Práctica 1: INTERFACE WEB

Creando una app de e-commerce

Objetivo: crear las interfaces para una pequeña aplicación web utilizando tecnologías como HTML, CSS, Bootstrap 5.

Descripción de la aplicación

Se desea tener las interfaces necesarias para crear una **aplicación de e-commerce**. Para ello se realizará lo siguiente:

- 1. Interface de home con enlaces
- 2. Formulario de login
- 3. Formulario de registro de usuario
- 4. Interfaz de listado de productos
- 5. Interfaz de carrito de compra
- 6. Interfaz de listado de pedidos (opcional)

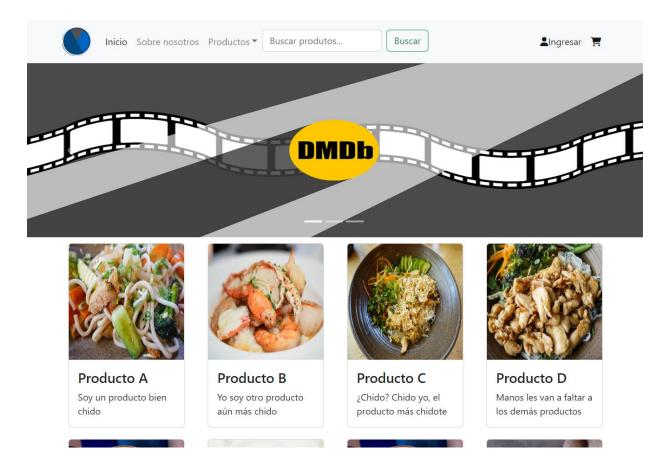
Durante el desarrollo, es necesario que, cuando termines una interfaz, te detengas y te preguntes... **¿esto es algo que YO usaría?** Si tu respuesta es "no", o "tal vez", pregúntate qué puedes cambiar para que sea más usable. Si no logras identificar qué es lo que es mejorable de tu interfaz, apóyate de tus compañeros o de tu profesor.

Considera que durante la práctica tendrás que INVESTIGAR cosas por tu cuenta, como te ha mostrado el profesor. Si en algún momento, después de tratar de hacerlo por tu cuenta, no encuentras la solución, puedes consultar a tu profesor por ayuda.

Para iniciar la práctica, crea una carpeta llamada "P_01". Todo lo que hagas debes tenerlo en esta carpeta, ya que esta es la que debes de subir a la plataforma con un zip.

Home (Po1_index.html)

Para esta parte de la práctica, crearás una interfaz como esta:



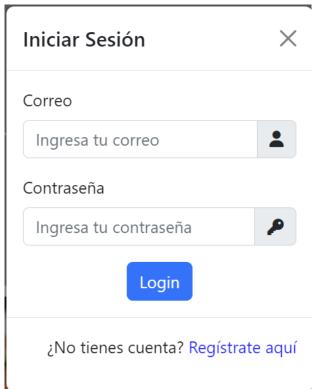
- 1. Crea un archivo html llamado P01_index.html con Bootstrap 5 (**bs5-\$**). Puedes usar la extensión de los snippets de Bootstrap5. Puedes dejar la estructura que se tiene con el template que se genera en automático.
- 2. Utiliza un navbar (bs5-navbar-default) y un carrusel (bs5-carousel-default) para crear la primera parte de la interface. Pon tres imágenes al carousel. LA NAVBAR LA DEBES DE PONER EN TODAS LAS PÁGINAS DE LA PRÁCTICA. Ten en cuenta cómo está acomodada la barra de búsqueda y los textos que tiene. También, considera que se tiene un logo. Al dar click a dicho logo, debe mandarte a la página de inicio.
- 3. Para el ícono de la cuenta de usuario y el carrito, utiliza FontAwesome. Puedes ver cómo utilizarlo aquí: https://www.w3schools.com/icons/fontawesome5_intro.asp. PRESTA ATENCIÓN a las indicaciones del tutorial. Debes crear una cuenta y obtener tu código para usar FontAwesome.
- 4. Para la sección de productos, utiliza cards de Bootstrap 5 (bs5-card-default).
- 5. Asegúrate de que las imágenes tengan un tamaño definido para que se muestren bien en la pantalla (puedes usar max-height y min-height), y que las tarjetas de los productos se repartan según el tamaño de la pantalla con esta lógica: para pantallas grandes, que se muestren 4 columnas, para pantallas medianas, 3 columnas, y para pantallas chicas, dos columnas. Para esto, puedes utilizar el template de Bootstrap 5 (bs5-grid-default) y trabajar sobre ese molde.
- 6. Para verificar que esto funcione, debes poner al menos 8 productos.
- 7. Para las imágenes puedes utilizar sitios de internet como por ejemplo: https://images.freeimages.com/. Puedes copiar y pegar la URL de la imagen y establecerla como src, para no tener que descargar y acomodar la imagen.

8. Al final agrega un componente de paginación utilizando otro snippet (**bs5-pagination-default**). Puedes centrar la navbar con la clase "justify-content-center".



Login (modal)

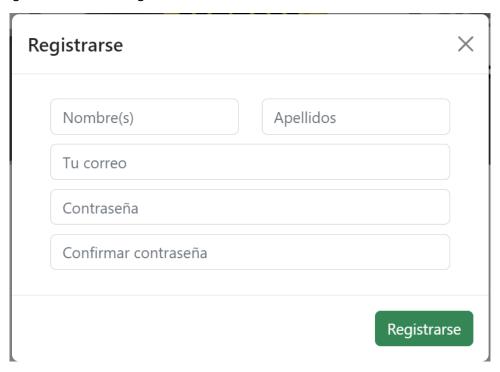
Al dar clic en el navbar de "Ingresar" debemos abrir una ventana modal como la que se muestra:



- Puedes definir tu modal dentro del <head>.
- Crea una modal con la extensión de los snippets (bs5-modal-default). Te lo generará con un botón y un pequeño script que puedes eliminar. DEBES ELIMINAR ESTE BOTÓN, y hace que se lance el modal al dar click en la opción del menú de "Ingresar". Para eso, cambia el "data-bs-target" de tu link de "Ingresar" en el navbar por el ID que vayas a asignarle al modal. Pon atención al ID porque tendrás que asignar uno diferente en otro modal que crearemos más adelante.
- Asegúrate de, en el "a" del navbar que abrirá tu modal, ponerle role="button" para que el mouse se muestre con la manita para dar click cuando pasas el mouse por encima.
- Los dos campos del formulario deben estar dentro de un "form", y el botón de "Login" debe ser type="submit".
- Para cada campo, utiliza divs la clase "input-group" y "mb-3", para poder mostrar a un lado el iconito. Debes tener un span y un input dentro de dichos div para el campo y el ícono. Revisa esto aquí: https://www.w3schools.com/bootstrap5/bootstrap form input group.php.
- En cada input, agrega la propiedad "**required**" para que se valide que se tiene contenido en los campos al dar click en "Login".
- Los textos de "Correo" y "Contraseña" deben ser labels que hagan referencia a su respectivo campo. Considera que estos label deben de estar fuera de los input-group, pero deben tener su "for" que corresponda al "id" de los input.
- Centra el botón de "Login" metiéndolo en un div y agregando el estilo "text-align: center;".
- El texto "¿No tienes cuenta? Regístrate aquí" debe estar en el modal-footer. El texto "Registrate aquí" debe abrir un modal de la siguiente parte de la práctica.

Registro de usuarios

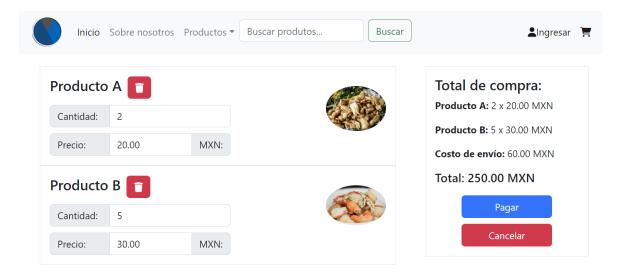
Crea otro modal para el registro de los usuarios. **No olvides cambiar el id de este modal,** no debe ser igual al modal de login. Debe ser así:



- Para que los nombre y apellido aparezcan en un mismo renglón, deben estar en un mismo .row y cada uno en un div con .col-6), dentro de un container de grid de Bootstrap. Al igual que con los productos, puedes utilizar el template de bs5.
- No es necesario que ningún campo tenga label, como está en la imagen.
- Tampoco es necesario que el botón de registrarse valide los campos.

Carrito de Compras

Crea un archivo nuevo llamado "P01_cart.html". Debes ser dirigido a esta página cuando das click en el ícono del carrito de hasta la derecha de tu navbar. Recuerda que el header debe ser el mismo en todas las páginas. Esta debe ser así:



- Para las tarjetas de los productos, puedes utilizar un media-object. Aunque la documentación sea de BS4, puedes utilizar este enlace de referencia para saber cómo utilizarlo: <a href="https://www.w3schools.com/bootstrap4/bootstra
- Recuerda que, para la imagen, puedes agregar el estilo "float: right" para que aparezca a la derecha.
- Dentro de la clase "media-body", debes poner los campos que se muestran en la imagen. Para los campos puedes utilizar otro input-group con elementos a la izquierda y a la derecha del campo (para el caso del "MXN").
- El botón de Eliminar es un button dentro del H4 que contiene el nombre del producto.

Enlazar todo

- Asegúrate que de la página de home todos los enlaces sean funcionales, el navbar debe llevarte a login, carritos de compras.
- Para la página de "Sobre nosotros" que se tiene en el navbar, simplemente crea una página "P01_about_us.html" que contenga el navbar y un simple H1.
- Para las páginas de productos "Categoría A" y "Categoría B", crea dos html que se llamen "P01_cat_A.html" y "P01_cat_B.html". En dichas páginas, puedes copiar y pegar tu listado de productos de index para poner 5 productos en cada página, con el paginator de la parte inferior.
- Recuerda que todas las páginas deben de tener el navbar bien direccionado entre todas ellas.
- No te preocupes por la barra de búsqueda. Para esta práctica, sólo tiene que estar, pero no debe de hacer nada en particular.

Diseño responsivo

Visualiza tu app en diferentes tamaños de la ventana y hazla responsiva utilizando las clases .col-prefijo(sm,md,lg,xl)-1,2,...12. Al menos debes tener 2 versiones: una para dispositivos con pantalla pequeña y otra para tamaño mediano o mayor.

Esto debe implicar que también la página del carrito se redimensione de forma que consideres prudente para los tamaños que quieras definir.

Detalle de pedidos (opcional)

Si aún te queda tiempo crea un archivo "P01_orders.html" que se encarga de mostrar la página de pedidos con todos los datos de los productos comprados. El formato es libre.

Conclusión

Se ha empleado HTML, CSS y Bootstrap 5 para el diseño de interfaces que puedan ser utilizadas en una aplicación web. En esta práctica pudimos usar formularios y validación de inputs, enlaces de navegación, layout con Bootstrap, uso de ventanas modales, añadir estilos específicos con CSS, etc. Estamos listos para aprender JavaScript para atrapar los eventos y hacer más interactiva nuestra aplicación.

Entregable

Archivo .ZIP (no .RAR ni ningún otro formato) con todos los archivos .html y .css (si creas estilos por tu cuenta) que se utilicen en la práctica. Incluir en este archivo comprimido un documento de texto las conclusiones personales después de realizar esta práctica (menciona qué aprendiste de nuevo, qué te costó más trabajo, cuánto tiempo invertiste y cualquier otra cosa que te parezca importante mencionar).

Evaluación

Sección	Puntuación
Home	30 puntos
Login	15 puntos
Registro de usuarios	10 puntos
Carrito de compras	25 puntos
Diseño responsivo	20 puntos
Detalle de pedidos	10 puntos