

EJERCICIOS 1

Componentes Java

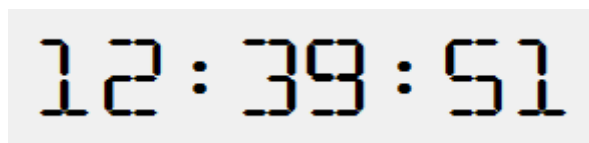
Para realizar los siguientes ejercicios tendrás que crear por una parte un proyecto llamado **PruebaComponentes**, donde irás agregando un componente de cada tipo que vayas creando.

Cada uno de los ejercicios se realizará en un proyecto independiente.

1. Crear un componente '**BotonLlamativo**' que permita establecer un color cuando el botón está pulsado. Este color vendrá dado por una propiedad denominada '**colorPulsado**'.
2. Crea un componente '**CaraBean**' similar a la siguiente, para poder ser usado por otras aplicaciones:



- Debe permitir definir la anchura de la boca.
 - Debe poder configurarse si está sonriendo o no.
3. Crear un componente '**RelojDigital**' que se ha de poder insertar en cualquier interfaz.



El reloj debe tener al menos las siguientes características:

- Una propiedad booleana para indicar si el formato es de 12 o 24 horas.
- Función de alarma que permita programar una hora y generar un evento cuando se llegue a esa hora.
 - Para ello debes crear un editor de propiedades que permita rellenar los datos de la alarma (hora y minuto en los que debe saltar, mensaje a mostrar y si está o no activa)

NOTA/ Para controlar el paso de los segundos has de usar la clase Timer.