

José Carlos Garrocho Radu Diseño Interfaces Web 2°DAW



ÍNDICE

OBJETIVO	
PÚBLICO OBJETIVO	4
LOGO	5
COLORES	
FUENTE	
IMÁGENES	9
BOTONES	
ICONOS	11
TABLA	12
TOOLTIPS	40
FOOTER	14
FORMULARIO	
SASS	16
USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD	20
VÍDEOS	
ANIMACIONES	27

LINK DE LA PÁGINA



OBJETIVO

El objetivo de la página es realizar una página de información sobre el grupo coreano Aespa.

Hablar sobre el concepto del grupo, su historia, sus integrantes, su discografía, etc.

Se pretende hacer esto usando un estilo parecido al del grupo, creando así una experiencia inmersiva.

Se usa un diseño similar al del concepto de "KWANGYA", el universo virtual que es central en la narrativa de Aespa.

Esto se traducirá en:

- Diseños con elementos realistas y digitales
 - Colores del universo Aespa
- Uso de recursos como imágenes y vídeos que refuercen la idea del grupo



PÚBLICO OBJETIVO

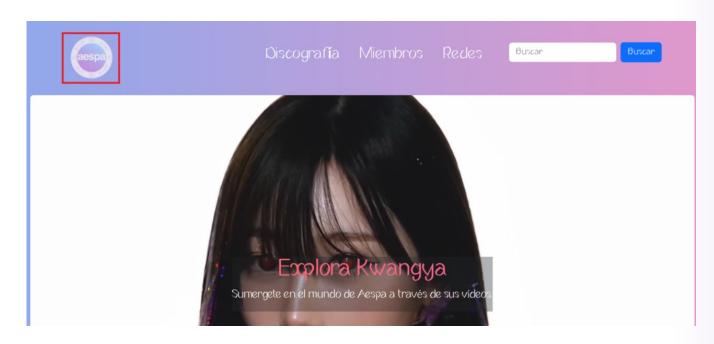
El público de la página estará constituido principalmente de:

- Fans del Aespa
- Personas que quieran saber más del grupo sin ser necesariamente fans
 - Fans de la música y cultura coreana
- Personas interesadas en tecnología, música electrónica y cultura pop
 - Admiradores de conceptos innovadores y narrativas transmedia



LOGO

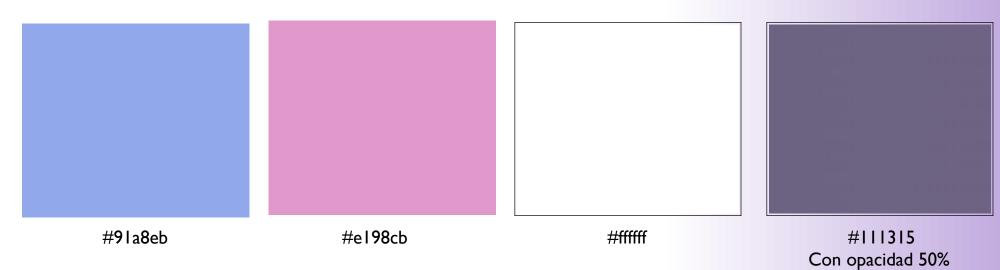
El logo de la página irá en la esquina superior izquierda y tendrá un ancho de 25% ya que la imagen de por sí es bastante grande y con el 25% nos aseguramos que se vean bien en todos los dispositivos. Será una imagen vectorial.







COLORES



Colores del degradado de fondo de la web, degradadado gradient lineal de izquierda a derecha

Color de letra

Color de fondo de secciones principales(container) a lo largo de toda la página



FUENTE

La web usa 2 fuentes:

AESPA





Esta fuente es la oficial del grupo Aespa, por eso se incluye su uso, sin embargo no se usa mucho ya que no es la fuente más legible y clara. Solo se usa en el menú superior y en algunos títulos como en el inicio.



GILL SANS



El mundo de aespa se basa en el concepto de que existimos en dos mundos: el Mundo Real y el Mundo Virtual. En el Mundo Virtual todos tenemos nuestro propio avatar, æ, que se crea a partir de los datos que hemos subido a internet. Son los que elegimos para mostrar al mundo, el yo online perfecto.

El mundo de aespa se basa en el concepto de que existimos en dos mundos: el Mundo Real y el Mundo Virtual. En el Mundo Virtual todos tenemos nuestro propio avatar; æ, que se crea a partir de los datos que hemos subido a internet. Son los que elegimos para mostrar al mundo, el yo online perfecto.

Esta fuente se usa en el resto del texto de la web, por su diseño acorde con la estética de AESPA.

Se usa en diferente tamaños, por ej. en la sección de texto explicativo del index se usa el tamaño de bootsrap fs-4 para ordenador y fs-lg-3 para móvil.



IMÁGENES

Las imágenes de la página serán de alta resolución, normalmente tomando como fuente de las imágenes las fotografías oficiales publicadas en las redes de Aespa.

Los tamaños de las imágenes serán normalmente indicados con porcentajes





Al poner con Bootsrap w-100 siempre te intentará adaptar las fotos al máximo dentro de lo posible dentro del contenedor. Por eso las fotos del carrusel pese a ser de distinta resolución original, se ven igual de tamaño.



BOTONES

Los botones tendrán una forma rectangular con bordes redondeados, el fondo será blanco con el texto en negro.

Serán alargados e iguales aunque tengan más o menos texto. Este será en mayúsculas.

Tendrán un efecto hover que hará el fondo grisaceo.

VER MIEMBROS

VER DISCOGRAFÍA



ICONOS

La página tendrá una serie de iconos en algunas páginas como para las redes sociales que serán imágenes con una tamaño de 80px, lo cual asegura que se vea todo correctamente en todo tipo de dispositivos.

	aroo			
	img.mb-	2 80 × 80		
u	Margin	0рх 0рх 8рх		
la	ACCESSIBILITY			
е	Name	Twitter		
ç	Role	image		
	Keyboard-focusable ○			
1				
	Twitter	-		



TABLA

Se usarán tablas en la página, un ejemplo de esto es la que hay en la página discografía.

Las tablas usan el estilo base de Bootsrap table y se le añaden table-bordered(añadir bordes), table-striped(filas alternadas) y text-white para que contraste con fondo oscuro.

Para la versión de móvil se eliminarán columnas si es necesario para la visibilidad:

LANZAMIENTO	AÑO	CANCIONES PRINCIPALES	TIPO
Whiplash	2024	Whiplash (Title)	Mini álbum
Armageddon	2024	Supernova (Pre-release) Armageddon (Title)	Full álbum





TOOLTIPS

Se usará la configuración de Popovers de Bootstrap como base y con Javascript se definirá el estilo y contenido:





FOOTER

Usaremos un footer simple, solo un texto con el nombre de la web, ya no tendremos redes sociales.

Usaremos un color de fondo que aseguré contraste y que denote que es el footer:

#212529

© 2024 Info aespa. Todos los derechos reservados.



FORMULARIO

Usaremos formularios con el estilo predeterminado de Bootsrap, estos serán horizontales usando la característica: col-form-label





SASS

• Modificación I:

Colores como variables y su uso:

```
$gradient-start: ■#91a8eb;
      $gradient-end: ■#e198cb;
     $text-color: ■white;
     $navbar-bg: transparent;
    $play-btn-bg: ■#ffffff;
     $play-btn-hover-bg: ■#7597de;
     $profile-bg: ☐rgba(0, 0, 0, 0.5);
     $fuentes: "aespa Regular", Times, sans-serif;
     @font-face {
         font-family: 'aespa Regular';
         font-style: normal;
         font-weight: normal;
         src: local('aespa Regular'), url('../../fuente/aespa_Regular.woff') format('woff'),
 18 body {
         height: 100%;
         margin: 0;
 25 body {
         background: linear-gradient(to right, $gradient-start, $gradient-end);
         color: $text-color;
         font-family: $fuentes;
```



• Modificación 2:

Uso de fuente como variable:

```
oootstrap-5.3.3 > scss > 🔗 estilos.scss > ...
 1 $gradient-start: ■#91a8eb;
 2 $gradient-end: ■#e198cb;
 3 $text-color: ■white;
    $navbar-bg: transparent;
 5 $play-btn-bg: ■#ffffff;
 6 $play-btn-hover-bg: ■#7597de;
    $profile-bg: □rgba(0, 0, 0, 0.5);
    $fuentes: "aespa Regular", Times, sans-serif;
    @font-face {
         font-family: 'aespa Regular';
         font-style: normal;
         font-weight: normal;
         src: local('aespa Regular'), url('../../fuente/aespa_Regular.woff') format('woff'),
     body {
         height: 100%;
         margin: 0;
     body {
         background: linear-gradient(to right, $gradient-start, $gradient-end);
         color: $text-color;
        font-family: $fuentes;
```



Modificación 3:

Añadir la fuente Aespa como fuente predeterminado de Sans-Serif (es la que usa de forma predeterminada Bootsrap):



Modificación 4:

Aumento tamaño ancho máximo container (Para que los container se muestren correctamente, se ha tenido que ajustar el ancho predeterminado de estos en el archivo de variables, específicamente se ha aumentado md a 720px porque con el valor previo no se mostraba el container correctamente):

```
bootstrap-5.3.3 > scss > 

✓ variables.scss > 

✓ scontainer-max-widths
        // Grid containers
 498
 499
       // Define the maximum width of `.container` for different screen sizes.
 500
 501
        // scss-docs-start container-max-widths
 502
        $container-max-widths: (
 503
 504
          sm: 540px,
 505
         md: 720px,
 506
         lg: 960px,
 507
         xl: 1140px,
         xx1: 1650px
 508
        ) !default;
 509
        // scss-docs-end container-max-widths
 510
 511
 512
        @include _assert-ascending($container-max-widths, "$container-max-widths");
 513
```



USABILIDADY ACCESIBILIDAD

La web usa un diseño mobile-first, asegurando la usabilidad en móvil.

La web es totalmente escalable con las herramientas dadas en las guía de estilos.

Asegura la usabilidad en multitud, no es difícil de conseguir esto ya que no es una web demasiado larga ni compleja.



La página es totalmente accesible, permite la navegación con tabulador y todas las webs pasan test de Accesibilidad y se han modificado elementos para hacer que la web sea totalmente accesible.

Ej: Mejora contraste Footer

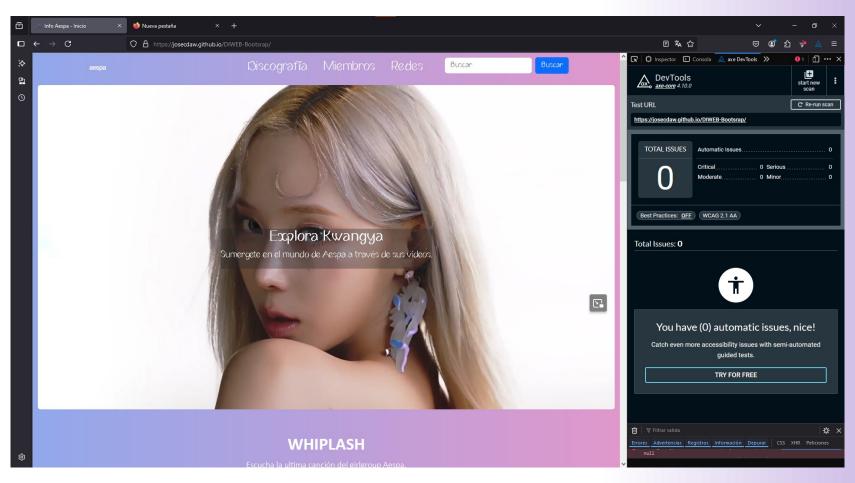
© 2024 Info aesna Todos los derechos reservados



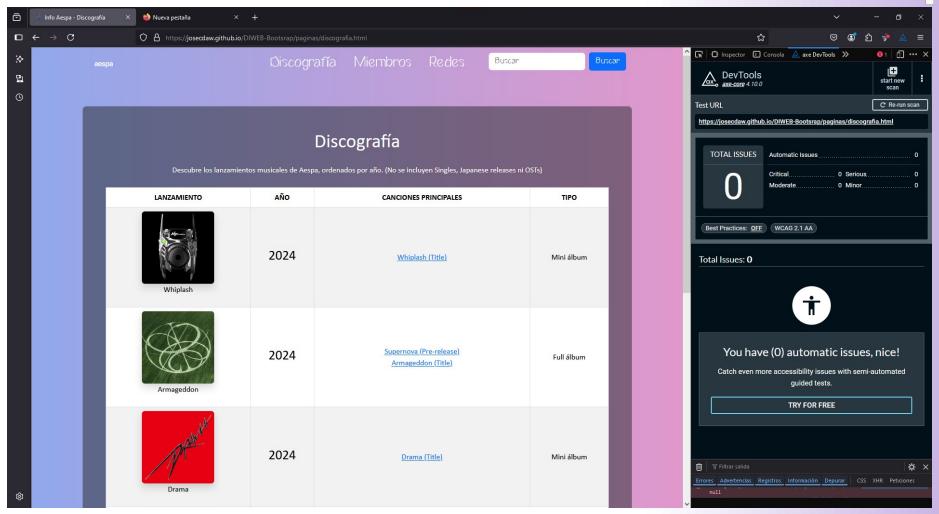
© 2024 Info aespa. Todos los derechos reservados.



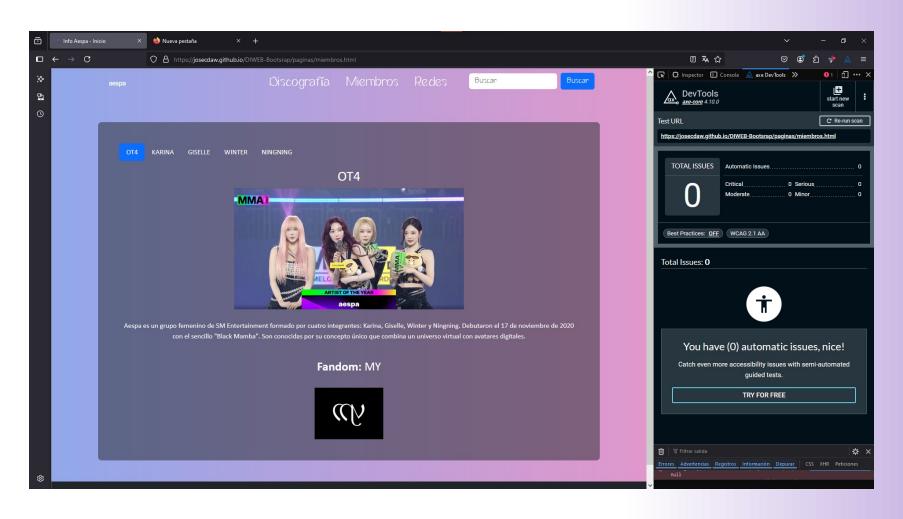
Tests accesibilidad:



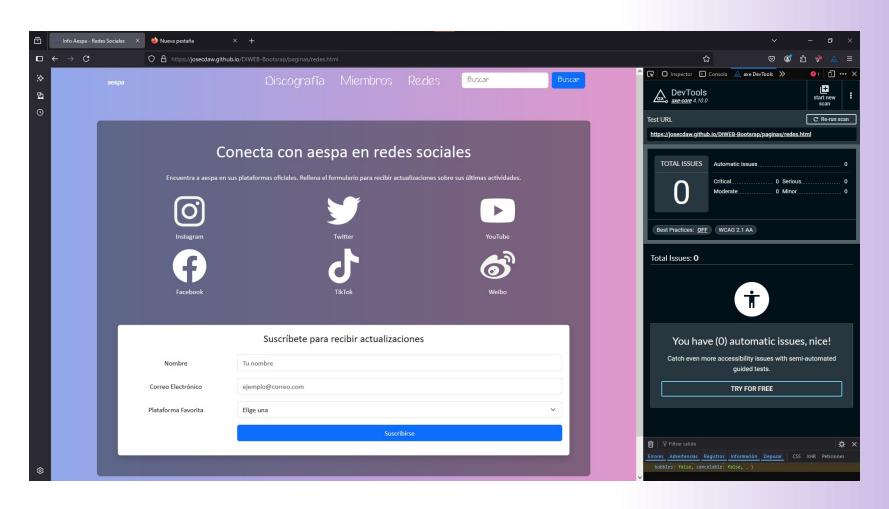














VÍDEOS

En la página tendremos varios vídeos sobre Aespa.

En el inicio tendremos un video de fondo sobre el texto de bienvenido y también incluiremos un vídeo de una actuación insertado. El vídeo de fondo se reproducirá automáticamente y en bucle y el vídeo de la actuación tendrá controles de reproducción.







ANIMACIONES

Animación de texto:

El texto de bienvenida de la página tendrá una animación que hará que el color de este sea un gradient cambiante. Estará hecho con CSS:



Explora Kwangya

Sumergete en el mundo de Aespa a través de sus vídeos.

<h1 class="fw-bold gradient-text">Explora Kwangya</h1>

```
.gradient-text {
-----background: linear-gradient(45deg, ■#ff6b6b, ■#f06595, ■#845ec2, ■#d65db1);
```



Animación de menú

El menú también tendrá una animación, será un subrayado cuando se pase el ratón por encima de los elementos de este (hover)





Estará hecho solo con CSS y se aplicará a todos los nav-links excepto los nombres de las miembros de la página homónima.

```
.nav-link {
    position: relative;
    transition: color 0.3s ease;
}

.nav-link::after {
    content: "";
    position: absolute;
    left: 0;
    bottom: 5px;
    width: 100%;
    height: 3px;
    background-color:    white;
    transform: scaleX(0);
    transition: transform 0.3s ease-in-out;
}

.nav-link:hover::after {
    transform: scaleX(1);
}
```

```
/* Evita que estos botones tengan el subrayado */
#pills-home-tab::after,
#pills-karina-tab::after,
#pills-giselle-tab::after,
#pills-winter-tab::after,
#pills-ningning-tab::after {
    content: none !important;
}
```



Animación de selector menú miembros

El selector de la página miembros tendrá una animación para hover para mejorar la interactividad con el usuario también con solo CSS



```
/* Quitar subrayado en los botones de los miembros */
#pills-home-tab,
#pills-karina-tab,
#pills-giselle-tab,
#pills-winter-tab,
#pills-ningning-tab {
    position: relative;
        transition: transform 0.3s ease, background-color 0.3s ease;
}

/* Mantiene el efecto de escala y color al pasar el mouse */
#pills-home-tab:hover,
#pills-karina-tab:hover,
#pills-giselle-tab:hover,
#pills-winter-tab:hover,
#pills-ningning-tab:hover {
        transform: scale(1.1);
        background-color: □ rgba(255, 255, 0.3) !important;
}
```



Framework AOS

AOS es una biblioteca de CSS y JS que permite hacer animaciones/efectos al hacer scroll.

Para usarlo tendremos que seguir unos pasos:

- Añadimos esta etiqueta: link href="https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.css" rel="stylesheet">
 - Este script: <script src="https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.js"></script>
 - Y al final del archivo este script:

```
<script>
```

AOS.init();

</script>

```
<script>
AOS.init();
</script>
```



Para poner las animaciones tendremos que poner en el elemento de la web que queramos la etiqueta *<data-aos="animacion">*Ejemplos de uso:

data-aos="fade-down"



data-aos="fade-right"

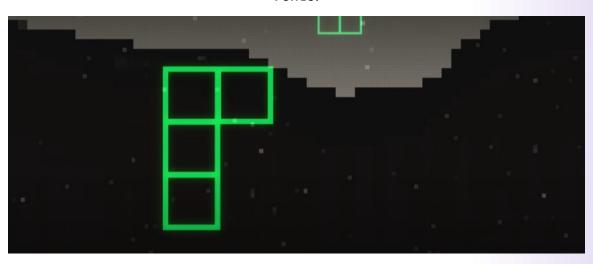
El mundo de aespa se basa en el concepto de que existimos en dos mundos: el Mundo
Real y el Mundo Virtual. En el Mundo Virtual todos tenemos nuestro propio avatar, æ,
que se crea a partir de los datos que hemos subido a internet. Son los que elegimos para
mostrar al mundo, el yo online perfecto.



• Canva

El canvas muestra una animación donde los personajes de Aespa aparecen progresivamente sobre un fondo. Primero, se ajusta automáticamente al tamaño del contenedor y se dibuja el fondo. Luego, tras 1.5 segundos, los personajes comienzan a aparecer uno a uno en intervalos de 1.5 segundos mediante un setInterval(), redibujando la escena en cada ciclo. Cuando todos los personajes han aparecido, la animación se detiene.

Fondo:





Fases del canva:











Imágenes de personajes que la componen:







