Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Introducción a la Programación y Computación 1

Sección P

Catedrático: Ing. Neftalí de Jesús Calderón Méndez

Tutor académico: William Alejandro Borrayo Alarcón



Manual de usuario Practica 2

José Rolando Yaquian Paz 202201185

Descripción

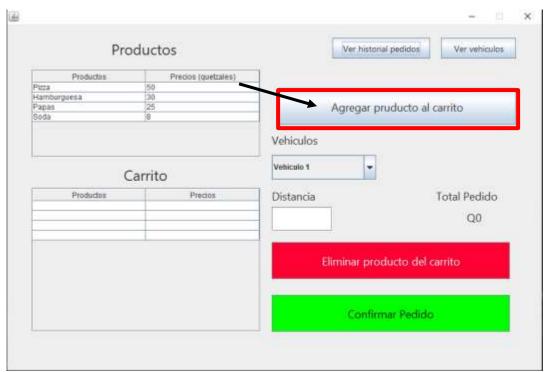
Esta aplicación es un sistema de pedidos a domicilio de un restaurante la cual nos permite realizar pedidos y ver el recorrido del repartidor para entregarlo.

Requerimientos

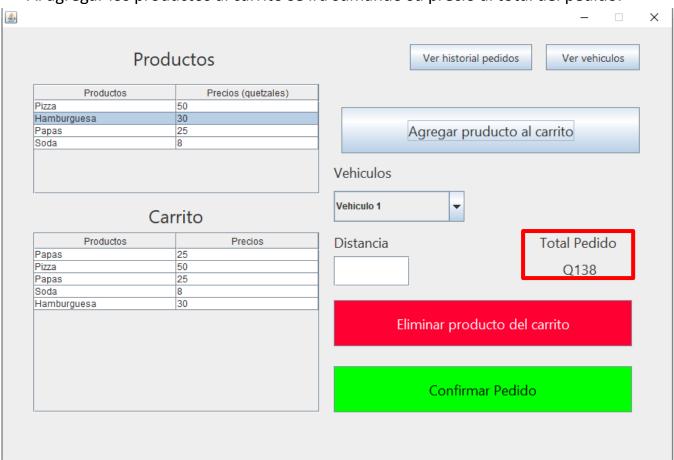
- Sistema operativo Windows, macOS o linux.
- Tener java instalado.
- Espacio en el disco duro.

Guia de uso

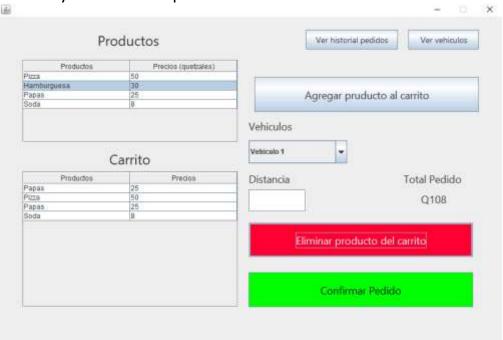
 Agregar productos al carrito: para agregar los productos al carrito debemos seleccionarlos de la tabla de productos y dar clic en el botón de "Agregar producto al carrito".



• Al agregar los productos al carrito se ira sumando su precio al total del pedido.



• Con el botón "Eliminar producto del carrito" se quitará del carrito el producto seleccionado y se restará su precio del monto total.



 Para con firmar le pedio primero debemos escoger el vehículo que llevará el pedido y la distancia que recorrerá.



- Al confirmar el pedido este se guardará en el historial y se le asignará el pedido al repartidor.
- Para ver el recorrido del repartidor debemos dar clic en el botón "Ver vehículos"; al presionarlo nos mostrara una ventana donde podremos ver el recorrido del repartidor.



• Para ver el historial de pedidos debemos dar clic en el botón "ver historial"; esto abrirá otra ventana donde se mostrará los pedidos realizados.

