# **Manual Técnico**

Nombre del Proyecto: Sistema de Gestión de Inventario de Ropa

Objetivo: Sistema para gestionar productos, registrar ventas, generar reportes

en PDF y mantener bitácora de actividades.

Lenguaje: Java

Autor: José De la Rosa - Carné: 202407095

Curso: IPC1 A - Laboratorio – USAC

# Estructura del Proyecto.

Proyecto1/	
├─ 🖹 Proyecto1.java interfaz de usuario Consola	# Clase principal - Menús e
├─ 🖹 Gestionproductos.java inventario y lógica Métodos	# Clase de gestión de
├─ 🖹 GeneradorPDF.java reportes en PDF	# Clase para generación de
└─ 🗁 Archivos generados/	
├─ 🔟 FECHA_HORA_Stock.pdf	# Reportes de inventario
├─ ☑ FECHA_HORA_Ventas.pdf	# Reportes de ventas
└─ 📝 FECHA_HORA_ventas.txt	# Registro de ventas en
texto	

# Implementación Para el Desarrollo del Proyecto.

JDK: Java Development Kit 24

IDE: IntelliJ IDEA

Librerías:

iTextPDF 7.2.5+ (para generación de PDFs)

Sistema Operativo: Windows

## Configuración de Dependencia Para iTextPDF 7.2.5

## https://mvnrepository.com/artifact/com.itextpdf/itext7-core

# Descripción de Clases y Métodos

#### Clase: Proyecto1.java

Esta clase actúa como el punto de entrada del sistema, gestionando la interacción con el usuario a través de un menú de consola y coordinando las diferentes funcionalidades del sistema.

## **Métodos Principales:**

#### MenuGestionProductos ()

Descripción: Controla y muestra el menú principal del sistema con todas las opciones disponibles para el usuario

Funcionalidad: Presenta un menú numerado, captura la selección del usuario y redirige a la funcionalidad correspondiente

Flujo: Bucle continuo hasta que el usuario selecciona la opción de salida

Opciones manejadas:

Agregar, buscar y eliminar productos Registrar ventas Visualizar bitácora y reportes Generar documentos PDF validacionEntrada (String e)

**Descripción:** Valida que los datos ingresados por el usuario sean únicamente texto

**Propósito:** Prevenir entradas incorrectas que puedan causar errores en el sistema

Validación: Verifica que la cadena no contenga caracteres numéricos

Comportamiento: Solicita nueva entrada si se detectan números en el texto

Clase: GestionProductos.java

Contiene la lógica de negocio y gestión de datos del inventario y la funcionalidad central del sistema, incluyendo operaciones como: Crear, Leer, Actualizar, Buscar, Registrar Ventas, Vender y Eliminar, sobre los productos, gestión de ventas y registro de actividades.

#### **Métodos Principales:**

agregarProductos (String nameproducto, String categoria, double precio, int stock, String cod)

Descripción: Añade nuevos productos al inventario del sistema

Validaciones:

Código único (no duplicados)

Precio y stock deben ser valores positivos

Almacenamiento: Guarda en matriz multidimensional en memoria

Notificación: Confirma la operación exitosa al usuario

## buscarProductoCodigo (String b)

Descripción: Localiza productos utilizando su código único

Búsqueda: Recorre la matriz de inventario comparando códigos

Resultados: Muestra toda la información del producto encontrado

Manejo de errores: Informa cuando no se encuentra el código

## registrarVenta (String codigoventa)

Descripción: Procesa transacciones de venta y actualiza existencias

Verificaciones:

Existencia del producto

Stock suficiente para la venta

Actualizaciones: Reduce el inventario y calcula totales de venta

Registro: Guarda detalles de la transacción para reportes

## bitacora (String acción, Boolean correcta, String usuario)

Descripción: Registra todas las actividades significativas del sistema

Información capturada:

Fecha y hora automáticas

Descripción de la acción realizada

Estado (éxito o fallo)

Usuario que ejecutó la acción

Propósito: Auditoría y seguimiento de operaciones del sistema

#### Métodos Adicionales:

**buscarProductonombre** (): Búsqueda por nombre de producto

**buscarProductosCatalogo** (): Búsqueda por categoría

eliminar Producto (): Eliminación de productos del inventario

verBitacora (): Visualización del registro de actividades

pdf (): Preparación de datos para reportes PDF

codigos existentes (): Verificación de códigos duplicados

Clase: GeneradorPDF.java

Generación de reportes y documentos en formato PDF

Propósito: Crear reportes profesionales del inventario y ventas en formato PDF para impresión o archivo.

#### **Métodos Principales:**

generarReporteStock (String [ ][ ] inventario, String [ ]
encabezado)

Descripción: Crea un documento PDF con el estado actual del inventario

Formato: Tabla organizada con columnas definidas

Personalización:

- Título centrado y coloreado
- Encabezados de columnas con estilo diferenciado
- Nombres de archivo con timestamp único
- Destino: Guarda automáticamente en directorio predefinido

# generarReportesVentas (String [ ][ ] inventario, String[] encabezados)

Descripción: Genera reporte de transacciones y ventas realizadas

Estructura: Tabla con detalles completos de cada venta

Información incluida:

- Código de producto vendido
- Cantidad y total de venta
- Fecha y hora de transacción
- Organización: Documento profesional listo para distribución

## crearTabla (String[ ][ ] datos\_Inventario, String[ ] encabezados)

Descripción: Método auxiliar para crear tablas formateadas en PDF

#### Características:

- Ajuste automático al ancho disponible
- Encabezados con fondo coloreado
- Alineación centrada de celdas
- Estilos consistentes en todos los reportes

## Estructuración del Manejo de Datos.

## String [][] inventario = new String[100][5];

Capacidad: 100 productos máximo

Manejo de Memoria Estática.

#### Columnas:

- [0] Código único del producto
- [1] Nombre descriptivo del producto
- [2] Categoría o tipo de producto
- [3] Precio unitario (formato texto)
- [4] Cantidad en stock (formato texto)

# String [][] registrarVenta = new String[100][4];

Capacidad: 100 transacciones máximo

Manejo de Memoria Estática.

#### Columnas:

- [0] Código del producto vendido
- [1] Cantidad vendida
- [2] Fecha y hora de la venta
- [3] Total de la transacción (con formato monetario)

## String [][] bitacora\_accioens = new String[100][4];

Capacidad: 100 registros de actividad

#### Columnas:

- [0] Tiempo de la acción (formato fecha/hora)
- [1] Descripción de la acción realizada
- [2] Estado de la operación (éxito/fallo)
- [3] Identificación del usuario ejecutor

## Algoritmo del Sistema (Flujo)

- 1. El usuario interactúa con los menús de Proyecto1.java
- 2. Las solicitudes se envían a Gestionproductos.java para procesamiento
- 3. Las operaciones modifican las estructuras de datos en memoria
- 4. Las actividades se registran en la bitácora del sistema
- 5. Los reportes se generan GeneradorPDF.java
- 6. Los documentos PDF se guardan automáticamente en el sistema de archivos

## **Mantenimiento y Ampliaciones**

## **Agregar Nuevas Funcionalidades:**

Modificar menú: Editar Proyecto1.java para añadir opciones

Nuevas operaciones: Implementar métodos en Gestionproductos.java

Reportes adicionales: Extender GeneradorPDF.java con nuevos formatos

#### Solución de Problemas Comunes:

Error de librerías: Verificar que el JAR de iTextPDF.

Archivos no generados: Comprobar permisos de escritura en el directorio

Datos no persistentes: Los datos residen en memoria durante la ejecución

# Mejoramiento del Proyecto (Recomendaciones)

Implementar base de datos persistente (SQLite, MySQL)

Desarrollar interfaz gráfica de usuario (JavaFX, Swing)

Implementar sistema de notificaciones para stock bajo

Implementación de Programación Orientada a Objetos.