

# EJERCICIO 1

## Análisis de instaladores

*Supón que has realizado un proyecto java en el que alguien se ha interesado y quiere probar en su equipo. Este usuario no tiene netbeans ni conocimientos de informática.*

*Para realizar los siguientes ejercicios, selecciona uno de los proyectos java que hayas hecho a lo largo del curso (convertor de temperatura, calculadora, etc.),*

### EJERCICIO 1

La primera forma de que pueda ejecutar el programa es generando el .jar con Netbeans siguiendo los pasos que se indican en el siguiente enlace:

[https://netbeans.org/kb/articles/javase-deploy.html#Exercise\\_0](https://netbeans.org/kb/articles/javase-deploy.html#Exercise_0)

Después bastará con hacer doble clic en el archivo (si el programa tiene interfaz gráfica) o bien ejecutando desde la interfaz de comandos **java -jar programa.jar**

Pero si el proyecto tiene dependencias (usa librerías externas, etc.) la ejecución puede dar problemas si no se es cuidadoso de mantener la estructura de los ficheros implicados.

Es por eso que para este tipo de tareas se usan los instaladores.

### EJERCICIO 2

Realiza un análisis de las alternativas para realizar un instalador a partir de un proyecto Java, categorizándolas en:

- Windows vs Linux vs Multiplataforma
- Gratis vs Pago

Para cada una de ellas tendrás que valorar (prohibido copy&paste) las opciones que ofrece, y seleccionar una que sea gratuita y permita crear el instalador en Windows.

Prueba a hacer el instalador del mismo programa usado en el EJERCICIO 1 con la herramienta que hayas seleccionado. Crea también un desinstalador.

### EJERCICIO 3

Con el contenido generado en el EJERCICIO 2 tendréis que hacer una presentación de entre 5 y 10 minutos, donde además haréis una demostración de la instalación y desinstalación del programa.