

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACION
CATEDRÁTICA: ING. ASUNCION MARIANA SIC SOR
AUXILIAR: ENRIQUE ALEJADRO PINLA QUIÑONEZ



MANUAL DE USUARIO

PROYECTO 1

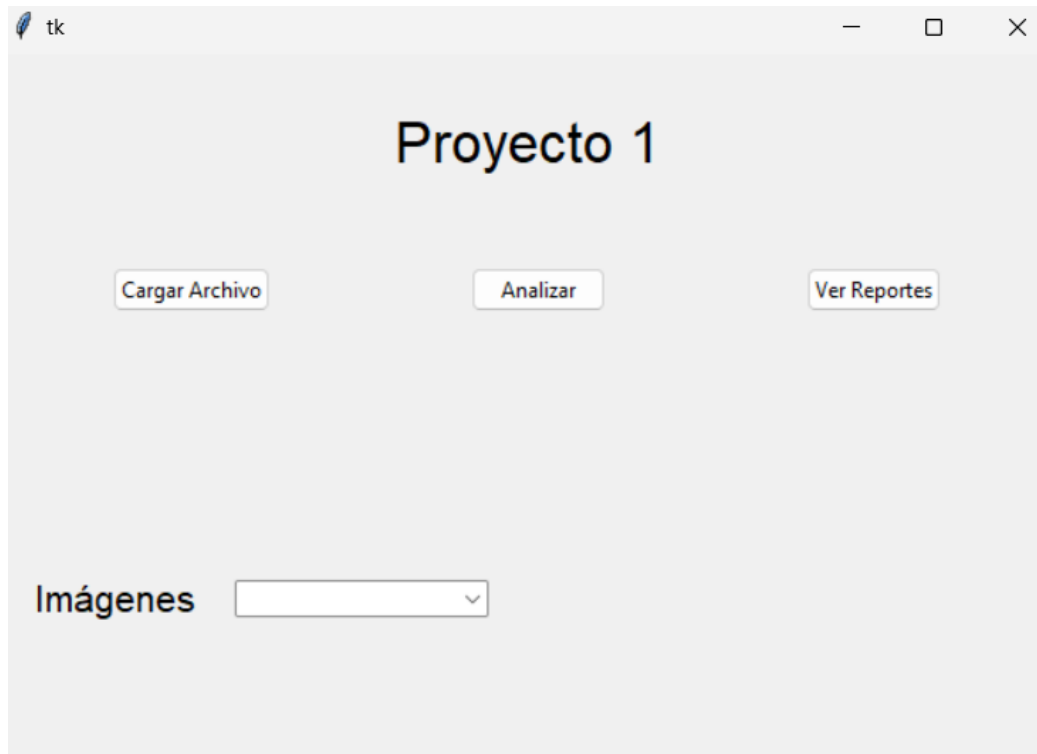
JOSÉ ROLANDO YAQUIAN PAZ

202201185

GUATEMALA, JUNIO 2024

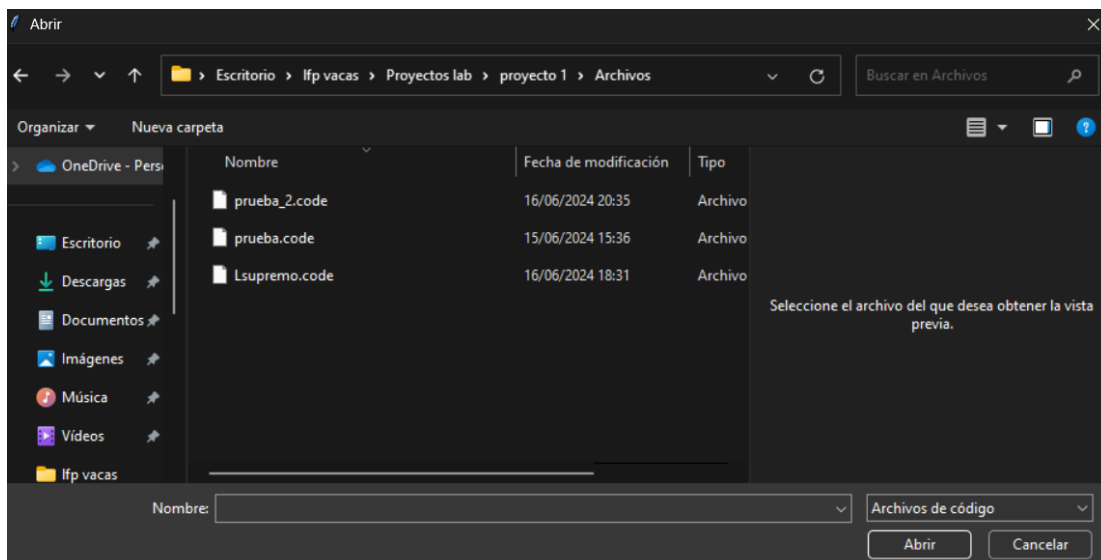
Uso del programa

1. Al iniciar el programa se muestra la siguiente interfaz:

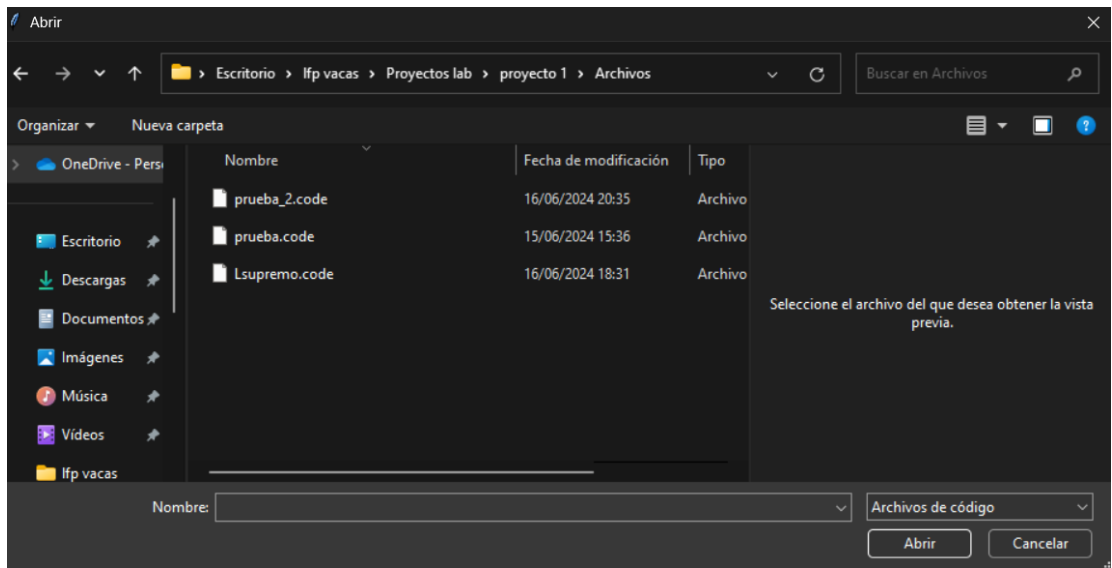


En la interfaz tenemos cuatro apartados:

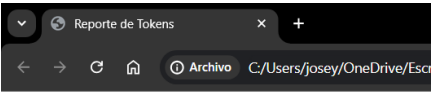
- a. Carga Archivo: esta opción nos abrirá un recuadro para buscar el archivo que queremos cargar al programa para ser analizado y generar los imágenes, la extensión del archivo debe ser “.code”:



- b. Una vez cargado el archivo, debemos dar clic en el botón de “Analizar” esto ejecutara el análisis léxico y generara las imágenes de los grafos, al pulsar este botón se abrirán dos recuadros para seleccionar la carpeta donde se guardarán los reportes generados:



- c. Una vez finalizado el análisis y la generación de las imágenes podremos ver los reportes dando clic en el botón de “Ver Reportes” esto abrirá un recuadro para buscar los reportes y estos se abrirán en nuestro navegador predeterminado:



Reporte de Tokens

#	Tipo	Valor	Columna	Fila
1	Palabra reservada	nombre	1	1
2	Asignación	=>	8	1
3	String	'Mi primer grafo'	11	1
4	Signo	:	28	1
5	Palabra reservada	nodos	1	3
6	Asignación	=>	7	3
7	Signo	[10	3
8	String	'nodoA'	5	4
9	Signo	:	12	4
10	String	'Nodo 1'	14	4
11	Signo	,	22	4
12	String	'nodoB'	5	5
13	Signo	:	12	5
14	String	'pelota'	14	5
15	Signo	,	22	5
16	String	'nodoC'	5	6
17	Signo	:	12	6
18	String	'carro'	14	6
19	Signo]	1	7
20	Signo	:	2	7
21	Palabra reservada	conexiones	1	9
22	Asignación	=>	12	9
23	Signo	[15	9
24	Signo	{	5	10
25	String	'nodoA'	6	10
26	Signo	>	14	10

- d. Si queremos visualizar las imágenes, estas estarán en el combo box de imágenes y se mostrarán cuando demos clic sobre la que queremos visualizar:

