

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

PRACTICAS INICIALES

CATEDRÁTICO: ING. HERMAN IGOR VELIZ LINARES



Carlos Sebastián del Cid Ramírez - 202300625

David Arturo Chanquin Velásquez - 202300611

David Norberto Fabro Guzman - 202307499

José Rolando Yaquian Paz - 202201185

Manuel Alejandro López Canel - 202302035

SECCIÓN: F-

GUATEMALA, 18 DE SEPTIEMBRE DEL 2,024

ÍNDICE

ÍNDICE	1
INTRODUCCIÓN	2
OBJETIVOS	2
1. GENERAL	2
2. ESPECÍFICOS	2
ALCANCES DEL SISTEMA	3
ESPECIFICACIÓN TÉCNICA	3
• REQUISITOS DE HARDWARE	3
• REQUISITOS DE SOFTWARE	3
DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN	4
LÓGICA DEL PROGRAMA	5
❖ NOMBRE DE LA CLASE	
Captura de las librerías usadas	5
➤ Librerías	5
➤ Variables Globales de la clase	5
➤ Función Main	5
➤ Métodos y Funciones utilizadas	6

INTRODUCCIÓN

Este manual técnico tiene como propósito guiar el proceso de desarrollo, configuración y mantenimiento de una aplicación web orientada a la gestión de usuarios y publicaciones académicas. Provee instrucciones detalladas sobre el uso de los diferentes módulos, desde el registro e inicio de sesión de usuarios hasta la creación y gestión de publicaciones y comentarios.

OBJETIVOS

1. GENERAL

- 1.1. El objetivo general de este manual es describir las características técnicas de la aplicación web, facilitando la comprensión y el mantenimiento del código.

2. ESPECÍFICOS

- 2.1. Objetivo 1: Proveer una guía técnica sobre cómo implementar y mantener el sistema de autenticación de usuarios.
- 2.2. Objetivo 2: Describir la lógica del programa, incluyendo la estructura del código para manejar el flujo de publicación y filtrado de contenido académico.

ALCANCES DEL SISTEMA

El objetivo de este manual es proporcionar una visión técnica clara del sistema, enfocándose en la gestión de usuarios, publicaciones y comentarios. Incluye desde la creación de cuentas y autenticación de usuarios hasta la interacción con publicaciones y perfiles, permitiendo el desarrollo y la modificación eficiente del sistema.

ESPECIFICACIÓN TÉCNICA

- **REQUISITOS DE HARDWARE**

- Procesador: Intel i3 o superior.
- Memoria RAM: 4GB o más.
- Almacenamiento: 500MB de espacio libre.
- Conexión a internet para el despliegue de la aplicación y la interacción con la base de datos.

- **REQUISITOS DE SOFTWARE**

- Node.js versión 14 o superior.
- MySQL para la gestión de la base de datos.
- Editor de código como Visual Studio Code.
- npm (gestor de paquetes de Node.js).

DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN

- La solución propuesta se basa en una aplicación web desarrollada en Node.js y Express, con una base de datos MySQL para almacenar los datos de los usuarios y las publicaciones. El sistema fue diseñado para manejar la autenticación segura de los usuarios, la creación de publicaciones y comentarios, y la visualización de perfiles, siguiendo los requerimientos dados.

LÓGICA DEL PROGRAMA

❖ NOMBRE DE LA CLASE

La lógica del programa está estructurada en múltiples funciones dentro de un archivo central de backend (index.js), usando la arquitectura de Node.js y Express. A continuación, se detallan las librerías, variables globales, y funciones más relevantes.

➤ Librerías

- 1) express: Para la creación del servidor web y manejo de las rutas HTTP.
- 2) mysql: Para conectar y manejar la base de datos MySQL.
- 3) body-parser: Para interpretar las peticiones en formato JSON.
- 4) cors: Para habilitar el acceso cruzado de recursos en el servidor.
- 5) fs: Para operaciones básicas con archivos locales.

➤ Variables Globales de la clase

- *dataUsers: Contiene los usuarios registrados.*
 - *dataMovies: Contiene las publicaciones de la base de datos.*
- Estas variables globales permiten manejar la información de usuarios y publicaciones de manera persistente.*

➤ Función Main

La función `app.listen(PORT)` se utiliza para inicializar el servidor y hacer que escuche en el puerto especificado.

```
app.listen(PORT, () => {  
  console.log(`Servidor escuchando en el puerto: ${PORT}`);  
});
```

➤ **Procedimientos, métodos y Funciones utilizadas**

```
app.post("/register", (req, res) => {  
  const { firstName, lastName, email, password, gender, birthDate }  
  = req.body;  
  const userExists = dataUsers.find((user) => user.email ===  
email);  
  if (userExists) {  
    return res.status(400).json({  
      success: false,  
      message: "Correo registrado anteriormente.",  
    });  
  }  
  const newUser = { firstName, lastName, email, password, gender,  
birthDate };  
  dataUsers.push(newUser);  
  updateDataUsersFile();  
  res.status(201).json({  
    success: true,  
    message: "Usuario registrado exitosamente.",  
  });  
});
```

Esta función registra un nuevo usuario en el sistema verificando primero si el correo ya está en uso.

```
app.post("/login", (req, res) => {  
  const data = req.body;  
  const tempuser = dataUsers.find(  
    (user) => user.email === data.email && user.password ===  
data.password  
  );  
  if (!tempuser) {  
    res.status(404).send({ success: false, user: null });  
  } else {  
    res.json({ success: true, user: tempuser });  
  }  
});
```

Verifica las credenciales del usuario y permite el acceso si son correctas.