

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Introducción a la Programación y Computación 1

Sección P

Catedrático: Ing. Neftalí de Jesús Calderón Méndez

Tutor académico: William Alejandro Borrayo Alarcón



Manual técnico Practica 2

José Rolando Yaquian Paz

202201185

Descripción de la solución

La aplicación es un sistema de pedidos a domicilio de un restaurante en la cual podemos hacer pedidos, ver el historial de pedidos y el recorrido del repartido para entregarlo.

Se utilizaron JFrames para crear la interfaz gráfica, los productos y el historial se manejó con arreglos y la socialización para guardar los datos del historial.

Requerimientos mínimos

Para desarrollar y ejecutar la aplicación de gestión de cursos, se requiere lo siguiente:

- Sistema operativo: Windows 10 o posterior.
- Entorno de desarrollo integrado (IDE): Se recomienda utilizar un IDE compatible con Java, como Eclipse o IntelliJ IDEA.
- Java Development Kit (JDK) 8 o superior.
- Conexión a Internet para acceder a bibliotecas y recursos externos.
- Bibliotecas y dependencias: La aplicación utiliza bibliotecas como JavaFX para la interfaz de usuario y Apache Commons CSV para el manejo de archivos CSV. Estas bibliotecas deben ser incluidas en el proyecto.

Diccionario de clases

Nombre	historialPedio	
Tipo	historial	
Descripción	Guarda toda la información de un pedido.	
Atributos	Tipo de dato	Visibilidad
vehiculo	String	Public
Distancia	int	Public
Monto	int	Public
Hora	String	Public

Nombre	Producto	
Tipo	Producto	
Descripción	Representa la información asociada a un producto que se vende en el restaurante.	
Atributos	Tipo de dato	Visibilidad
Nombre	String	Public
Precio	int	Public

Nombre	recorrido	
Tipo	recorrido	
Descripción	Sirve para representar el recorrido del repartidor.	
Atributos	Tipo de dato	Visibilidad
vehiculo	String	Public
distancia	int	Public
regreso	boolean	Public

Diccionario de métodos

Metodo	Descripcion
agregarProducto	Agrega los productos seleccionados a la lista de compra.
deserializeArray	deserializa el historial.
llenarHistorial	llena la tabla del historial.
llenarHistorialRespaldo	llena la tabla del respaldo del historial.
llenarProductos	llena la tabla donde se muestran los productos disponibles.
serializeArray	serializa el historial.