

RETOS DE PROGRAMACIÓN

Entrenando el pensamiento algorítmico



1. Escriba un Script en PseInt que permita lanzar un dado y determine si el número generado es par o impar.
2. Escriba un Script en PseInt que solicite al jugador el número de veces que desea lanzar el dado, una vez finalice los tiros, debe mostrar por pantalla la suma total de los valores generados en los lanzamientos.
3. Escriba un Script en PseInt que solicite al jugador el número de veces que desea lanzar el dado, una vez finalice los tiros, debe mostrar por pantalla el total de veces que genero cada número [1-6].
4. Escriba un Script en PseInt que permita lanzar dos dados N veces, y finalice ÚNICAMENTE cuando genere un PAR de SEIS.
5. Escriba un Script en PseInt que solicite al jugador el número de lanzamientos que va a efectuar. Una vez el programa finalice los lanzamientos, se debe visualizar por pantalla cuantos TIROS fueron PARES y cuantos IMPARES.
6. Escriba un Script en PseInt que permita lanzar los dados a un jugador, e inmediatamente después de cara tiro, le pregunte si desea volver a lanzar. Si responde de manera afirmativa, podrá lanzar de nuevo, de lo contrario finalizará, y visualizará por pantalla el siguiente reporte:
 - Total de tiros efectuados.
 - Suma total de los tiros efectuados.
 - Total de pares generados.
 - Total de impares generados.

Todos los retos deben estar en función.

Entregables: Un **COMMIT** por cada **RETO** (Total: 6 commits). Diagrama de flujo por cada **RETO**, Pseudo-código por cada **RETO**, Script Python por cada **RETO**.