

Manual de Usuario Gestión de Personajes

1. Menú principal

El programa inicia mostrando un menú de opciones para gestionar personajes. El usuario elige una opción introduciendo un número.

- Si el número es 9, el programa finaliza.
- Si es cualquier otro valor válido, se ejecuta la función correspondiente.
- Si el número no es válido, aparece el mensaje "Opción inválida".

```
+--- MENU DE GESTION DE PERSONAJES ---+
1. Agregar Personajes
2. Modificar Personaje
3. Eliminar Personaje
4. Ver Datos de un Personaje
5. Ver listado de Personajes
6. Realizar pelea entre personajes
7. Ver Historial de peleas
8. Ver datos de Estudiante
9. Salir
Elegir una Opcion:
```

Opción 1 – Agregar Personajes

- El sistema solicita el nombre y el arma del nuevo personaje.
- Si alguno de los dos campos está vacío, no se hace nada.
- Si el personaje no existe todavía:
 1. Se crea el nuevo personaje con el arma indicada.
 2. Se piden 5 habilidades, una por una.
 3. Antes de guardar cada habilidad, se verifica que no esté repetida.
 4. Si está repetida, se vuelve a pedir otra.
- Si el personaje ya existe, se muestra el mensaje "**Personaje ya registrado**".

```
Elegir una Opcion:
1
[INGRESE UN NOMBRE: ]
jose

[INGRESE UN ARMA: ]
pistola
```

```
Ingrese habilidad 1:
agua
Ingrese habilidad 2:
fuego
Ingrese habilidad 3:
fuego
Esta habilidad ya esta repetida
Ingrese habilidad 3:
tierra
Ingrese habilidad 4:
chidori
Ingrese habilidad 5:
rasengan
```

Opción 2 – Modificar Personajes

- El sistema solicita el nombre del personaje y muestra sus datos.
- Si el personaje existe:

Muestra un submenú de modificación:

1. Cambiar arma.
2. Cambiar habilidad.
3. Cambiar nivel.

Si el número ingresado no corresponde a ninguna opción, se muestra **"Opción inválida"**.

```
Elegir una Opcion:
2
[INGRESE UN NOMBRE: ]
jose
+--- INFORMACION DEL PERSONAJE ---+
ID Personaje: ID1
Nombre del Personaje: jose
Arma del Personaje: pistola
Nivel del Personaje: 88
Habilidad: 1 agua
Habilidad: 2 fuego
Habilidad: 3 tierra
Habilidad: 4 chidori
Habilidad: 5 rasengan
+-- Que Desea Modificar ---+
1. Arma
2. Habilidades
3. Nivel de Poder
```

Opción 3 – Eliminar Personajes

El sistema solicita el nombre.

Si el personaje existe:

1. Se eliminan sus datos.
2. Los personajes siguientes se desplazan para ocupar su lugar en la lista.

Si no existe, se muestra **"No encontrado"**.

```
Elegir una Opcion:  
3  
  
[INGRESE UN NOMBRE]  
jose  
Personaje Eliminado Exitosamente!!
```

```
Elegir una Opcion:  
5  
  
AUN NO HAY PERSONAJES AGREGADOS!!
```

La opcion 5 muestra todos los personajes en este caso solo una hemos agregado y ahora que lo hemos eliminado queda vacía ese espacio.

Opción 4 – Ver datos de un personaje

- El sistema solicita el nombre.
- Si existe, se muestran sus datos.
- Si no existe, aparece "No encontrado".

Ocasión cuando no tiene archivado ese Usuario.

```
Elegir una Opcion:  
4  
  
[INGRESE UN NOMBRE]  
jose  
Aun No ha ingresado un Personaje con ese Nombre!!
```

Ahora cuando si lo tiene.

```
Elegir una Opcion:
4
[INGRESE UN NOMBRE]
jose
+--- INFORMACION DEL PERSONAJE ---+
ID Personaje: ID1
Nombre del Personaje: jose
Arma del Personaje: cuchillo
Nivel del Personaje: 48
Habilidad: 1 rasengan
Habilidad: 2 chidori
Habilidad: 3 amaterasu
Habilidad: 4 sharinga
Habilidad: 5 agua
```

Opción 5 – Ver listado de personajes

Se muestran los datos de todos los personajes registrados en el sistema.

```
Elegir una Opcion:
5
ID PERSONAJE: ID1
NOMBRE PERSONAJE: jose
ARMA PERSONAJE cuchillo
NIVEL PERSONAJE 48
HABILIDA PERSONAJE 1 rasengan
HABILIDA PERSONAJE 2 chidori
HABILIDA PERSONAJE 3 amaterasu
HABILIDA PERSONAJE 4 sharinga
HABILIDA PERSONAJE 5 agua
-----
ID PERSONAJE: ID2
NOMBRE PERSONAJE: daniel
ARMA PERSONAJE pistola
NIVEL PERSONAJE 53
HABILIDA PERSONAJE 1 lluvia
HABILIDA PERSONAJE 2 trueno
HABILIDA PERSONAJE 3 agua
HABILIDA PERSONAJE 4 fuego
HABILIDA PERSONAJE 5 raiz
```

Opción 6 – Pelea entre personajes

- El sistema solicita dos nombres de personajes (**p1** y **p2**).
- Si ambos existen:
 - Se muestra el desarrollo de la pelea.
 - Se guarda en el historial el enfrentamiento, con ganador y perdedor.
- Si alguno no existe, aparece "**Algún personaje no existe**".

```
Elegir una Opcion:
ó

[INGRESE UN NOMBRE PARA P1]
jose
[INGRESE UN NOMBRE PARA P1]
daniel
+-- BIENVENIDIOS A LA PELEA DEL AÑO --+
```

```
+-- BIENVENIDIOS A LA PELEA DEL AÑO --+
=====
|                                     |
| * * * * * * * * * * * * * * * * |
| *                                     * |
| *   ¡ P R E P Á R A T E   P A R A !   * |
| *                                     * |
| *   ■↗== LET'S GAME ==↖—          * |
| *                                     * |
| *   »»———— Presiona START para comenzar <————«« * |
| *                                     * |
| * * * * * * * * * * * * * * * * |
|                                     |
|=====|
|      ↓ ↓  Modo épico activado ↓ ↓      |
|[jose] 48 Vs [daniel] 53                  |
|-----|
|¡GANA daniel CON 53 DE PODER!             |
|FINAL DE LA BATALLA2025-08-14T14:26:32.370962600
```

En el caso que no exista algún personaje.

```
[INGRESE UN NOMBRE PARA P1]
juan
[INGRESE UN NOMBRE PARA P1]
daniel
PUEDE QUE ALGUN PERSONAJE NO EXISTA O AMBOS NO EXISTAN!!
```

Opción 7 – Historial de peleas

- Si existe al menos una pelea registrada:
 - Se muestra el historial completo.
- Si no hay peleas, se muestra **"No hay peleas"**.

```
+--- PELEA #1 ---+
Hora del Enfrentamiento: 2025-08-14T14:26:32.370962600
Enfrentamiento Entre: jose VS daniel
Ganador de La pelea: daniel
Perdedor de la Pelea: jose
-----
```

Opción 8 – Créditos

Muestra la información de créditos del programa.

```
Elegir una Opcion:
8

*** CRÉDITOS DEL PROGRAMA ***

Nombre: José De la Rosa
Carné: 202407095
Curso: IPC1 A - Laboratorio
Universidad: USAC

¡Gracias por usar este programa!
```

Salida del programa

Si el usuario ingresa **9** en el menú principal, el programa finaliza y se cierra.

```
Elegir una Opcion:
9
Gracias por Usar Nuestro Programa de IPC1

Process finished with exit code 0
```

¡¡Errores que Puede tener el Programa!!

```
Elegir una Opcion:
10
OPCION INVALIDA !!
+--- MENU DE GESTION DE PERSONAJES ---+
1. Agregar Personajes
2. Modificar Personaje
3. Eliminar Personaje
4. Ver Datos de un Personaje
5. Ver listado de Personajes
6. Realizar pelea entre personajes
7. Ver Historial de peleas
8. Ver datos de Estudiante
9. Salir
Elegir una Opcion:
```

Ingresar un numero que no esta en el menú.

```
Elegir una Opcion:
1
[INGRESE UN NOMBRE: ]
888

INGRESE UN TEXTO NO NUMERAL
jose
[INGRESE UN ARMA: ]
000
INGRESE UN TEXTO NO NUMERAL
pistola
```

Tratar de Ingresar numeral a la entrada de Texto.

```
Ingrese habilidad 1:
fuego
Ingrese habilidad 2:
fuego
Esta habilidad ya esta repetida
Ingrese habilidad 2:
|
```

Tratar de repetir una habilidad

