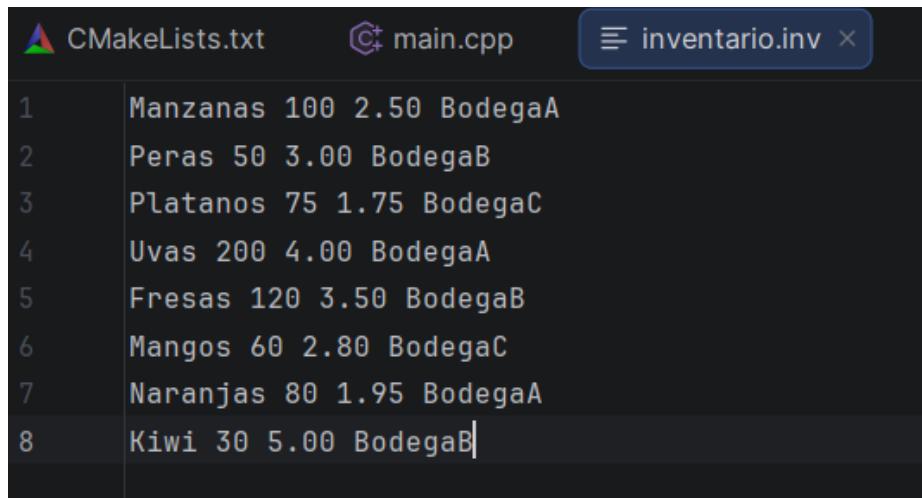
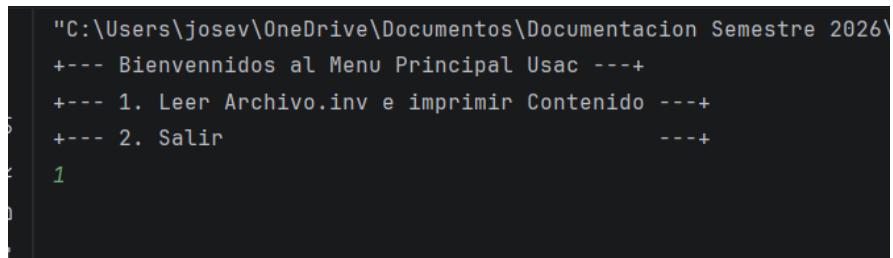


Comprobacion del Código Funcionamiento



```
1 Manzanas 100 2.50 BodegaA
2 Peras 50 3.00 BodegaB
3 Platanos 75 1.75 BodegaC
4 Uvas 200 4.00 BodegaA
5 Fresas 120 3.50 BodegaB
6 Mangos 60 2.80 BodegaC
7 Naranjas 80 1.95 BodegaA
8 Kiwi 30 5.00 BodegaB
```

Archivo Valido (Consola)

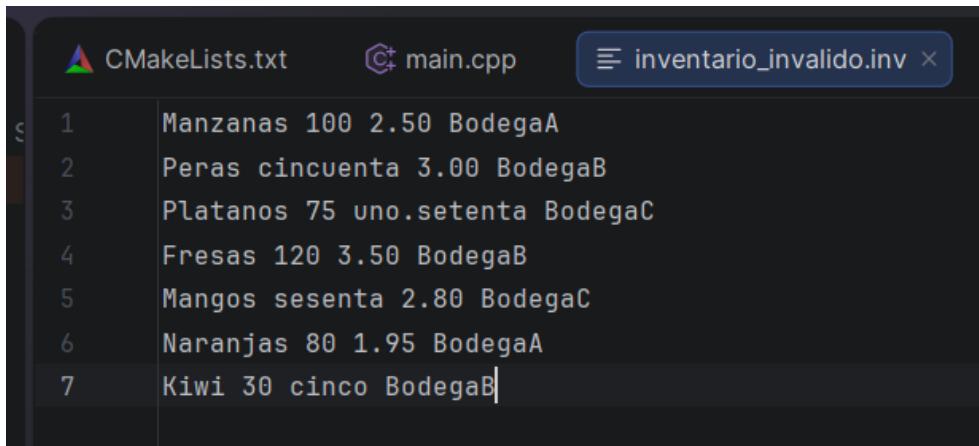


```
"C:\Users\josev\OneDrive\Documentos\Documentacion Semestre 2026\
+--- Bienvenidos al Menu Principal Usac ---+
+--- 1. Leer Archivo.inv e imprimir Contenido ---+
+--- 2. Salir ---+
1
```

```
↑ +--- 2. Salir
↓ 1

Lectura de Archivo y Visualizacion
-> Manzanas
-> 100
-> 2.5
-> BodegaA
-----
-> Peras
-> 50
-> 3
-> BodegaB
-----
-> Platanos
-> 75
-> 1.75
-> BodegaC
-----
-> Uvas
-> 200
-> 4
-> BodegaA
-----
-> Fresas
-> 120
-> 3.5
-> BodegaB
-----
-> Mangos
-> 60
-> 2.8
-> BodegaC
-----
-> Naranjas
-> 80
-> 1.95
-> BodegaA
-----
-> Kiwi
-> 30
-> 5
-> BodegaB
-----
+--- Bienvenidos al Menu Principal Usac ---+
+--- 1. Leer Archivo.inv e imprimir Contenido ---+
+--- 2. Salir ---+
|
```

Archivo No Valido (Consola)



The screenshot shows a terminal window with three tabs at the top: 'CMakeLists.txt', 'main.cpp', and 'inventario_invalido.inv'. The 'inventario_invalido.inv' tab is active. The content of the file is as follows:

```
1 Manzanas 100 2.50 BodegaA
2 Peras cincuenta 3.00 BodegaB
3 Platanos 75 uno.setenta BodegaC
4 Fresas 120 3.50 BodegaB
5 Mangos sesenta 2.80 BodegaC
6 Naranjas 80 1.95 BodegaA
7 Kiwi 30 cinco BodegaB|
```

```
"C:\Users\josev\OneDrive\Documentos\Documentacion Semestre 2026\LAB-Lenguajes Formales\Tarea2\cmake-build-debug\Tarea2.exe"
Bienvenidos al Menu Principal Usac
+--- 1. Leer Archivo.inv e imprimir Contenido
+--- 2. Salir
1
```

```
Lectura de Archivo y Visualizacion
Linea Invalida: Peras cincuenta 3.00 BodegaB
Linea Invalida: Platanos 75 uno.setenta BodegaC
Linea Invalida: Mangos sesenta 2.80 BodegaC
Linea Invalida: Kiwi 30 cinco BodegaB
-> Manzanas
-> 100
-> 2.5
-> BodegaA
-----
-> Fresas
-> 120
-> 3.5
-> BodegaB
-----
-> Naranjas
-> 80
-> 1.95
-> BodegaA
-----
+--- Bienvenidos al Menu Principal Usac
+--- 1. Leer Archivo.inv e imprimir Contenido
+--- 2. Salir
```