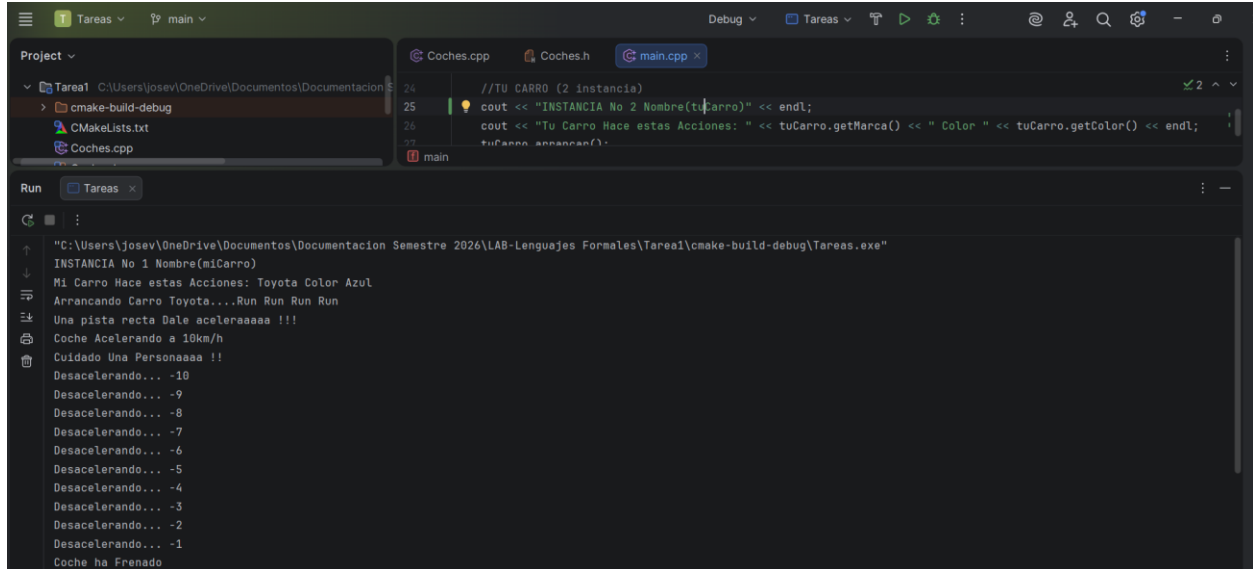


TAREA 1

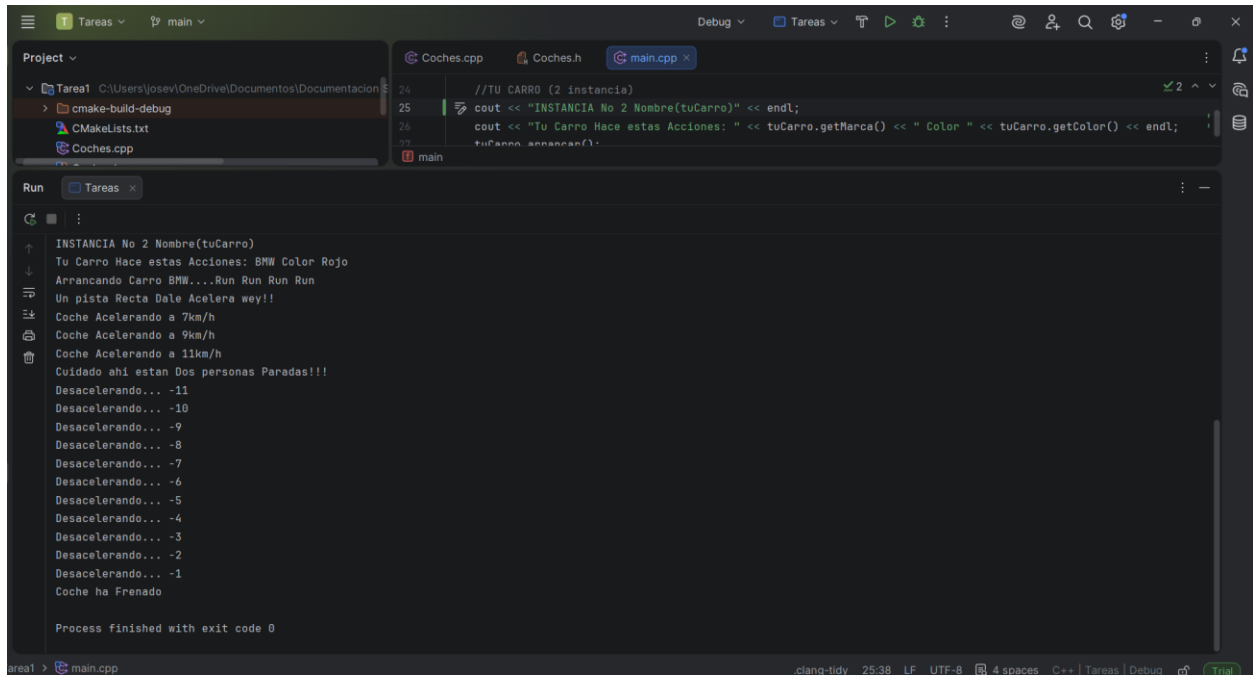
(Capturas de Salidas En Consola)



Captura de la primera instancia que en el codigo es miCarro(string, string, int);

```
INSTANCIA No 1 Nombre(miCarro)  
Mi Carro Hace estas Acciones: Toyota Color Azul  
Arrancando Carro Toyota...Run Run Run Run  
Una pista recta Dale aceleraaaaaa !!!  
Coche Acelerando a 10km/h  
Cuidado Una Personaaaa !!  
Desacelerando... -10  
Desacelerando... -9  
Desacelerando... -8  
Desacelerando... -7  
Desacelerando... -6  
Desacelerando... -5  
Desacelerando... -4  
Desacelerando... -3  
Desacelerando... -2  
Desacelerando... -1  
Coche ha Frenado
```

Ahora vamos con la instancia 2



```
Project
├── Tarea1
│   ├── cmake-build-debug
│   ├── CMakeLists.txt
│   ├── Coches.cpp
│   └── Coches.h
└── main.cpp

Run
INSTANCIA No 2 Nombre(tuCarro)
Tu Carro Hace estas Acciones: BMW Color Rojo
Arrancando Carro BMW...Run Run Run Run
Un pista Recta Dale Acelera wey!!
Coche Acelerando a 7km/h
Coche Acelerando a 9km/h
Coche Acelerando a 11km/h
Cuidado ahi estan Dos personas Paradas!!!
Desacelerando... -11
Desacelerando... -10
Desacelerando... -9
Desacelerando... -8
Desacelerando... -7
Desacelerando... -6
Desacelerando... -5
Desacelerando... -4
Desacelerando... -3
Desacelerando... -2
Desacelerando... -1
Coche ha Frenado
Process finished with exit code 0
```

Captura de la segunda instancia que en el codigo es tuCarro(string, string, int);

```
INSTANCIA No 2 Nombre(tuCarro)
Tu Carro Hace estas Acciones: BMW Color Rojo
Arrancando Carro BMW...Run Run Run Run
Un pista Recta Dale Acelera wey!!
Coche Acelerando a 7km/h
Coche Acelerando a 9km/h
Coche Acelerando a 11km/h
Cuidado ahi estan Dos personas Paradas!!!
Desacelerando... -11
Desacelerando... -10
Desacelerando... -9
Desacelerando... -8
Desacelerando... -7
Desacelerando... -6
Desacelerando... -5
Desacelerando... -4
Desacelerando... -3
Desacelerando... -2
Desacelerando... -1
Coche ha Frenado
```