Diferencias de SWITCH / IF:

SWITCH: Esta ofrece la posibilidad de elegir entre más de dos opciones que solamente una opción.

IF: Este permite que el programa ejecute instrucciones cuando una condición se cumple.

*Estructuras repetitivas: Utilizadas cuando se quiere que un conjunto de instrucciones se ejecuten un cierto número finito de veces.

FOR: (Desde o Para)

WHILE: (Mientras)

DO WHILE: (Repetir hasta)