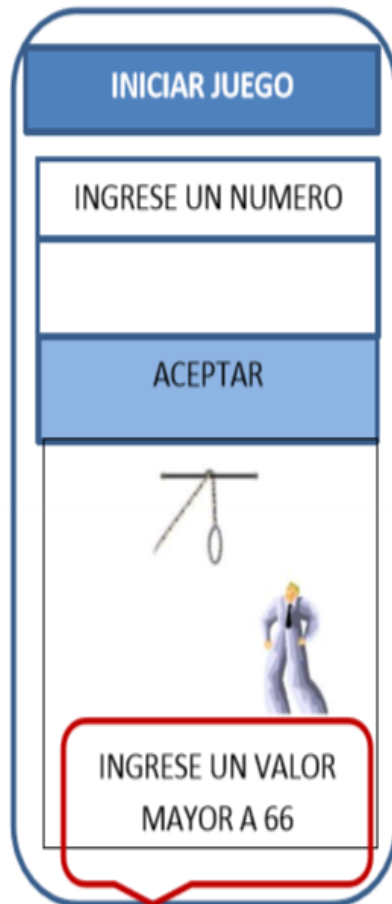
Ventas\_Departamento

Consulta de ventas

Retornar

Nombre del cliente: carlos rivera peña  
Tipo de departamento: 70 Mtrs  
Costo: \$85000  
Numero de años: 10  
Interes a pagar: 17000.0  
Cuota inicial: 8500.0  
Saldo: 110500.0  
Cuota mensual: 920.8333333333334

3.- El programa del juego del ahorcado consiste en que la maquina va tomar un valor entre 0-60 , el cual lo va acertar máximo en 6 intentos , por cada intento fallido se va mostrar una imagen(ya tiene la carpeta de imágenes con los nombres c1.jpg, c2.jpstg, etc , además un mensaje que le de cierta ayuda al usuario como ingrese un número mayor o menor al ingresado.



Condiciones del problema:

El botón aceptar esta desactivado si no se inició el juego.

El botón aceptar también se desactivara cuando el usuario encontró el valor

Cuando se inicia el juego colocar por defecto en el control imagen un icono del android